

# PERDUS DANS LE DESERT



Pour qu'un **Serious Game** soit efficace, il faut faire un débriefing une fois le jeu terminé.

# Perdus dans le désert



Il est approximativement 10h00 du matin et nous sommes mi-août.

Vous êtes dans le désert de Sonora au sud-ouest des Etats-Unis.

L'avion léger bimoteur, contenant les corps du pilote et du co-pilote, a complètement brûlé.

Il reste seulement l'armature de l'avion. Par chance personne n'est blessé parmi les survivants au crash !

Le pilote n'a informé personne de votre position avant l'accident.

Cependant, il a indiqué avant l'impact que vous étiez à 110 KM au sud, sud-ouest d'un camp de mineurs qui est l'habitation connue la plus proche, et que vous étiez approximativement à 80 KM à l'extérieur de votre couloir aérien prévu dans le plan de vol. La zone immédiate est tout à fait plate et excepté les cactus occasionnels, elle semble être plutôt déserte. Le dernier rapport météo a indiqué que la température atteindrait 41°C le jour, ce qui signifie une température au niveau du sol de 45°C. Vous êtes habillés de vêtement léger (chemisettes, pantalons légers, chaussettes et chaussures de ville.) Chacun a un mouchoir. Collectivement, vos poches contiennent 2.83 Euros en pièces, 85 Euros en billets, un paquet de cigarettes et un stylo bille.

Avant que l'avion brûle, votre groupe a récupéré les 15 articles énumérés sur le slide suivant

# **Perdus** dans le désert

**Un miroir pour se maquiller**

**Un parachute**

**Un livre : l'encyclopédie  
de la vie sauvage dans le  
désert**

**Plusieurs manteau (pour  
chaque survivant)**

**Un kit d'urgence avec  
pansement**

**Une boussole**

**½ litre d'eau par personne**

**Une carte aérienne de la  
région**

**Une lampe de poche**

**2 bouteilles de  
vodka**

**Un couteau suisse**

**Un pistolet 45 chargé**

**Une paire de lunettes de soleil  
(pour chaque survivant)**

**Un pancho en plastique  
contre la pluie par  
personne**

**Une boîte de  
comprimés de  
sel**

# Perdus dans le désert

Objets	Réponse
Un miroir pour se maquiller	1
Un manteau (pour chaque survivant)	2
1/2 litre d'eau par personne	3
Lampe de poche	4
Un parachute	5
Un couteau suisse	6
Un pancho en plastique contre la pluie par personne	7
Un pistolet 45 chargé	8
Une paire de lunettes de soleil (pour chaque survivant)	9
Un kit d'urgence avec pansement	10
Une boussole	11
Une carte aérienne de la région	12
Un livre (encyclopédie de la vie sauvage dans le dessert)	13
2 bouteilles de vodka	14
Une boîte de comprimés de sel	15

# Perdus dans le désert

## Le manque de vision

**Le groupe ne prend pas le temps au début de l'exercice de définir sa vision ou sa stratégie.**

- Soit on reste sur place en attendant les secours (qui est la solution préconisée par les experts de la survie). Dans ce cas on donne la priorité au signalement de notre position.
- Soit on bouge pour rejoindre une zone civilisée. Dans ce cas on donne la priorité à la mobilité et l'orientation.

De tous les groupes avec lesquels j'ai joué ce jeu, un seul a réellement pris le temps de définir sa vision. Ils ont eu une vraie discussion sur la stratégie à adopter et ils se sont mis d'accord sur une vision commune. Et comme par hasard, c'est ce groupe, qui a non seulement obtenu le meilleur score de tous les groupes, mais qui l'a aussi fait en moins de temps que les autres.

Si on souhaite ramener ceci à la réalisation de projet, ce jeu peut permettre de mettre en évidence qu'il faut prendre le temps de partager une vision en début de projet. Une fois que tout le monde (développeur, product owner, scrum master, clients, sponsor, ...) partage la même vision, le processus de décision est simplifié et plus efficace.