

# COACH AGILE

SQUAD HEALTH CHECK MODEL



# SQUAD HEALTH CHECK MODEL

C'EST QUOI CE KIT ? A QUOI IL SERT ? COMMENT IL MARCHE ?

---

## LES RÈGLES

- UTILISATION DU KIT
- RÈGLES DU SQUAD HEALTH CHECK

---

## LES CARTES "SANTÉ"

- UTILISATION DES CARTES SANTÉ
- CONSTRUCTION DU SUIVI

---

## CRÉDITS

- CRÉATION : HENRIK KNIBERG
- CRÉATION : KRISTIAN LINDWALL
- TRADUCTION : YANNICK QUENEC'H DU
- MISE A JOUR 2017 : ROBIN BÉRAUD-SUDREAU



**ROBIN BÉRAUD-SUDREAU**

Coach Agile

[Twitter.com/beraudsudreau](https://twitter.com/beraudsudreau)

[Coach-agile.com](https://coach-agile.com)

# LA RÈGLE

RÈGLES DU JEU & KIT D'UTILISATION



**Easy to release**

Releasing is simple, safe, painless and mostly automated.

Releasing is risky, painful, lots of manual work and takes forever!

**Fun**

We love going to work and have great fun working together!

Booooooring...

**Delivering Value**

We deliver great stuff! We're proud of it & our stakeholders are really happy.

We deliver crap. We feel ashamed to deliver it. Our stakeholders hate us.

# SQUAD HEALTH CHECK MODEL

## UTILISATION DU KIT "SQUAD HEALTH CHECK"

En rétrospective, le facilitateur affiche et présente les cartes de santé. Pour chacune des cartes de santé, l'équipe discute et vote avec des posts-it.

**Vert** ne signifie pas parfait. Cela signifie simplement que l'équipe est heureuse ainsi, et ne voit pas un besoin d'amélioration en ce moment.

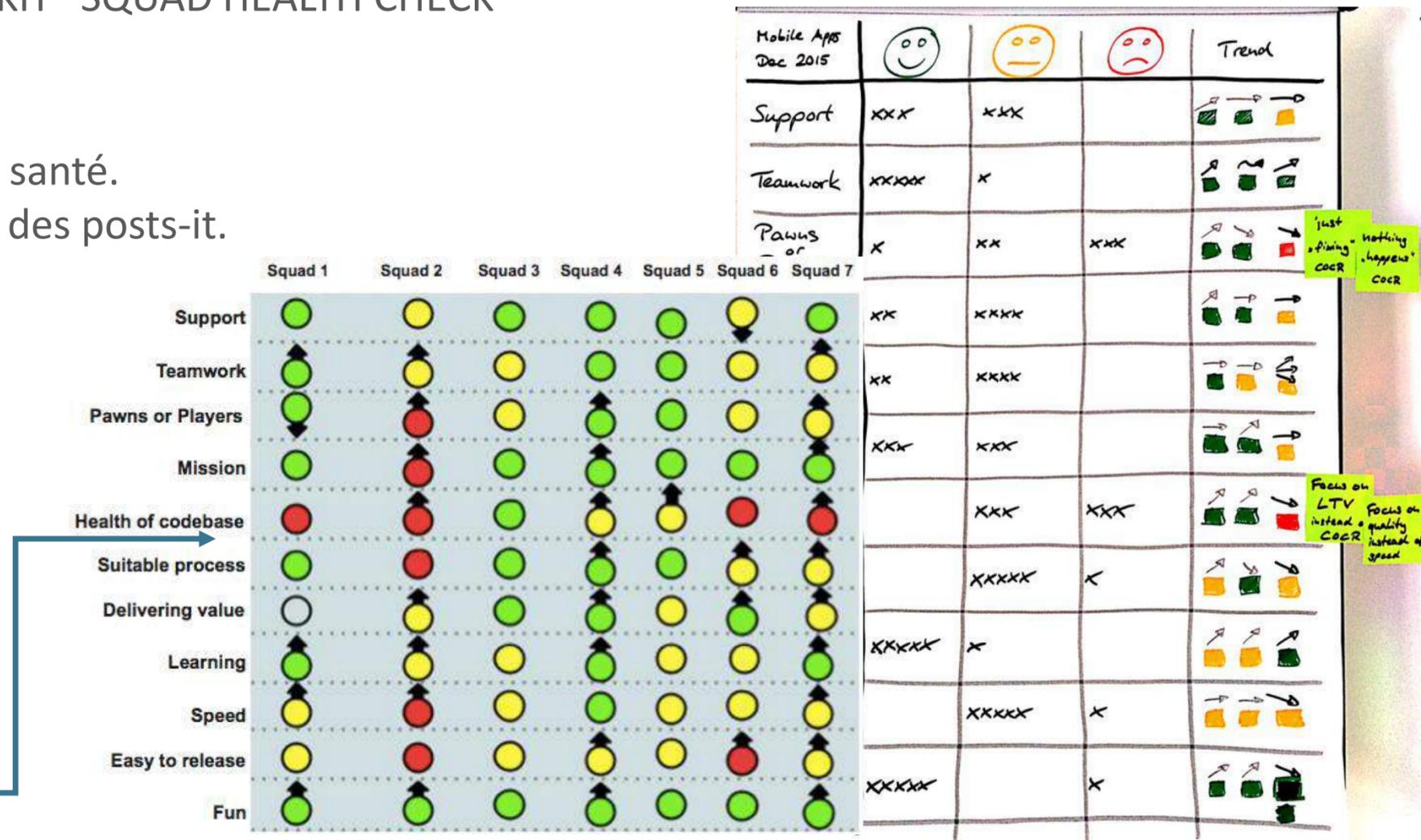
**Jaune** signifie qu'il y a des problèmes importants qui doivent gérer, mais ce n'est pas une catastrophe.

**Rouge** signifie ce qui fonctionne vraiment pas et doit être améliorée très rapidement.

Discuter aussi de la tendance (les choses s'améliorent, elles sont stables ou elles s'empirent)

Visualiser le résultat, par exemple de cette manière:

Utiliser les données pour améliorer la santé de l'équipe



### C'EST QUOI ?

Une technique d'atelier et de visualisation pour améliorer les équipes.

### POUR QUI ?

- Les squads
- Les parties prenantes (sponsors, managers, coachs, ...)

### QUAND & COMMENT ?

En rétrospective. Pour jouer, imprimez les cartes et suivez les règles ci-dessus !

### JEU & FEEDBACK

Jouez et n'hésitez pas à enrichir le jeu en envoyant des idées de cartes, des illustrations, votre feedback... !

*Robin Béraud-Sudreau*

# LES CARTES "SANTÉ"

```
graph TD; A[LES CARTES "SANTÉ"] --- B[ ]; B --- C[ ]; C --- D[ ]; D --- E[ ]; E --- F[ ]; style B fill:none,stroke:none; style C fill:none,stroke:none; style D fill:none,stroke:none; style E fill:none,stroke:none; style F fill:none,stroke:none;
```

The image features a title box at the top center containing the text "LES CARTES 'SANTÉ'". A vertical line descends from the bottom center of this box, then turns left to become a horizontal line. From the left end of this horizontal line, a vertical line descends to the top edge of a row of five colored bars at the bottom of the page. The bars are colored from left to right: teal, orange, red, purple, and grey.

# SQUAD HEALTH CHECK MODEL

LES CARTES SANTÉ – PARTIE 1/4



DÉLIVRER DE LA VALEUR



*Nous livrons de grandes choses. Nos parties prenantes sont fiers de nous !*

*Nous livrons la merde. Nous avons honte de le livrer. Nos parties prenantes nous haïssent !*



FACILITÉ POUR DÉPLOYER



*Déployer est simple, sûr, indolore et surtout automatisé.*

*Déployer est difficile, douloureux, beaucoup de travail manuel et prend beaucoup de temps.*



SANTÉ DU CODE



*Nous sommes fiers de la qualité de notre code! Il est propre et facile à lire !*

*Notre code est un tas de fumier et de la dette technique déborde de partout.*

# SQUAD HEALTH CHECK MODEL

LES CARTES SANTÉ – PARTIE 2/4



MISSION



*Nous savons exactement pourquoi nous sommes ici et nous sommes excités à ce sujet !*

*Il n'y a pas de stratégie. Notre soi-disant mission n'est pas claire et elle sans intérêt.*



PIONS OU JOUEURS ?



*Nous maîtrisons notre destin!  
Nous décidons ce qu'il faut construire et comment le faire.*

*Nous n'avons aucune influence sur ce que nous construisons et comment nous le faisons.*



RAPIDITÉ



*Nous obtenons des trucs faits très rapidement! Pas d'attente et aucun retard.*

*Nous semblons ne jamais arriver à rien. Nous sommes souvent bloqués ou interrompus.*

# SQUAD HEALTH CHECK MODEL

LES CARTES SANTÉ – PARTIE 3/4



PROCESSUS



*Le processus fonctionne super bien !*

*Notre manière de travailler est nulle.*



VIE DE L'ÉQUIPE



*Nous sommes une super-équipe, totalement soudée, avec une super collaboration !*

*Nous sommes un groupe de personnes individualistes et qui ne s'occupent pas des autres.*



SUPPORT



*Nous avons toujours un grand soutien et de l'aide lorsque nous le demandons.*

*Nous continuons à rester bloqués parce que nous n'obtenons pas l'aide que nous demandons.*

# SQUAD HEALTH CHECK MODEL

LES CARTES SANTÉ – PARTIE 4/4



APPRENTISSAGE



*Nous avons beaucoup de choses intéressantes à apprendre tout le temps!*

*Nous n'avons jamais le temps d'apprendre quoi que ce soit.*



FUN



*Nous aimons aller au travail et nous avons beaucoup de plaisir à travailler ensemble !*

*Qu'est ce qu'on s'ennuie !!!*

TITRE :



*POSITIF :*

*NÉGATIF :*