



COACH AGILE
THE INNOVATION WAY

WALK & STOP !

KIT D'ANIMATION TÉLÉCHARGÉ SUR [COACH-AGILE.COM](https://coach-agile.com)



ICE BREAKER : WALK & STOP

ON VEUT DU DYNAMISME !

LES RÈGLES DU JEU

3 TOURS

La règle !

1. Suivre les instructions de l'animateur au tour 1
2. Suivre les instructions de l'animateur au tour 2
3. Suivre les instructions de l'animateur au tour 3 ;)

ON A
MARCHÉ
SUR LA
UNE!



ICE BREAKER : WALK & STOP

COACH-AGILE.COM KIT D'ANIMATION

WALK & STOP – TOUR 1

TOUR 1 :

WALK & STOP ! (WALK = MARCHER / STOP = S'ARRETER)





DÛÛÛTAIN,
LE MAL DE CRÂNE

MOI, C'EST FINI,
PLUS JAMAIS JE
BOIS COMME
ÇA

NOM DE
MOI
DE NOM DE
MOI

plus
jamais !

ICE BREAKER : WALK & STOP

COACH-AGILE.COM KIT D'ANIMATION

WALK & STOP – TOUR 2

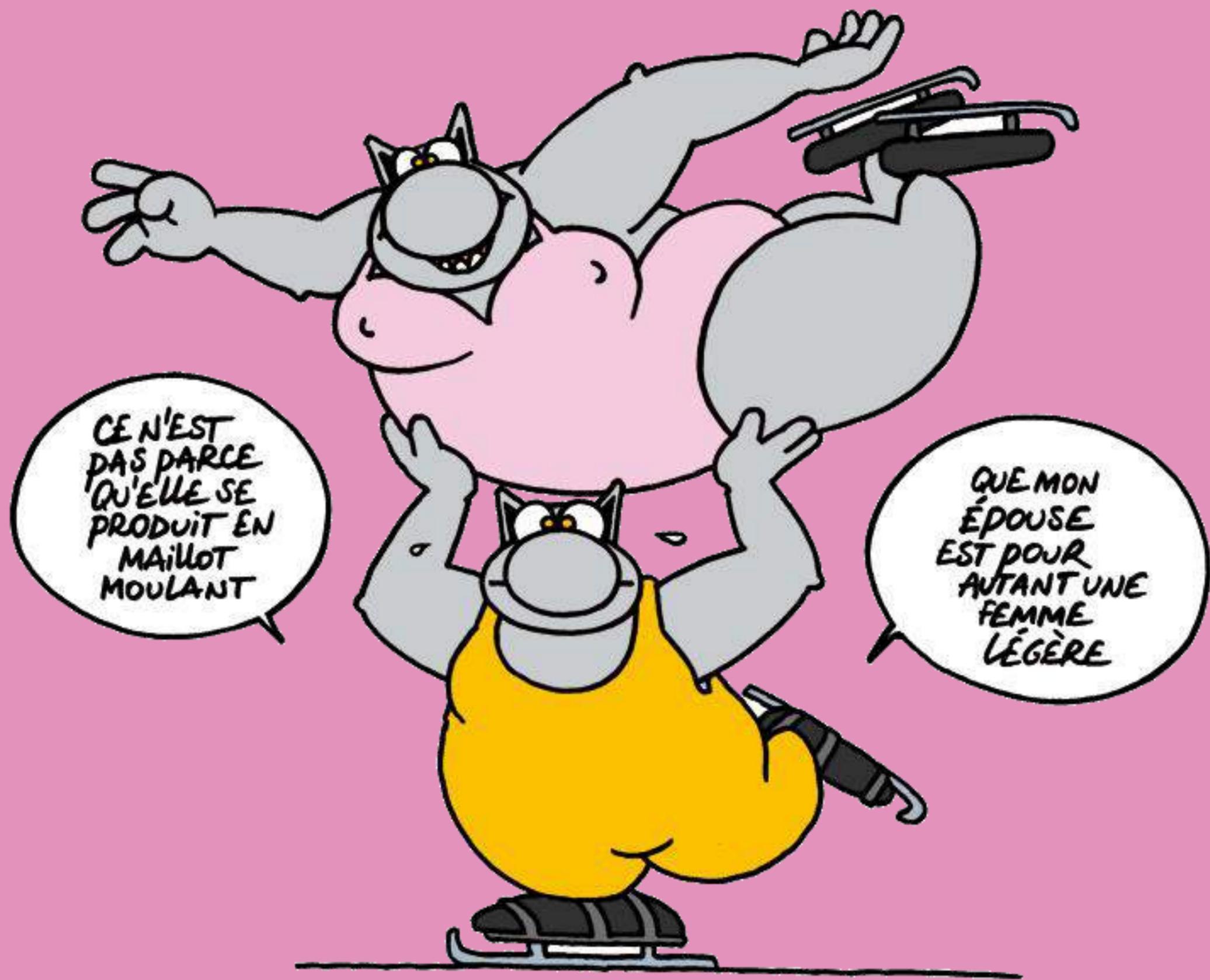
TOUR 1 :

WALK & STOP ! (WALK = MARCHER / STOP = S'ARRETER)

TOUR 2 :

NAME & CLAP ! (NAME = DIRE SON NOM / CLAP = TAPER DES MAINS)





CE N'EST
PAS PARCE
QU'ELLE SE
PRODUIT EN
MAILLOT
MOULANT

QUE MON
ÉPOUSE
EST POUR
AUTANT UNE
FEMME
LÉGÈRE

ICE BREAKER : WALK & STOP

COACH-AGILE.COM KIT D'ANIMATION



WALK & STOP - TOUR 3

TOUR 1 :

WALK & STOP ! (WALK = MARCHER / STOP = S'ARRETER)

TOUR 2 :

NAME & CLAP ! (NAME = DIRE SON NOM / CLAP = TAPER DES MAINS)

TOUR 3 :

DANCE & JUMP ! (DANCE = PETIT PAS DE DANSE / JUMP = SAUTER)

DÉBRIEF & FEEDBACK

QUELQUES PISTES

Le changement nécessite un temps d'adaptation et lorsque l'on s'habitue à changer, il devient plus facile, plus rapide et moins douloureux.

