

Vision



Cette Ville, construite par des cerveaux agiles de chez nous, marchant main dans la main avec le cœur de nos futurs concitoyens, sera pour nous tous un lieu agréable pour travailler et éduquer les générations futures... je lance d'une main sûre un regard plein de confiance vers l'avenir qui nous attend... euh... de pied ferme...

Persona > Qui ?



Gustave, Maire, 50 ans

Petit, ventru, avec un visage ovale, dégarni, Gustave arbore fièrement une belle moustache, noire comme ses cheveux.

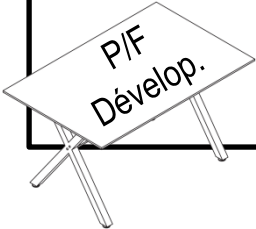
Persona > Caractéristiques

Gustave est célèbre pour ses discours xyloglottes, sans queue ni tête, et pour sa logorrhée. Il est marié et père d'un garçon de 16 ans (futur apprenti). Il s'investit beaucoup dans la vie de sa Ville et a des bonnes idées... même si un peu tardives... et a du mal à gérer les priorités.

Persona > Besoins

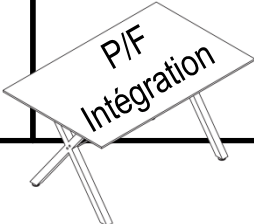
Pendant 5 ans, il a été maire d'une ville-dortoir (pas de marché du travail, pas d'école). Il a décidé de démissionner de son mandat lorsqu'il a entendu qu'une nouvelle Ville allait se construire dans son département, une Ville avec un bassin d'emploi important... il en sera le nouveau Maire !

Sprint > Définition du Prêt

<i>Prêt</i>	<i>Encours</i>	<i>Finis</i>
		

- *Stories estimées et planifiées*
- *P/F développement prête*

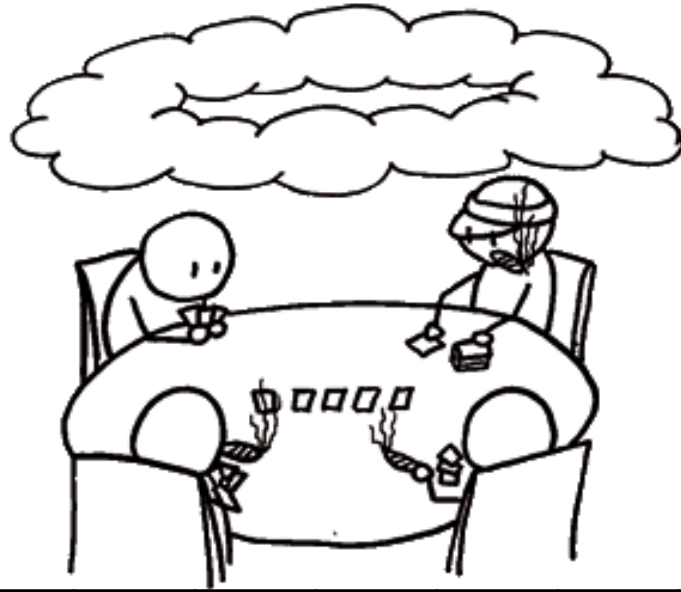
Sprint > Définition du Fini

<i>Prêt</i>	<i>Encours</i>	<i>Finis</i>
		

- *Stories finies livrées acceptées*
- *P/F intégration prête pour la revue/démo*

Planning
Poker

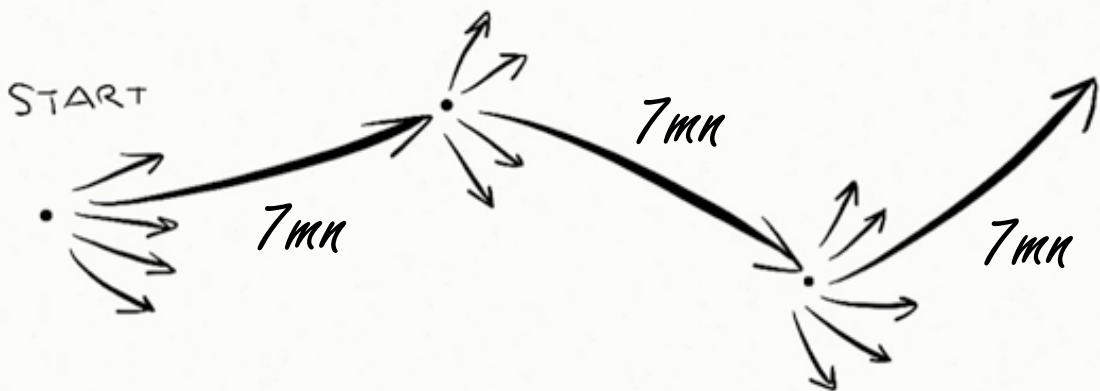
Estimation relative de l'effort



0	1/2	1	2	3	5	8	13
---	-----	---	---	---	---	---	----

Baby Step

Planification



En tant que Citoyen
Je souhaite Habiter une maison
Pour Vivre dans la ville idéale



- 1 porte
- 2 fenêtres
- Relié à une route
- 1 étage (largeur de 12, hauteur de 6 briques, toit non compris)
- 1 toit

En tant que Citoyen
Je souhaite Habiter une maison
Pour Vivre dans la ville idéale



- 1 porte
- 2 fenêtres
- Relié à une route
- 1 étage (largeur de 12, hauteur de 6 briques, toit non compris)
- 1 toit

En tant que Citoyen
Je souhaite Habiter une maison
Pour Vivre dans la ville idéale



- 1 porte
- 2 fenêtres
- Relié à une route
- 1 étage (largeur de 12, hauteur de 6 briques, toit non compris)
- 1 toit

En tant que Citoyen
Je souhaite Habiter un immeuble
Pour Vivre dans la ville idéale



- 2 maisons empilées
- 1 toit plat

En tant que Citoyen
Je souhaite Habiter un immeuble
Pour Vivre dans la ville idéale



- 2 maisons empilées
- 1 toit plat

En tant que Parent
Je souhaite Avoir une école
Pour éduquer mes enfants



- Cour de récréation

Story

7

En tant que Médecin
Je souhaite Avoir un hôpital
Pour Soigner les patients



How to demo

-
-
-
-
-
-

En tant que Industriel
Je souhaite Avoir une rivière
Pour Produire de l'électricité



How to demo

-
-
-
-
-
-

En tant que Citoyen
Je souhaite Avoir un pont
Pour Traverser la rivière



How to demo

-
-
-
-
-
-

En tant que Citoyen

Je souhaite Avoir un arrêt de bus

Pour Parcourir la ville



How to demo

-
-
-
-
-
-

En tant que Citoyen
Je souhaite Avoir un arrêt de bus
Pour Parcourir la ville



How to demo

-
-
-
-
-
-

En tant que Citoyen

Je souhaite Avoir un arrêt de bus

Pour Parcourir la ville



How to demo

-
-
-
-
-
-

En tant que Citoyen

Je souhaite Avoir un arrêt de bus

Pour Parcourir la ville



How to demo

-
-
-
-
-
-

En tant que Citoyen
Je souhaite Avoir un arrêt de bus
Pour Parcourir la ville



How to demo

-
-
-
-
-
-

En tant que Citoyen
Je souhaite Avoir un arrêt de bus
Pour Parcourir la ville



How to demo

-
-
-
-
-
-

En tant que Employé
Je souhaite Avoir un bureau
Pour Travailler



How to demo

-
-
-
-
-
-

En tant que Employé
Je souhaite Avoir un bureau
Pour Travailler



How to demo

-
-
-
-
-
-

En tant que Consommateur

Je souhaite Avoir un supermarché

Pour Acheter divers produits



How to demo

-
-
-
-
-
-

En tant que Pompier
Je souhaite Avoir une caserne
Pour Intervenir rapidement



How to demo

-
-
-
-
-
-

En tant que Praticquant

Je souhaite Avoir un édifice religieux

Pour Rejoindre ma communauté



How to demo

-
-
-
-
-
-

En tant que Administré

Je souhaite Avoir une antenne relais

Pour Utiliser mon tél. portable



How to demo

-
-
-
-
-
-

En tant que Industriel
Je souhaite Avoir une usine
Pour Produire en série



- 1 toit en pente
- 1 cheminée

Story

+

En tant que Maire

Je souhaite Avoir une mairie

Pour Recevoir mes concitoyens



- Au centre de la ville
- Bleu, blanc, rouge

Story

+

En tant que Maire

Je souhaite Avoir un feu rouge

Pour Régler la circulation



- A l'entrée de la ville

Story

+

En tant que

Je souhaite

Pour



How to demo

•

•

•

•

•

•

Story

+

En tant que

Je souhaite

Pour



How to demo

•

•

•

•

•

•

Story



En tant que

Je souhaite

Pour



How to demo



Story

+

En tant que

Je souhaite

Pour



How to demo

•

•

•

•

•

•

Revue de Version



Messieurs... Je serai bref... Sous mon administration, X deviendra une ville moderne, disciplinée et bien organisée dont nous serons fiers!... Déjà un magnifique feu rouge règle électriquement et magistralement la circulation à l'entrée de notre Ville!... Demain, l'aube se lèvera sur une Ville heureuse, paisible et prospère!...

Récompense



Messieurs... Je serai bref... Sachez que je suis reconnaissant de votre ardeur de jeunes agilistes qui ont accepté d'apporter leur concours à la réalisation de notre Ville... je vous ai réunis ensemble, de conserve et en commun, pour que collectivement, à l'unanimité et solidairement, l'équipe soit récompensée comme elle se doit.

INTERACTION DU CLIENT

*Partage de la
vision du produit.*

Objectif d'apprentissage

AUTO-ORGANISATION

*Utilisation de méthodes
et d'outils en fonction des
besoins réels rencontrés.*

Objectif d'apprentissage

MOTIVATION DE L'EQUIPE

On crée plutôt
qu'on ne réalise.

Objectif d'apprentissage

IMPORTANCE DE L'INTEGRATION

Un espace supplémentaire
pour le produit à intégrer
se révèle bien pratique...

Objectif d'apprentissage

ENGAGEMENT COMMUN

Partage de l'échec
ou de la réussite.

Objectif d'apprentissage

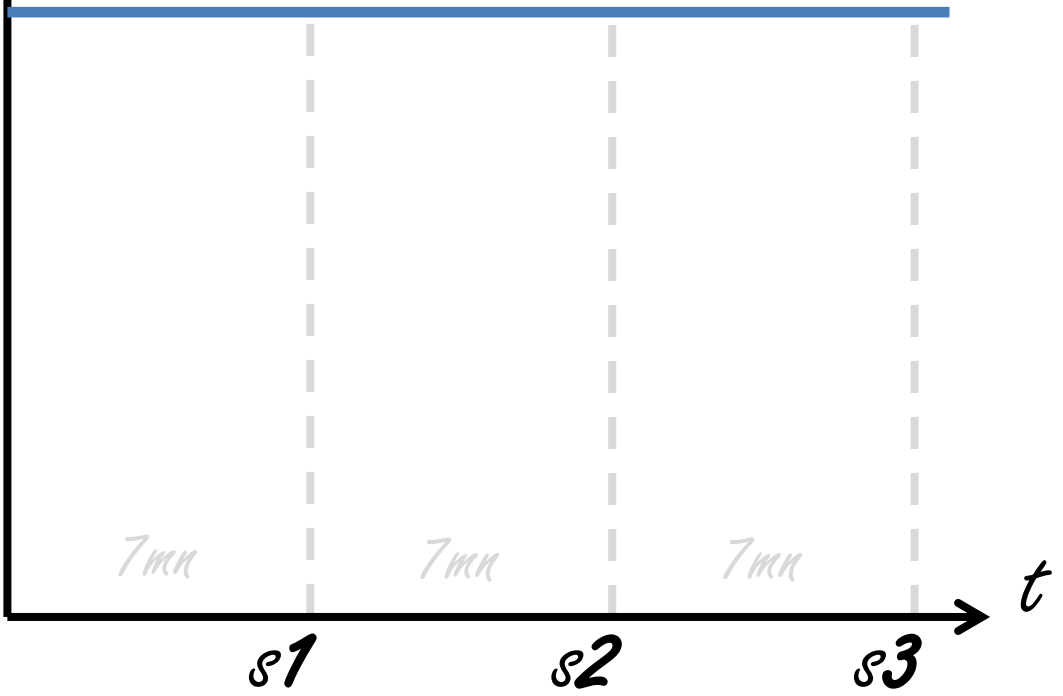
PRODUIT PARTIEL

Tout n'est peut-être
pas parfait mais quelque
chose de cohérent et
d'utilisable a été livré.

Objectif d'apprentissage

points

BURNUP

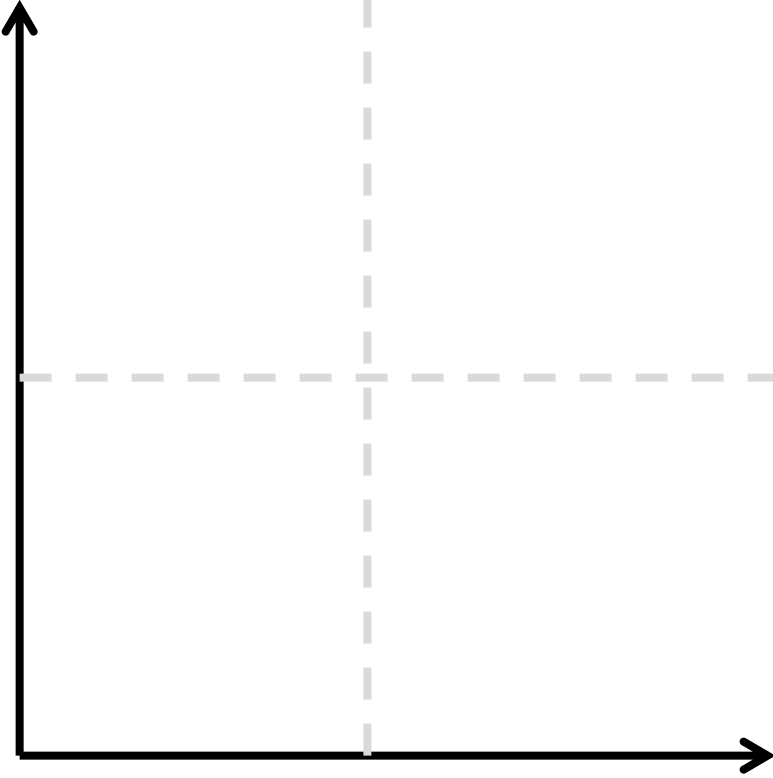


RETRO : Keep - Drop - Start



FUN

ROTI



VALUE