

DAILY SCRUM FROM HELL

AMÉLIORER LE STAND-UP
(et lui donner du sens ;)



COACH AGILE

THE INNOVATION WAY



DAILY SCRUM FROM HELL

C'EST QUOI CE KIT ? A QUOI IL SERT ? COMMENT IL MARCHE ?

LES RÈGLES

- UTILISATION DU KIT
- RÈGLES DU SERIOUS GAME

LES CARTES POUR JOUER

- CARTES POUR JOUER À DAILY SCRUM FROM HELL

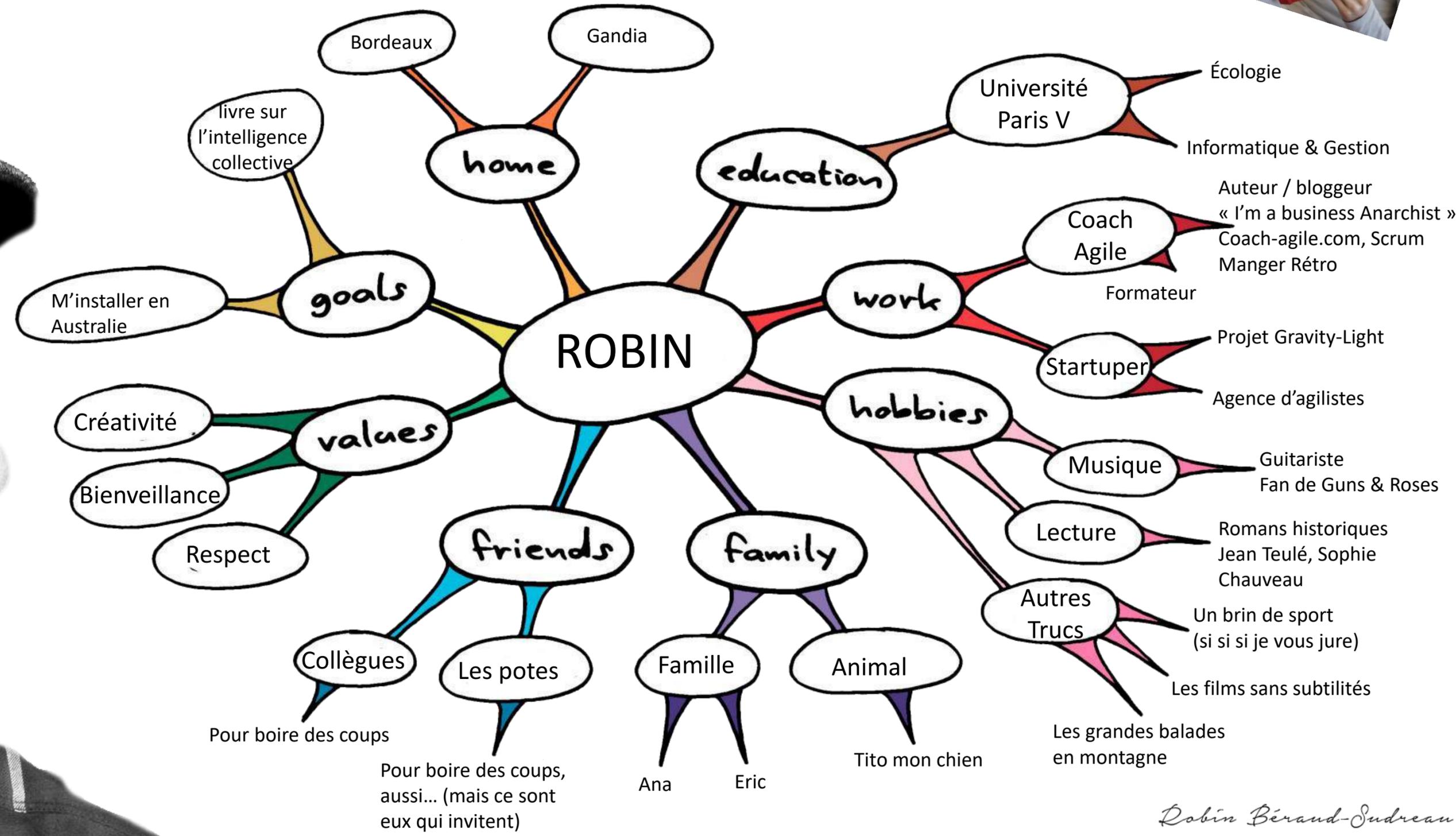
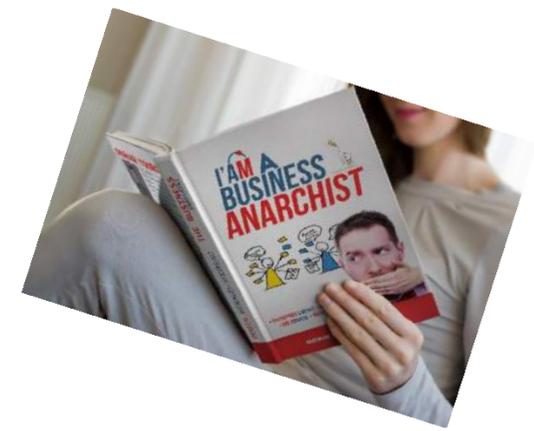


ROBIN BÉRAUD-SUDREAU

COACH AGILE

[Twitter.com/beraudsudreau](https://twitter.com/beraudsudreau)

[Coach-agile.com](https://coach-agile.com)



LA RÈGLE

RÈGLES DU JEU & KIT D'UTILISATION



DAILY SCRUM FROM HELL

UTILISATION DU KIT "DAILY SCRUM FROM HELL" !

Pourquoi Daily Scrum Meeting from hell ?

S'entraîner à faciliter le daily scrum meeting et aider à en identifier les antipatterns.

Participants : de 3 à 10 participants.

Durée : 15 minutes maximum.

Comment jouer :

Prévoir 2 tiers de cartes "équipier" et 1 tiers de carte de "mauvais comportement".

Mélangez et distribuez les cartes :

Les cartes "mauvais comportement" ont un objectif à atteindre que le propriétaire de la carte doit être le seul à connaître.

Identifiez le facilitateur du daily meeting.

Débutez le Stand-up !



D'après une idée originale de William C. Wake.

TÉLÉCHARGEMENT

Téléchargez la dernière version de ce serious game sur coach-agile.com

IMPRESSION

Imprimez le jeu.
Petite astuce : Utilisez un papier foncé !

DÉCOUPAGE

Découpez les planches afin d'obtenir des cartes à jouer.
Attention aux doigts !

JEU & FEEDBACK

Jouez et n'hésitez pas à enrichir le jeu en envoyant des idées de cartes, des illustrations, votre feedback... !

Robin Béraud-Sudreau

LES CARTES



```
graph TD; A[LES CARTES] --- B[ ]; B --- C[ ]; style C fill:#008080; style C fill:#e69a00; style C fill:#c0392b; style C fill:#6b344a; style C fill:#7f7f7f;
```

RETARDATAIRE

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?

Vous sortez prendre un café et revenez dans 5 minutes. Volontairement en retard.

SAUVEUR

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



Quand quelqu'un expose une difficulté, vous parlez avec lui des solutions possibles à son problème. Vous tentez de l'aider.

RÈGLE

D'après une idée originale de William C. Wake.

Pourquoi Daily Scrum Meeting from hell ?

Objectif :

S'entraîner à faciliter le daily scrum meeting et aider à en identifier les antipatterns.

Participants : de 3 à 10 participants.

Durée : 15 minutes maximum.

Comment jouer :

Prévoir 2 tiers de cartes "équipier" et 1 tiers de carte de "mauvais comportement".

Mélangez et distribuez les cartes :

Les cartes "mauvais comportement" ont un objectif à atteindre que le propriétaire de la carte doit être le seul à connaître.

Identifiez le facilitateur du daily meeting.

Commencez le stand-up !

TIMIDE

A votre tour, dites simplement :
"je passe".

PERTURBATEUR

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



Vous prenez à part un participant et démarrez en privé une discussion sur un autre sujet.

IMPATIENT

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



Vous vous impatientez et faites accélérer les autres jusqu'à ce que ce soit à votre tour de parler.

KIDNAPPEUR



A votre tour, vous déviez le DSM. Vous parlez d'un autre projet, d'une réunion de département, etc... jusqu'à ce que l'on vous demande de vous arrêter.

DORMEUR

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



Vous restez ostensiblement assis durant la cérémonie, si nécessaire vous apportez une chaise. Baillez de temps en temps.

DESTRUCTEUR

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



Vous devez empêcher toute tentative de l'équipe de s'accorder sur un objectif d'étréation ou du jour en pretextant que "la planification ce n'est pas agile".

ÉQUIPIER

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



BON SOLDAT

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



Vous ne regardez et ne parlez qu'au Scrum Master. Vous ignorez les autres SAUF si l'on vous pose une question directe.

ÉQUIPIER

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



ÉQUIPIER

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



ÉQUIPIER

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



ÉQUIPIER

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



ÉQUIPIER

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



ÉQUIPIER

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



ÉQUIPIER

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



ÉQUIPIER

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



ÉQUIPIER

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



ÉQUIPIER

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



ÉQUIPIER

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



ÉQUIPIER

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?



ÉQUIPIER

Vous répondez aux 3 questions à votre tour :

1. Qu'ai-je fini depuis la dernière fois ?
2. Que vais-je faire aujourd'hui ?
3. Quels sont mes obstacles ?

