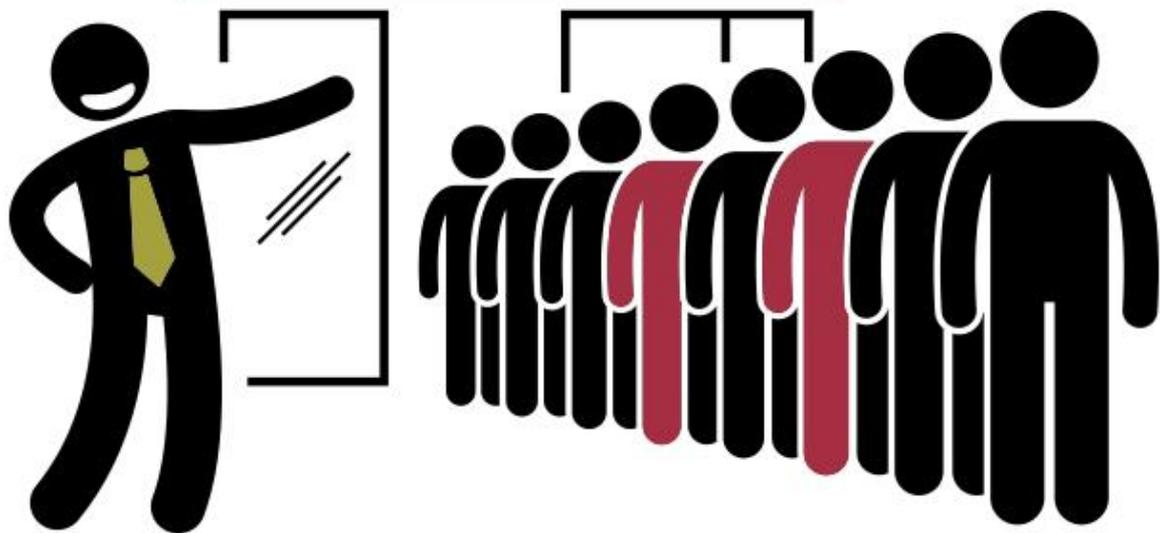


# ÉVÈNEMENT

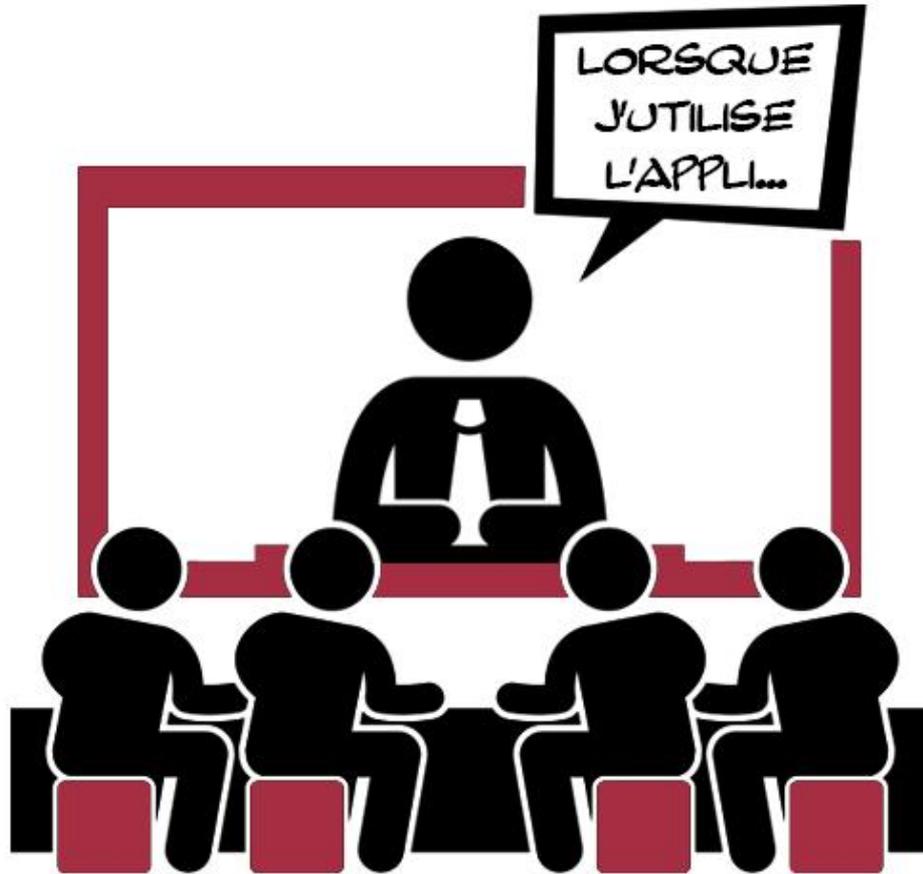
BIENVENUE CHEZ HAPPY  
COMPANY



Nous organisons une  
campagne de user testing et  
gagnons du temps !

**+2 POINTS DE PRODUCTION**

# ÉVÈNEMENT



L'équipe peut se rapprocher  
et interagir avec les  
utilisateurs...

**+2 POINTS DE PRODUCTION**

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un binôme avec le  
stagiaire !

**+1 POINT DE PRODUCTION**  
**+1 POINT DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT

ET DONC  
CONCERNANT  
L'API...



Nous sommes maintenant  
rodés au télétravail !

**+1 POINT DE PRODUCTION**

# ÉVÈNEMENT

HAAA  
JE SUIS DÉTENDUE !



Quelque chose a rassuré nos  
investisseurs

**+3 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



L'équipe célèbre quelque chose

**+2 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT

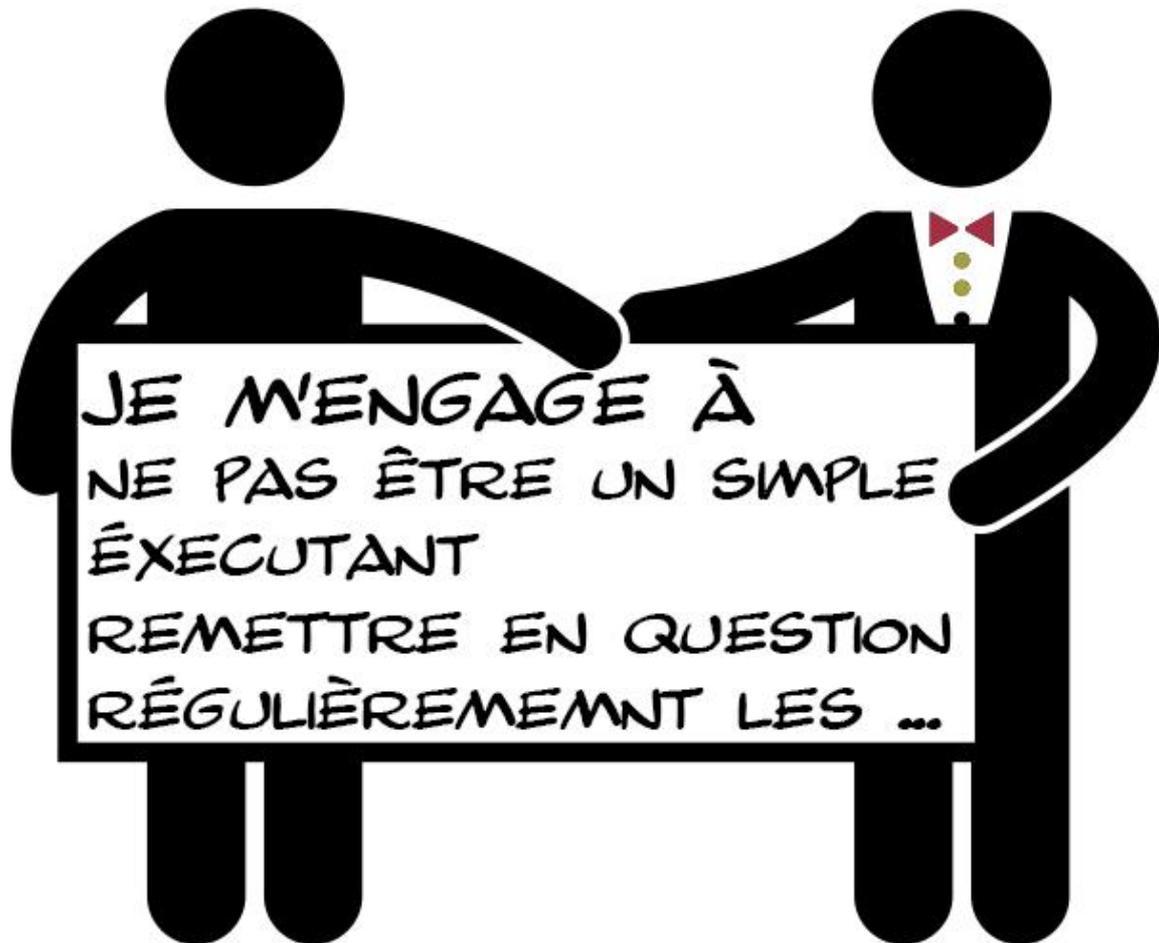


ET ON POUR-  
RAIT FAIRE...

Quelqu'un a beaucoup d'idées  
nouvelles pour le produit

**+3 POINTS DE VALEUR**

# ÉVÈNEMENT



Quelque chose a provoqué la création d'une charte d'équipe

**+3 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un de très motivé a rejoint l'équipe

**+1 POINT DE VALEUR**  
**+1 POINT DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un en a profité pour  
nettoyer l'open space

**+3 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT

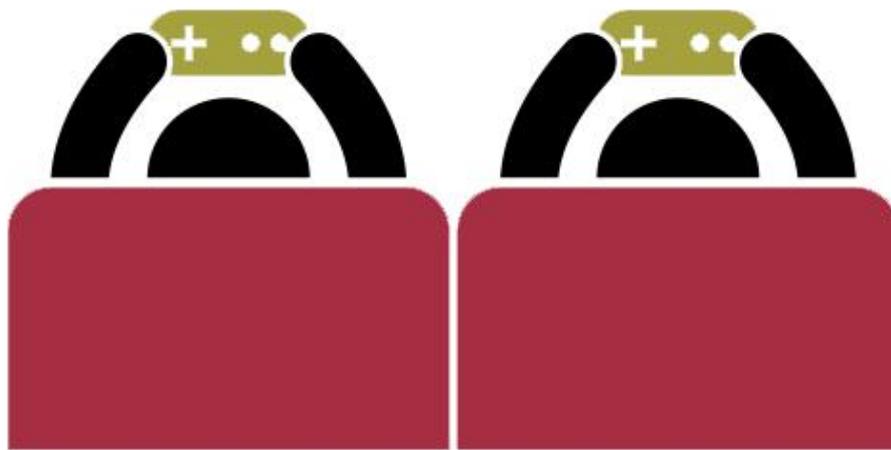
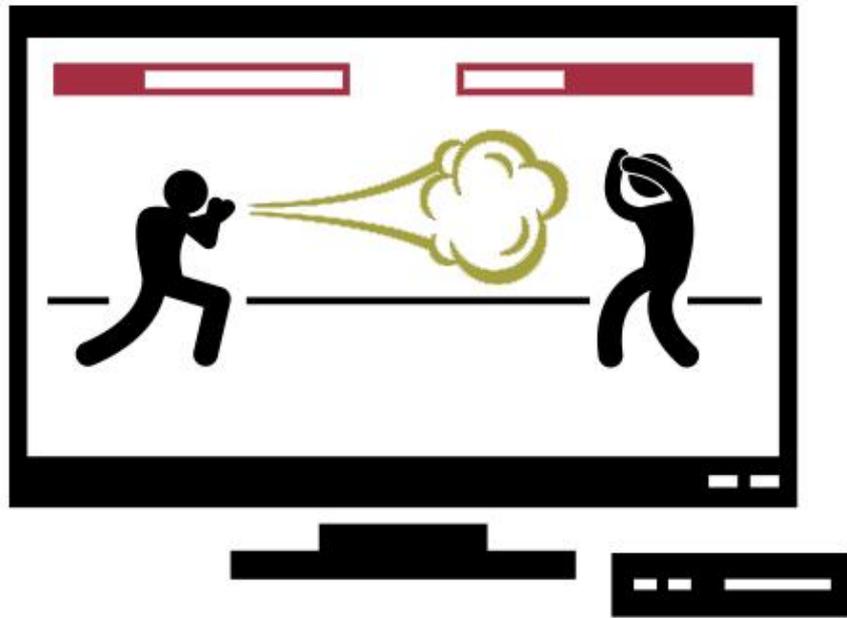


*C'EST POURTANT  
SIMPLE !*

Quelqu'un a défini un M.V.P

**+3 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a acheté une  
XBOUX SERIE XOUX  
**+3 POINTS DE COHÉSION**

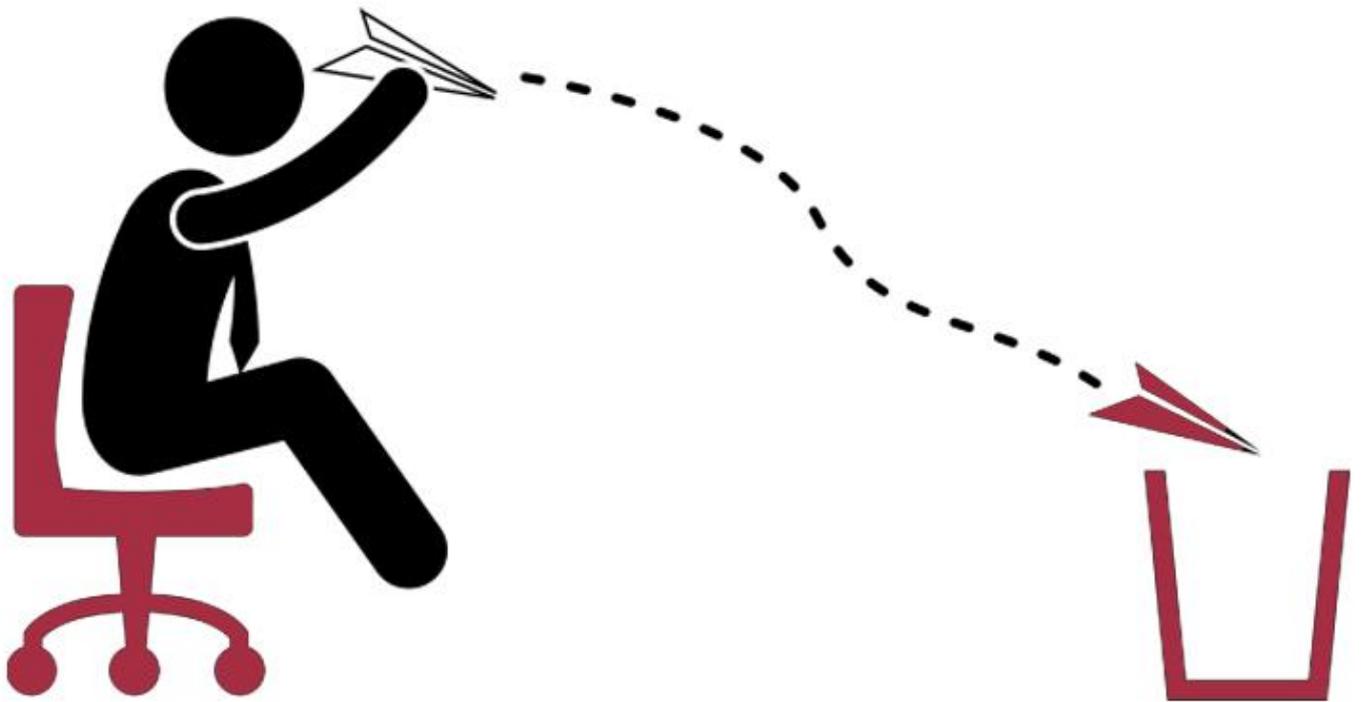
# ÉVÈNEMENT



Notre sprint planning est  
particulièrement efficace

**+2 POINTS DE PRODUCTION**

# ÉVÈNEMENT



**Nous faisons un Kanban  
Paper Airplane Factory**

**-1 POINT DE PRODUCTION  
+2 POINTS DE COHÉSION**

---

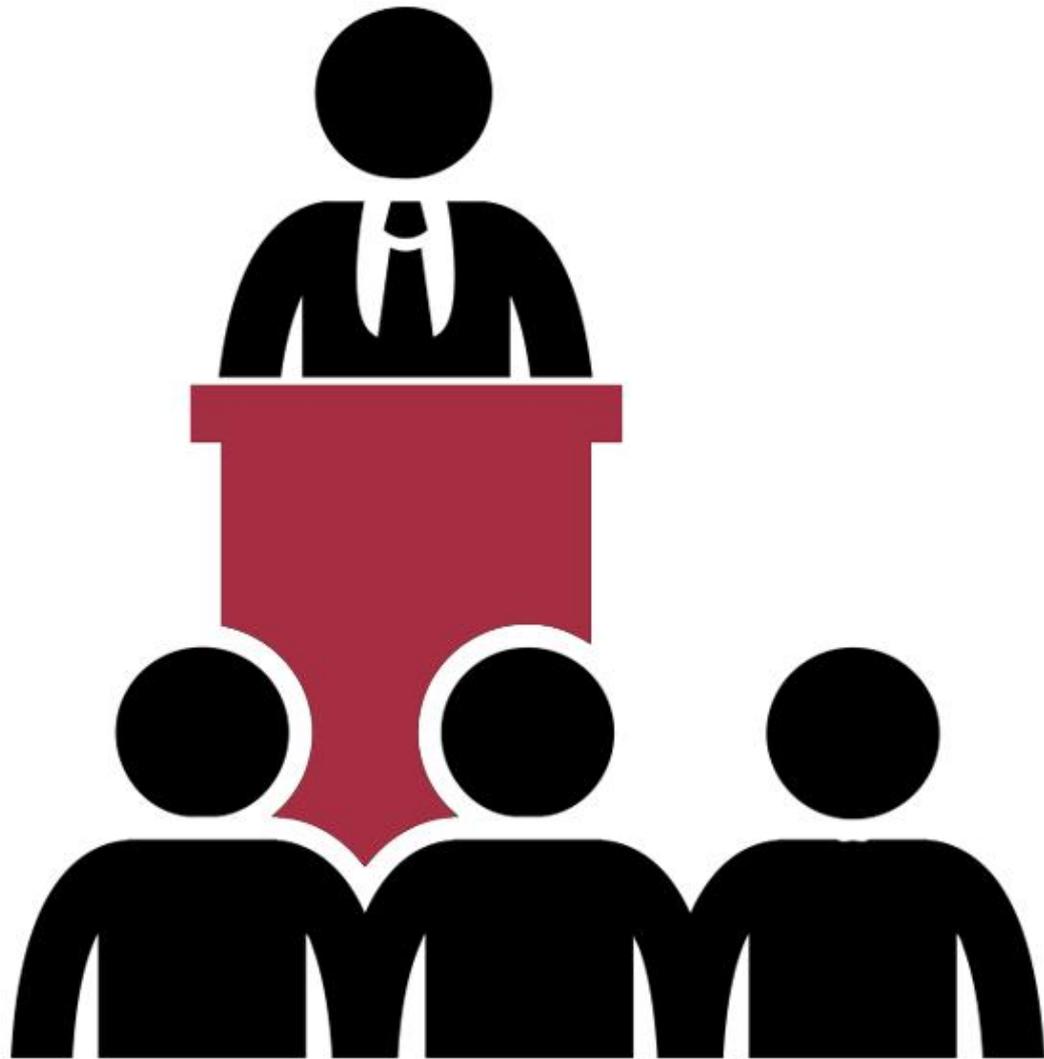
# ÉVÈNEMENT



**Nous co-construisons le  
backlog produit**

**+2 POINTS DE PRODUCTION  
+1 POINT DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



**Nous organisons un BBL  
au pied levé**

**+2 POINTS DE PRODUCTION  
+1 POINT DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



**Nous fêtons l'anniversaire  
de quelqu'un**

**-1 POINT DE PRODUCTION  
+2 POINTS DE COHÉSION**

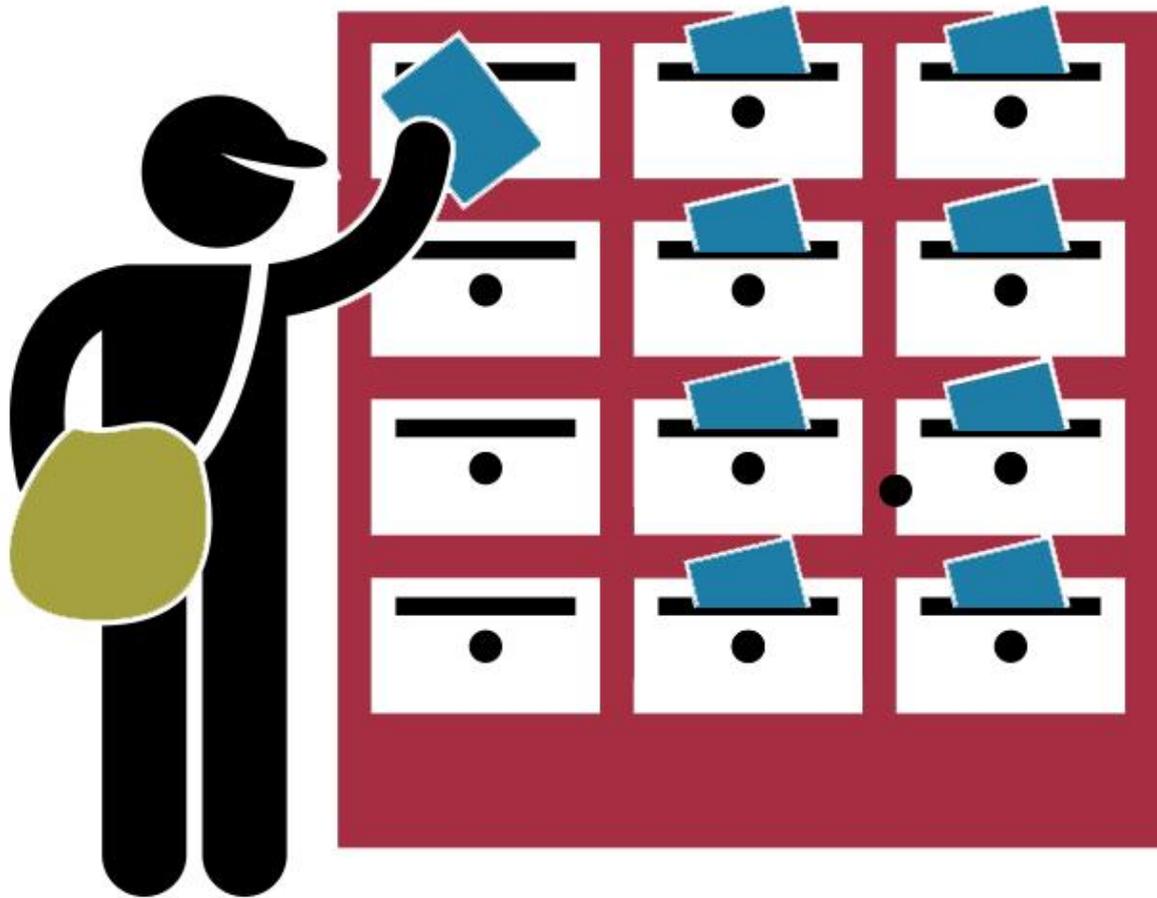
# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un passe en mode  
Super Saiyan

**+3 POINTS DE PRODUCTION**

# ÉVÈNEMENT



Nous contactons nos clients  
avec des courriers  
personnalisés

**+2 POINTS DE PRODUCTION**

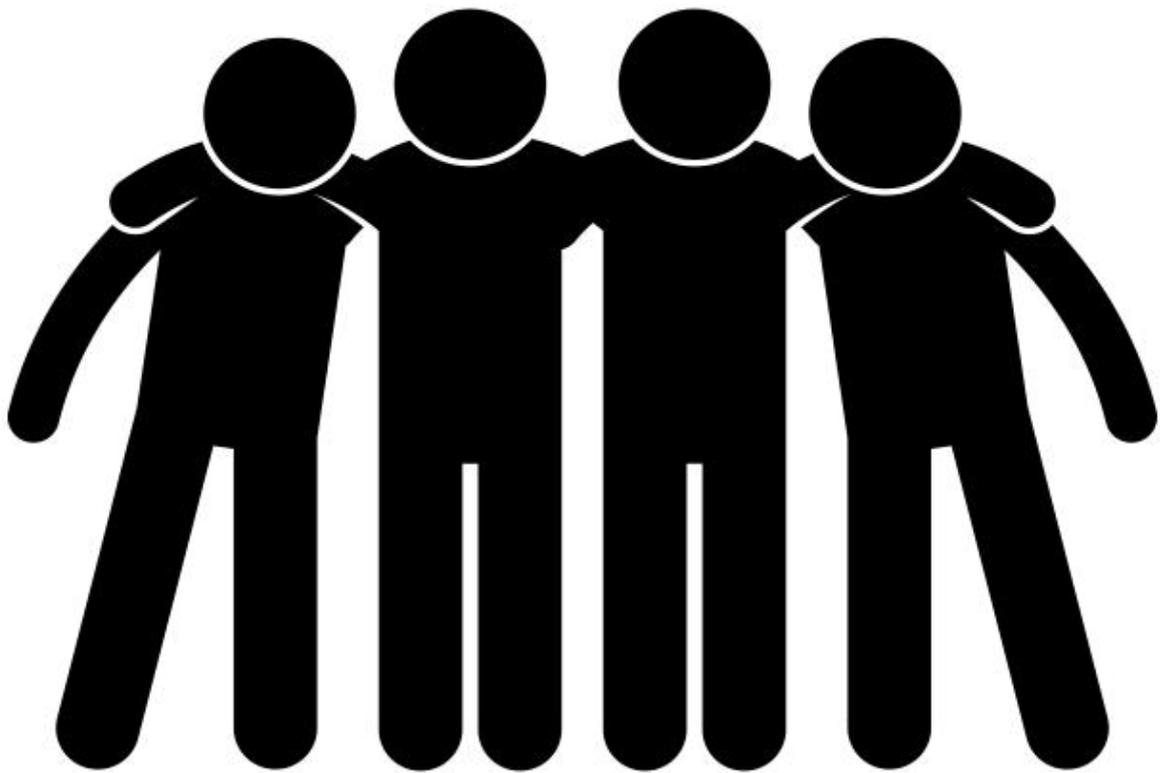
# ÉVÈNEMENT



Un sponsor a financé une  
super fonctionnalité

**+2 POINTS DE PRODUCTION**

# ÉVÈNEMENT



**Nous avons construit une  
T-SHAPED TEAM !**

**PAS DE PERTE DE PRODUCTION  
SI ABSENCE D'UN COLLABORATEUR**

# ÉVÈNEMENT



Nous faisons une  
rétrospective improvisée

**+1 POINT DE PRODUCTION**  
**+2 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



**Nous mettons en place une  
communauté de  
Product Owners**

**+1 POINT DE PRODUCTION  
+2 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT

TROP FORT !

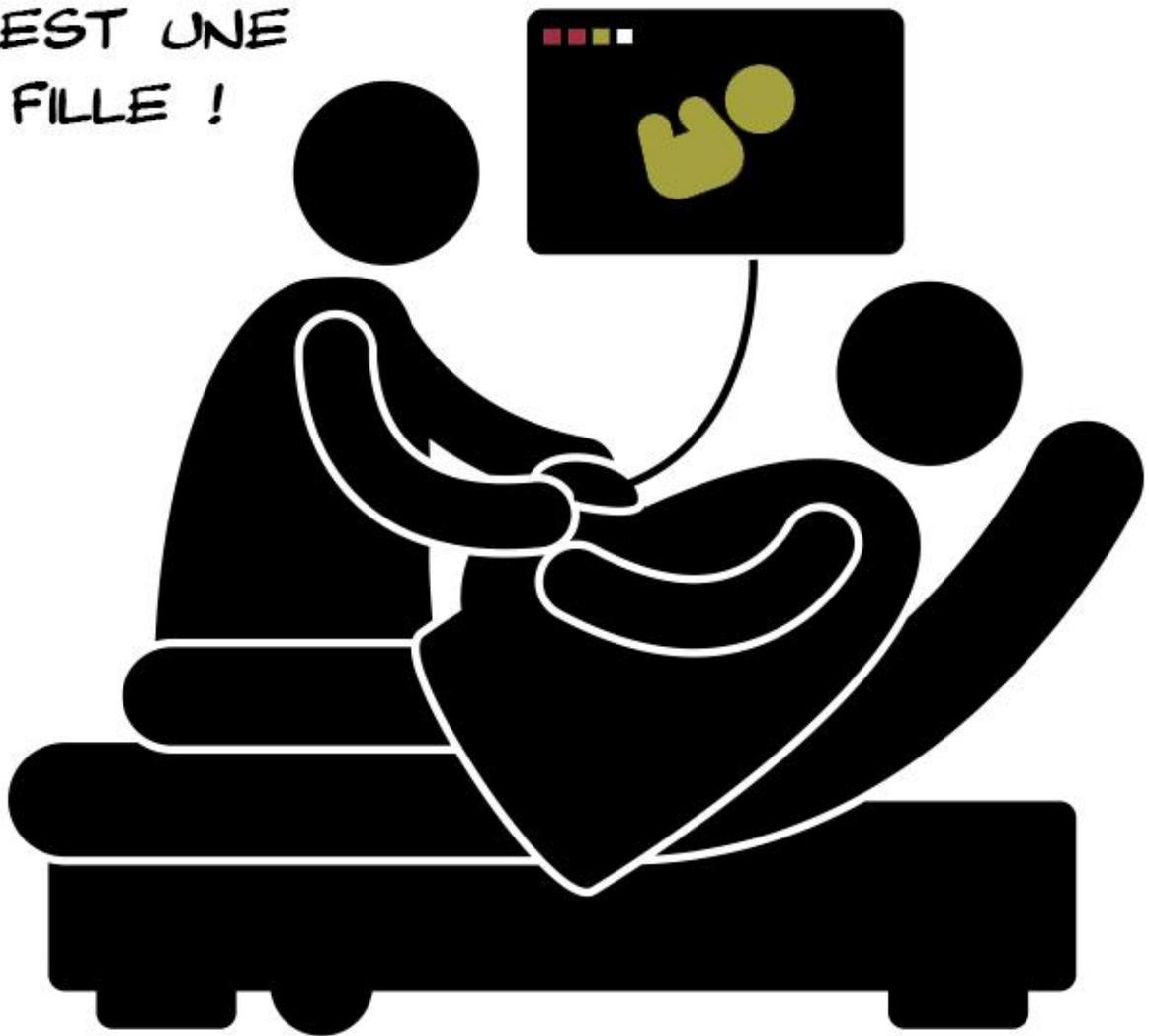


Quelqu'un muscle son jeu

**+3 POINTS DE PRODUCTION**

# ÉVÈNEMENT

C'EST UNE  
FILLE !



Notre DRH est enceinte

VAGUE D'AUGMENTATION  
RECRUTEMENT GELÉ

---

# ÉVÈNEMENT

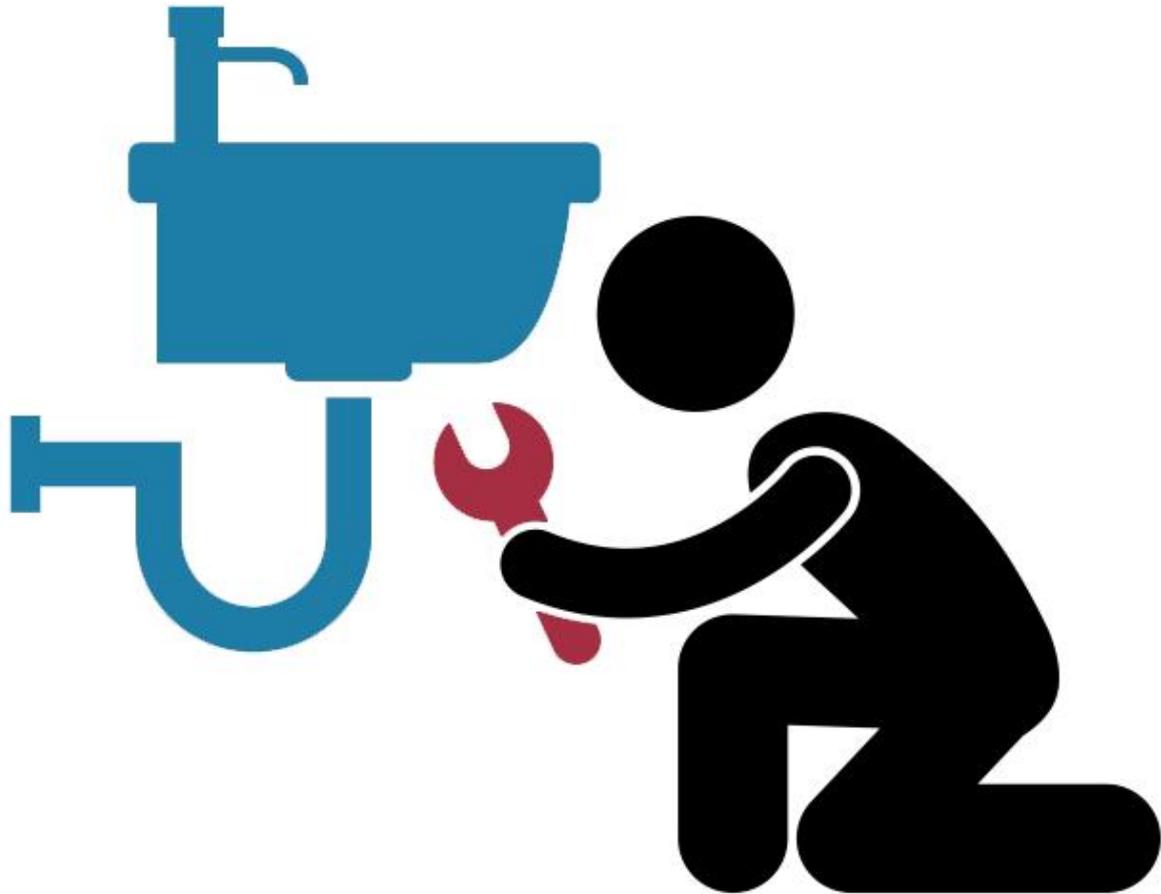


Quelqu'un a eu une  
augmentation

**+1 POINT DE PRODUCTION**

---

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un est  
multi-compétences

**+1 POINT DE PRODUCTION**

---

# ÉVÈNEMENT



On organise un  
SAFARI agile

**+1 POINT DE COHÉSION**

---

# ÉVÈNEMENT

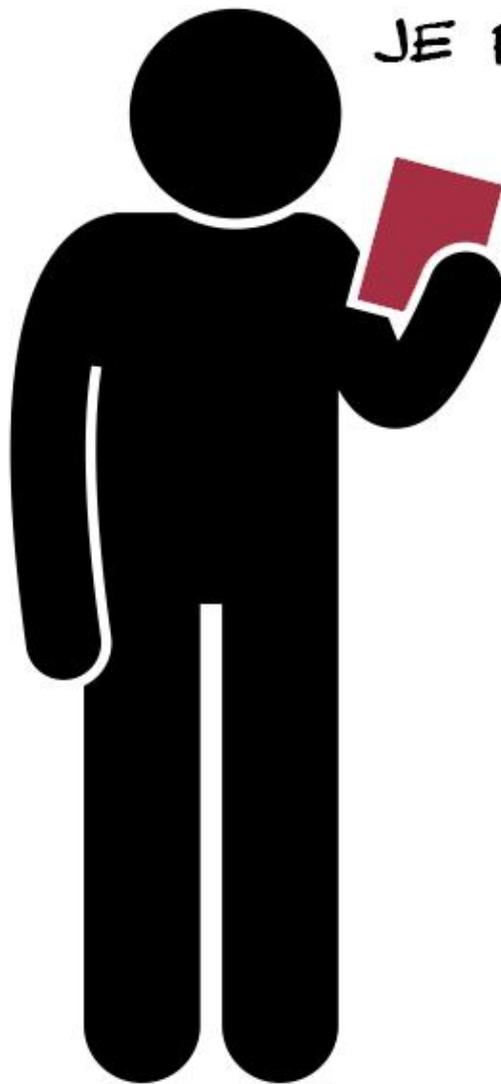


Jour de chance

**PAS D'EFFETS NÉGATIFS**

---

# ÉVÈNEMENT



JE PENSAIS PAS À ÇA !

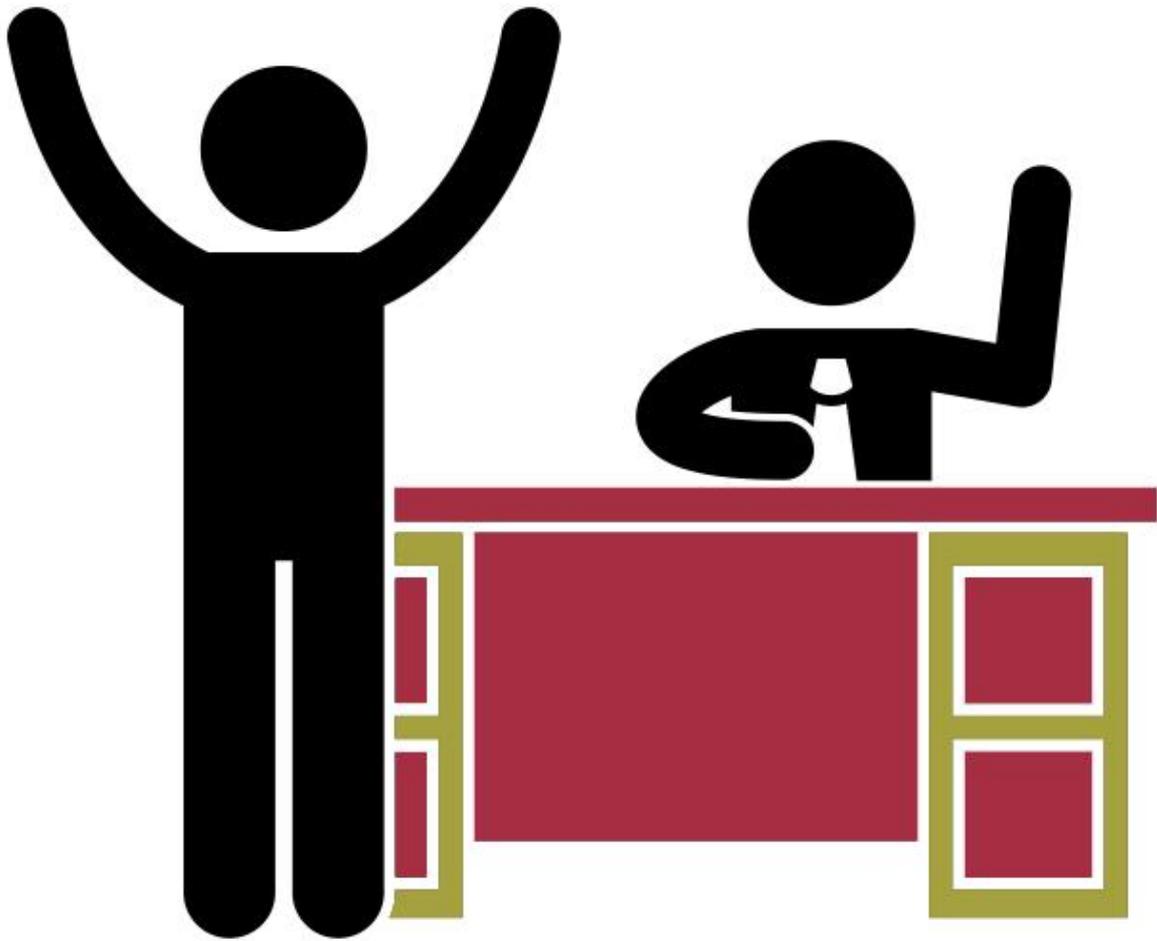
Tutoriel utile

**EFFET NÉGATIF / 2**

---

# ÉVÈNEMENT

OH MERCI M'SIEUR !



Quelqu'un est promu manager !  
C'est la fête !

**DOUBLE LA COHÉSION CE JOUR**

---

# ÉVÈNEMENT



**Nous adorons le management  
visuel ! C'est super utile !**

**L'INFORMATION N'EST PAS PERDUE**

---

# ÉVÈNEMENT



Notre parcours d'intégration est  
plutôt performant

**NOUVELLE RECRUE**

---

# ÉVÈNEMENT



Nous organisons un super  
pot de bienvenue !

**+2 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Nous rangeons nos archives

**+1 POINT DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Nous co-construisons  
un procédé de gestion de crise

**+2 DE COHÉSION**

---

# ÉVÈNEMENT



Nous faisons un atelier sur  
l'auto-organisation

**+2 DE COHÉSION**

---

# ÉVÈNEMENT

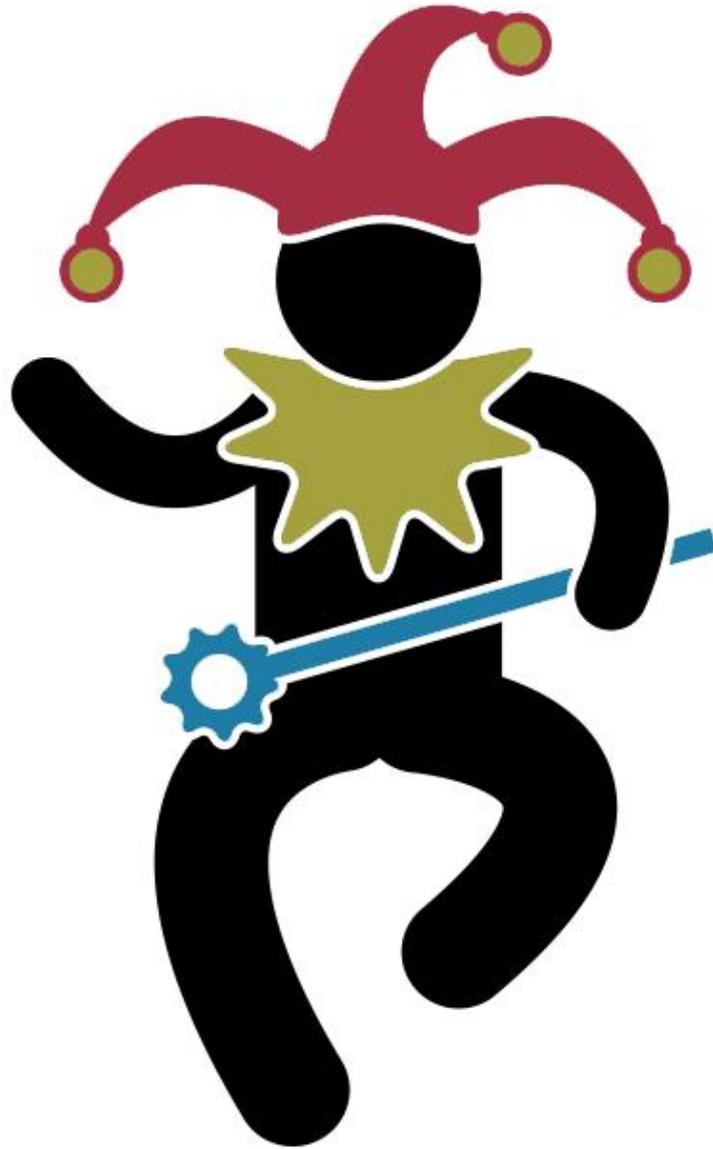


Nous désignons chacun un  
équipier relais

**+2 DE COHÉSION**

---

# ÉVÈNEMENT



**JOKER : Racontez une  
histoire cohérente !**

**ANNULE LA GALÈRE**

---

# ÉVÈNEMENT



Quelque chose nous fait  
gagner beaucoup de temps

**JOUEZ 2 CARTES BLANCHES**

---

# ÉVÈNEMENT



Quelque chose a été retravaillé  
Nous gagnons beaucoup de  
temps

**+2 POINTS DE PRODUCTION**

---

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a écrit un article  
passionnant et l'a publié sur  
Clikedin

**+2 POINTS DE PRODUCTION**

---

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a laissé un KUDO  
à quelqu'un

**+2 POINTS DE COHÉSION**

---

# ÉVÈNEMENT



Des casques sont offerts  
en arrivant chez  
**HAPPY COMPANY**  
**+2 POINTS DE COHÉSION**

---

# ÉVÈNEMENT



Nous faisons de la  
prévention efficace

**+2 POINTS DE COHÉSION**

---

# ÉVÈNEMENT



Nous organisons un  
jeu agile

**+2 POINTS DE COHÉSION**

---

# ÉVÈNEMENT



Nous effectuons des  
interviews de nos  
collaborateurs

**+2 POINTS DE COHÉSION**

---

# ÉVÈNEMENT

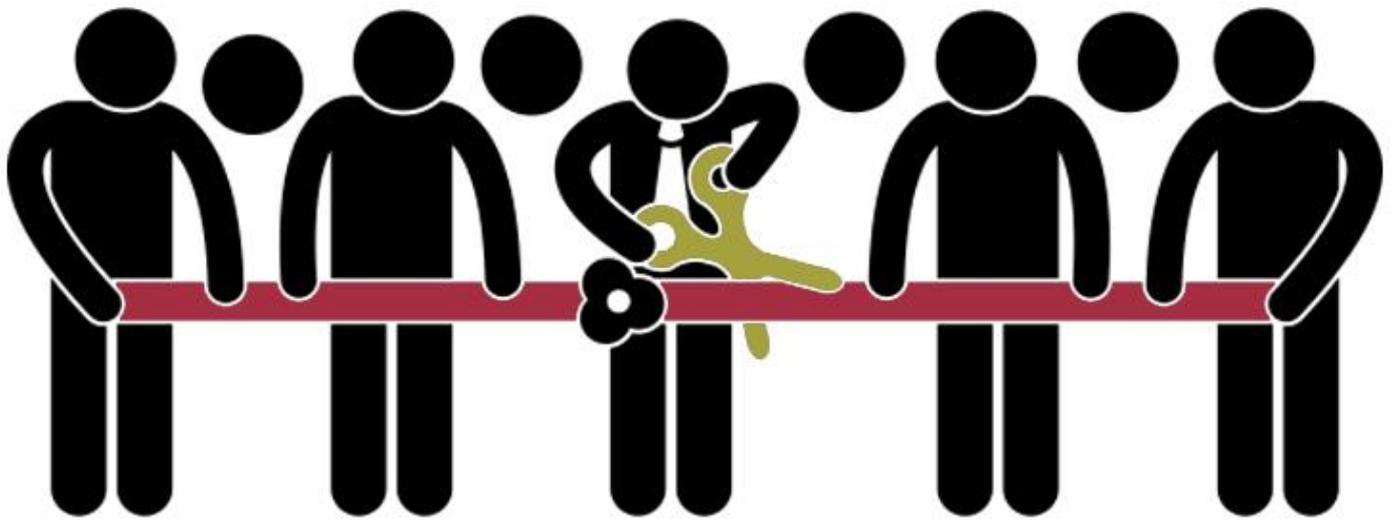


Nous lançons une étude sur  
quelque chose

**+2 POINTS DE PRODUCTION**

---

# ÉVÈNEMENT



Nous inaugurons  
quelque chose

**+1 POINT DE COHÉSION**

---

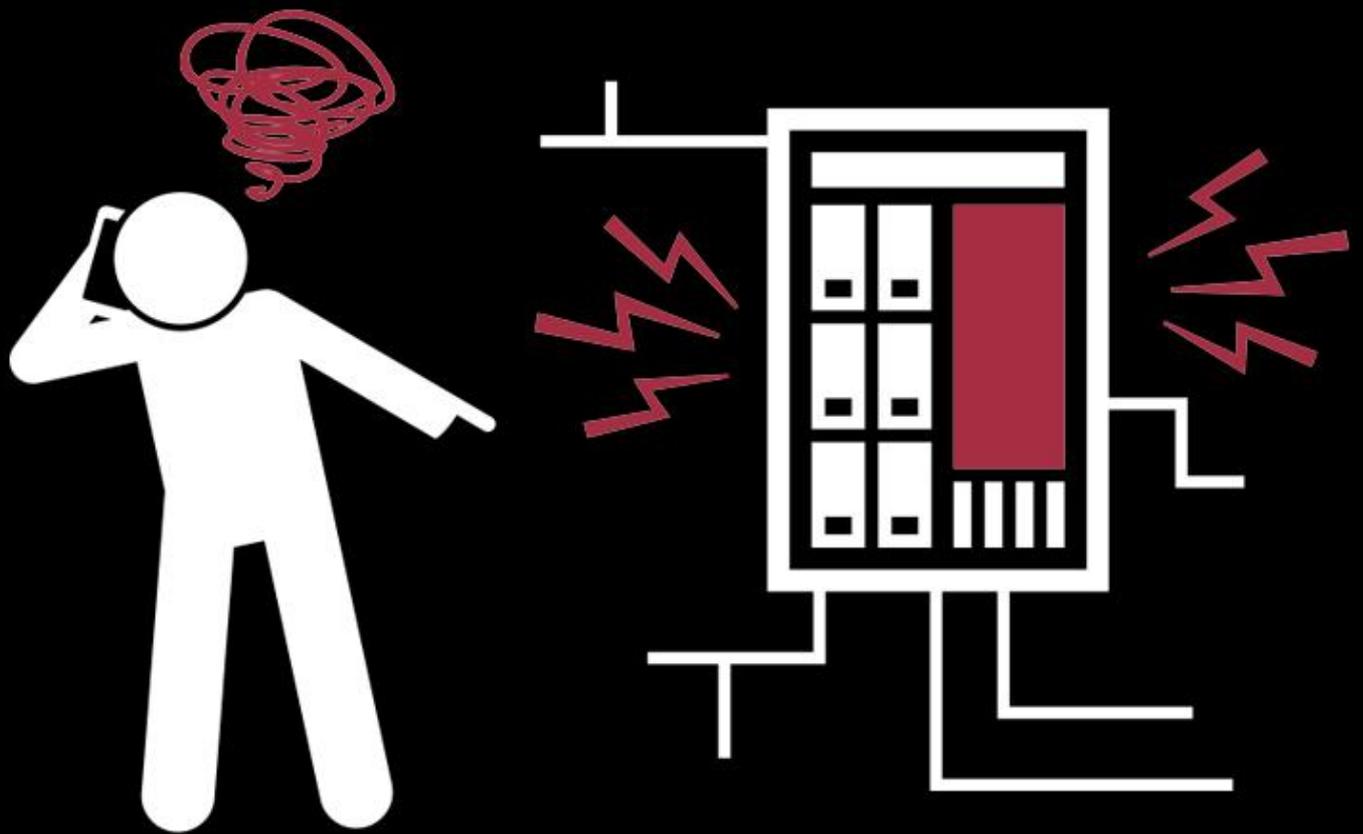
# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un s'est fait agresser  
en se rendant au travail

**-1 POINT DE PRODUCTION**  
**-1 POINT DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Panne générale ! L'environnement de recette ne répond pas, nous ne pourrions pas tester aujourd'hui...

**-2 POINTS DE PRODUCTION**

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un s'est cassé la  
jambe et ne peut pas venir au  
bureau pendant 4 semaines

**-3 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a désobéi à  
quelque chose

**-1 POINT DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



**Un membre de l'équipe s'est  
fait licencier hier (et un  
sachant en plus !)**

**-2 POINTS DE PRODUCTION  
-1 POINT DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a oublié quelque chose de très important

**-1 POINT DE PRODUCTION**

# ÉVÈNEMENT



Un client pressé créé un  
scandale

**-1 POINT DE PRODUCTION**

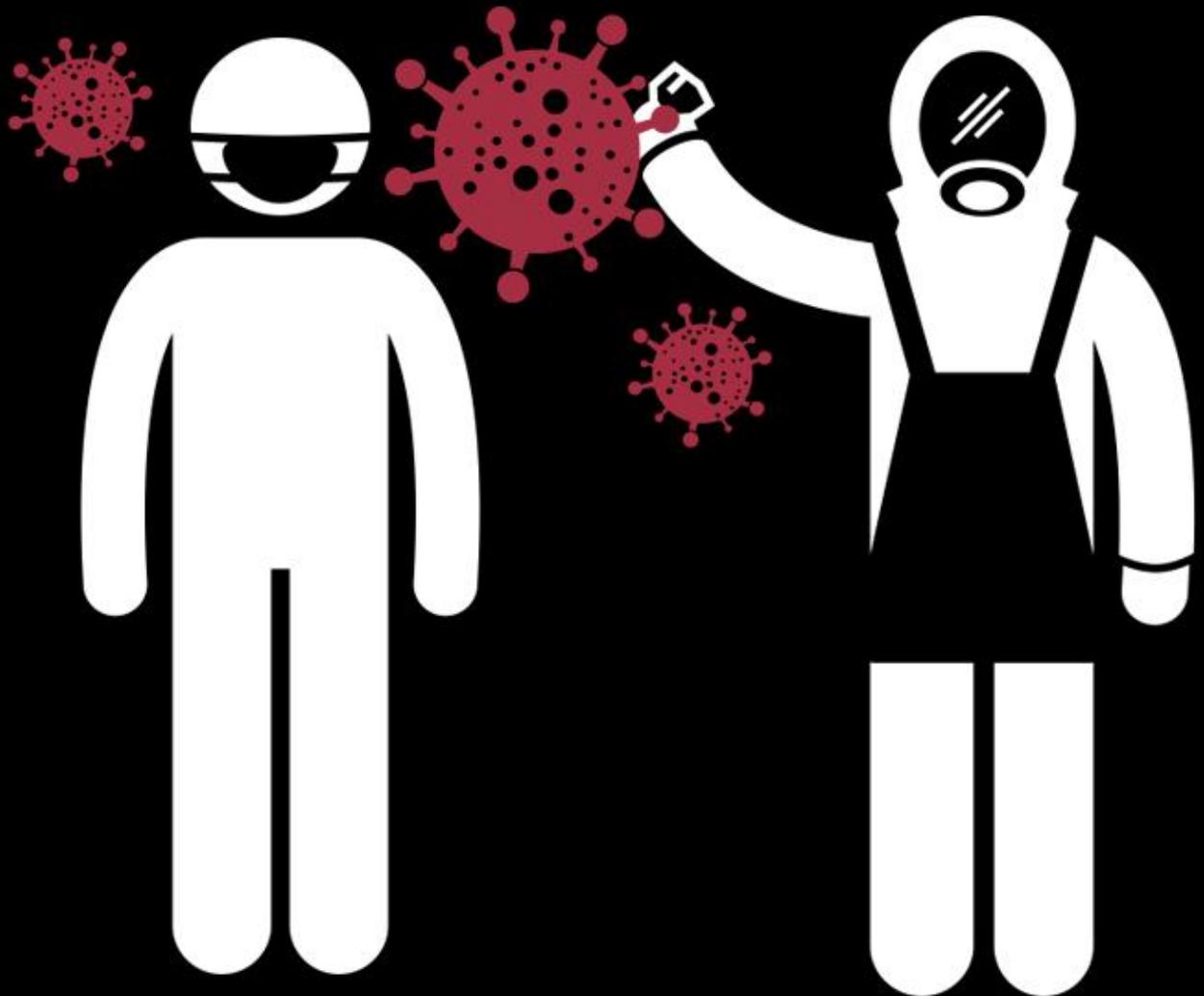
# ÉVÉNEMENT



Quelqu'un est parti en  
vacances sans désigner de  
back-up

**-1 POINT DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a été mis en  
quarantaine

-1 POINT DE PRODUCTION  
-2 POINTS DE COHÉSION

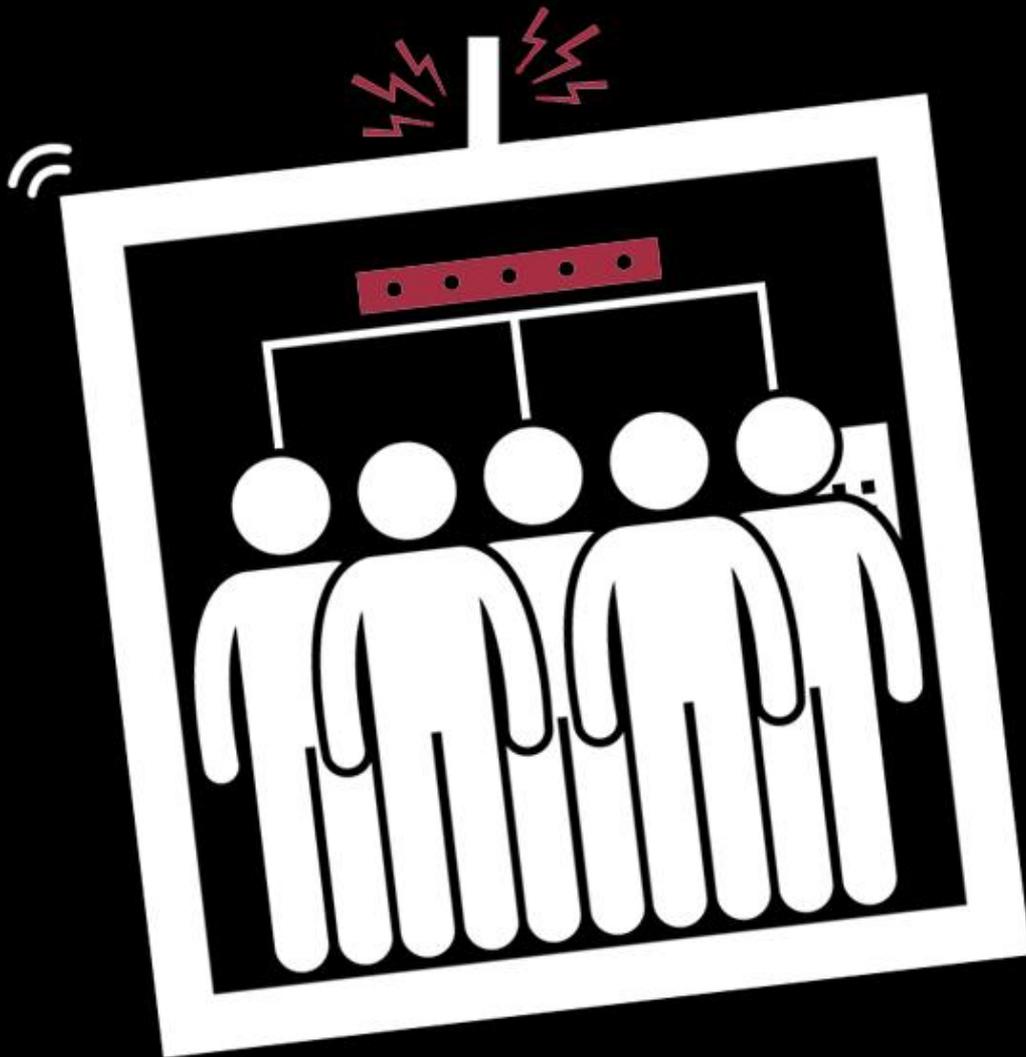
# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un de l'équipe à eu un coup de foudre ce weekend. Il sera absent au sprint planning.

**-1 POINT DE PRODUCTION**

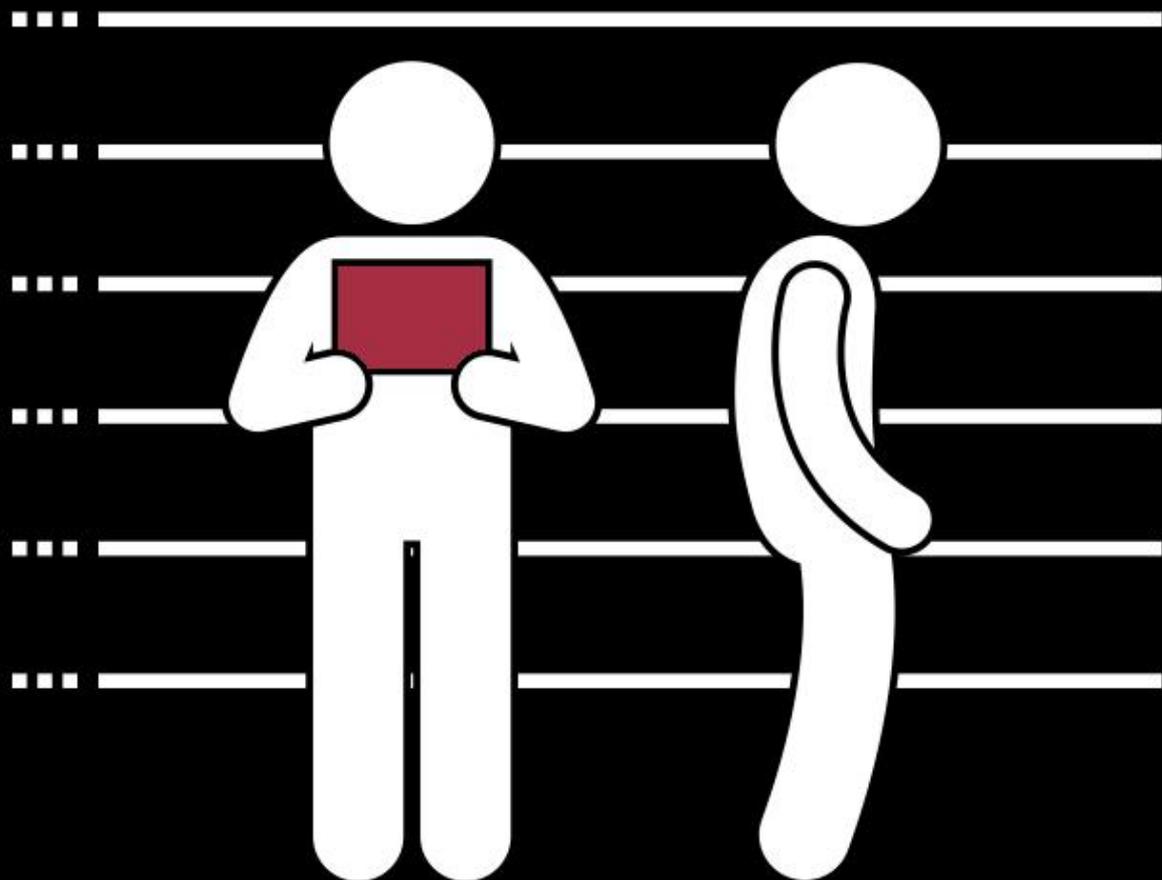
# ÉVÈNEMENT



L'intégralité de l'équipe de DEV est bloquée. Le développement est donc stoppé.

**-5 POINTS DE PRODUCTION**

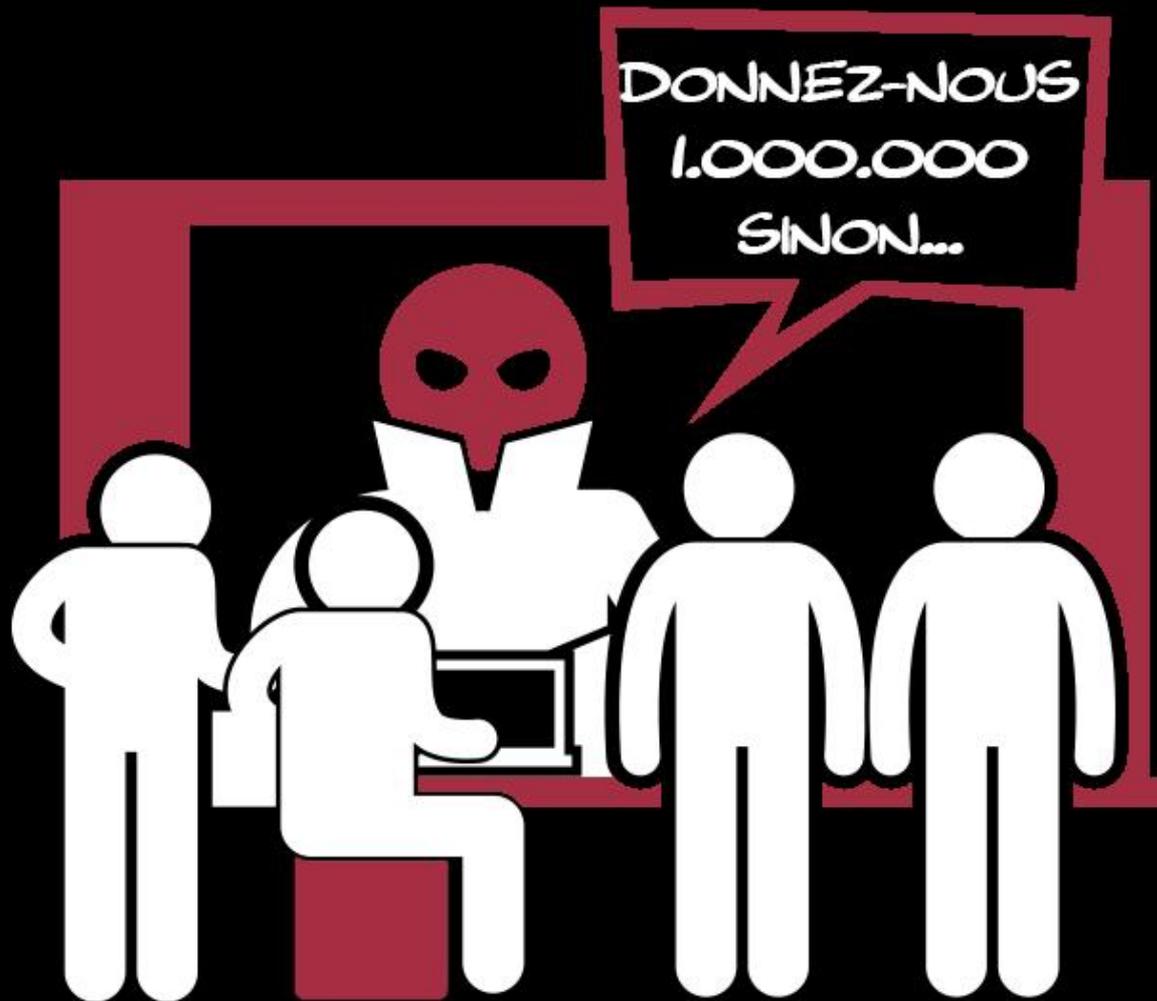
# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a commis un délit  
d'initié et doit quitter l'entreprise

**-5 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÉNEMENT



**Nous subissons une attaque à cause de quelque chose**

**-2 POINTS DE PRODUCTION  
-1 POINT DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



**Un commercial ambitieux a fait  
quelques fausses promesses**

**VOUS NE POUVEZ JOUER QUE DES CARTES  
PRODUCTION LORS DE CETTE ITÉRATION**

# ÉVÈNEMENT



Jour de grève !  
Quelqu'un est absent !

**-5 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Team Building qui tourne mal  
Quelqu'un est blessé !

**-5 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



La prod est tombée samedi !

**-5 POINTS DE PRODUCTION**

# ÉVÈNEMENT



Trop de bugs ! Ca rend fou nos  
testeurs !

**-5 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÉNEMENT



Une réunion tourne mal !  
Quelqu'un est mis à pied

**-5 POINTS DE COHÉSION**

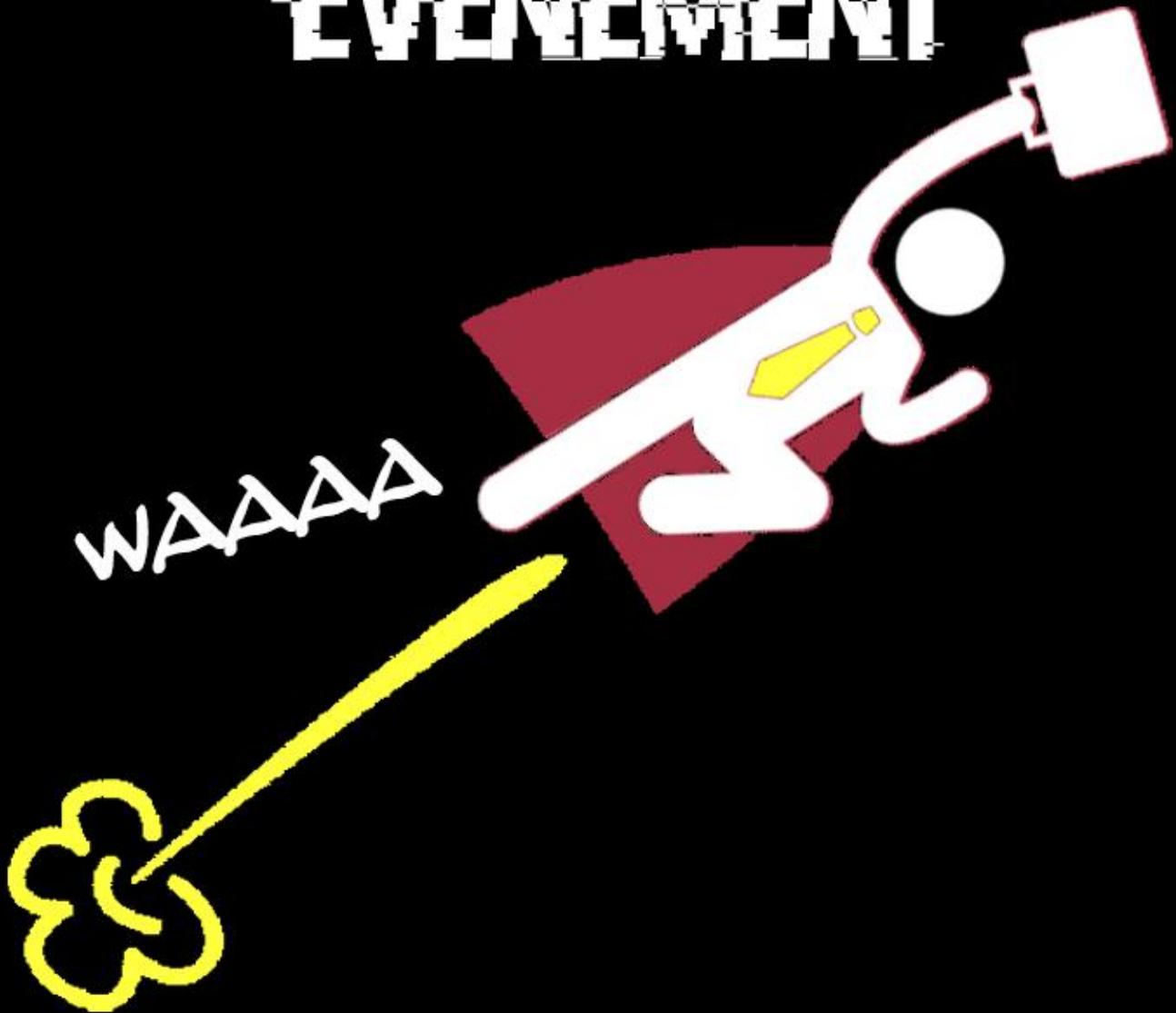
# ÉVÈNEMENT



Les toilettes du bureau sont  
toutes HORS-SERVICE

**-2 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Notre DEVOPS est atteint du  
syndrome du super héros

+1 POINT DE PRODUCTION  
-5 POINT DE COHÉSION

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a eu un accident du travail. Il sera absent ce sprint.

**-2 POINTS DE PRODUCTION**  
**-2 POINTS DE COHÉSION**

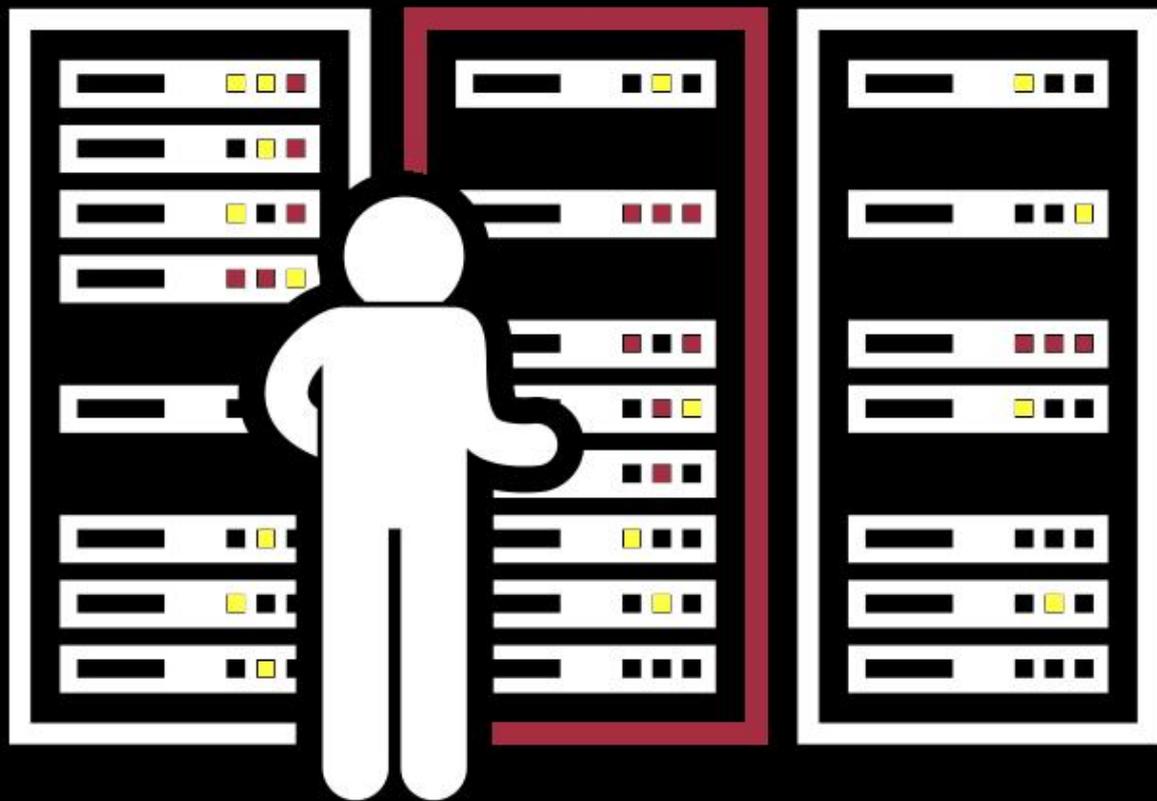
# ÉVÈNEMENT



Pas de réseau aujourd'hui au  
bureau !

**0 PRODUCTION AUJOURD'HUI**

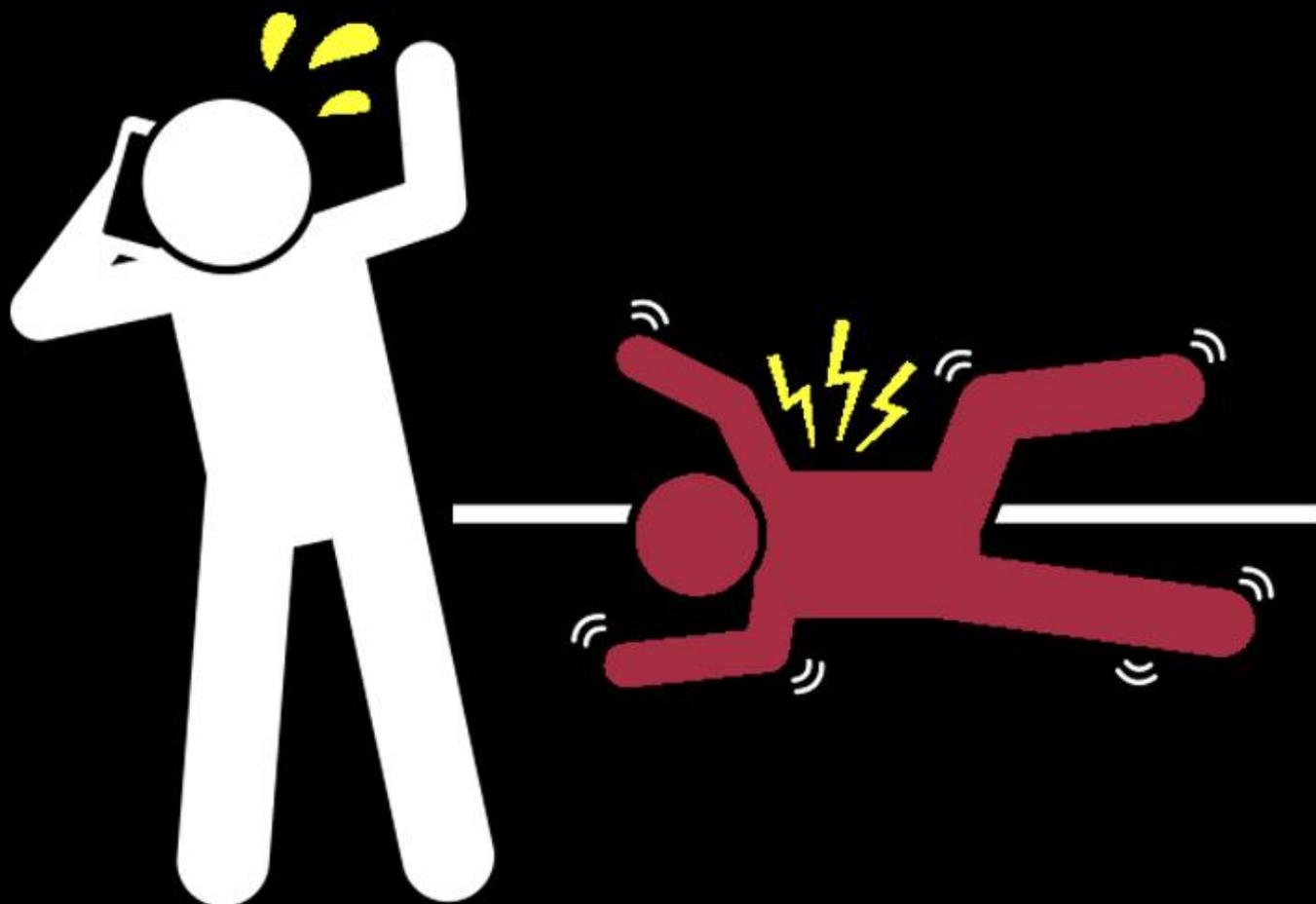
# ÉVÈNEMENT



Aïe ! Quelque chose est  
tombé en panne !

**-5 POINTS DE PRODUCTION**

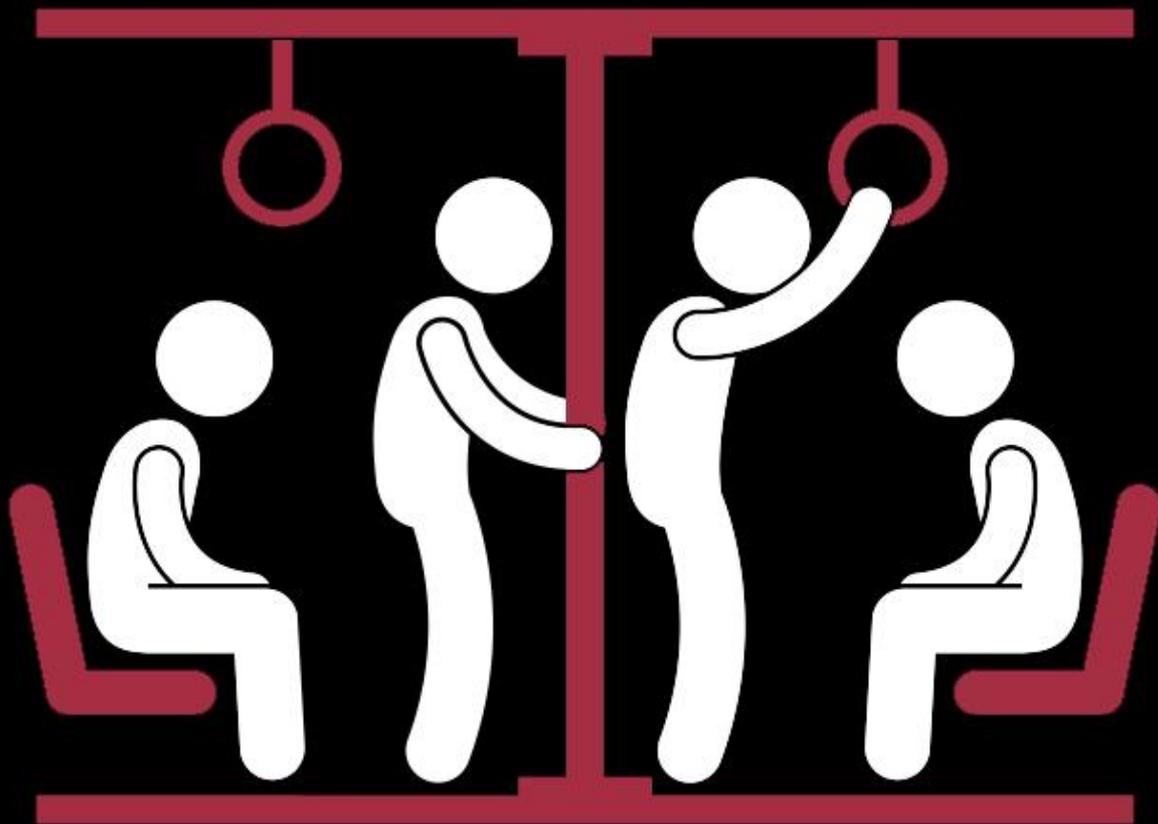
# ÉVÉNEMENT



Ouch ! Quelqu'un a fait  
un malaise

**-5 POINTS DE PRODUCTION**  
**+1 POINT DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un arrive très en  
retard

**-3 POINTS DE PRODUCTION**

# ÉVÈNEMENT



**Dommage ! Quelqu'un ne  
reviendra pas de vacances**

**-2 POINTS DE PRODUCTION  
-2 POINTS DE COHÉSION**

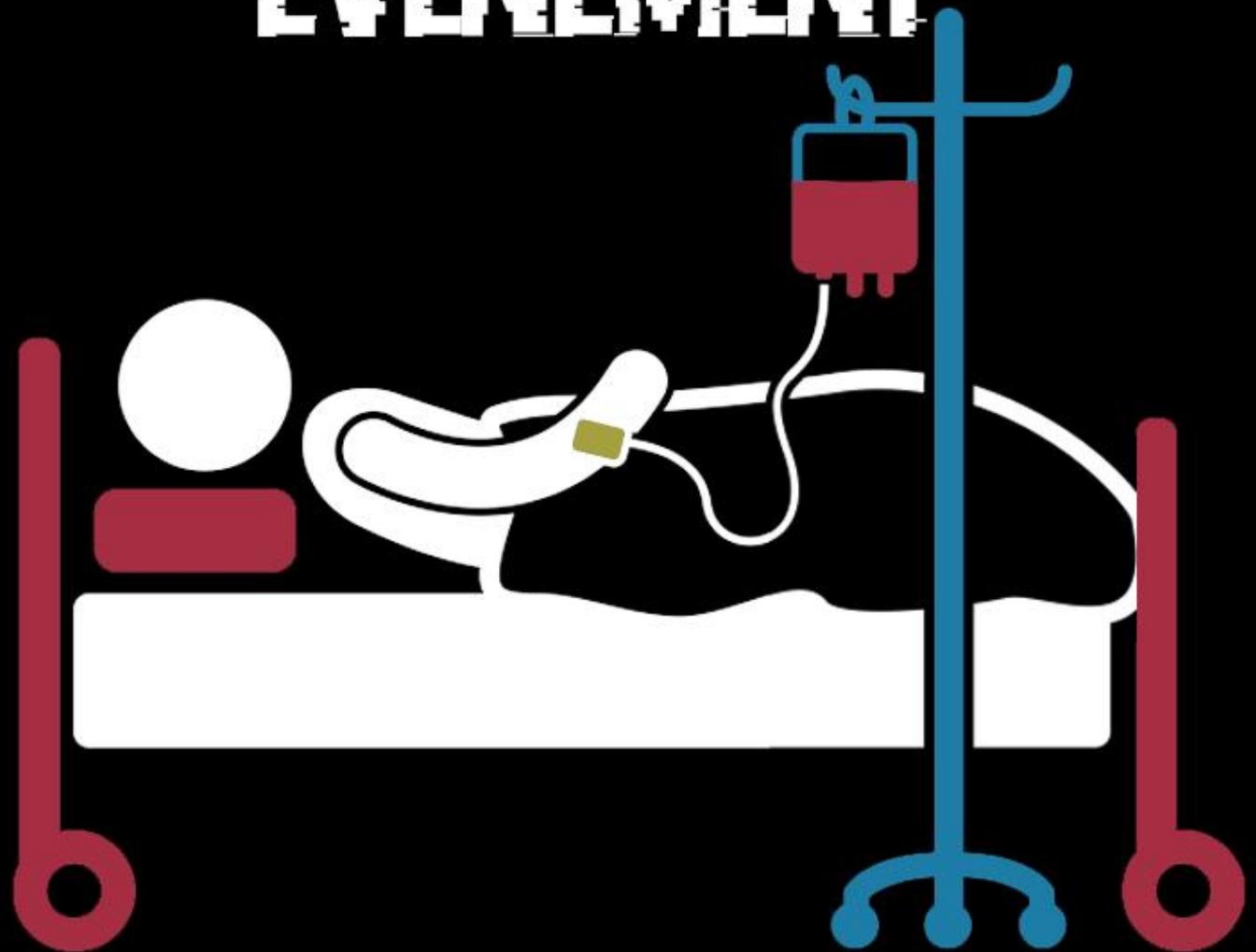
# ÉVÈNEMENT



Notre coach agile est parti  
méditer

**+2 POINTS DE PRODUCTION**

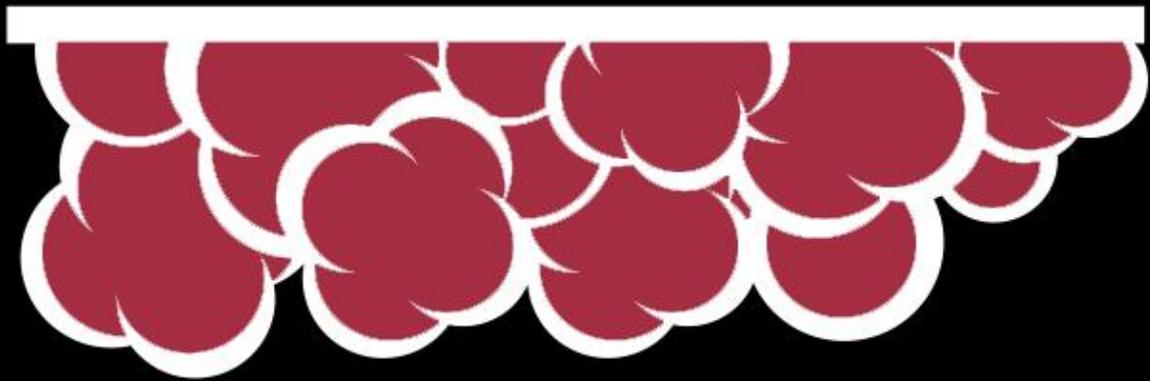
# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un est parti donner  
son sang le jour de la  
mise en prod !

**-2 POINTS DE PRODUCTION**  
**-1 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Quelque chose a déclenché  
l'alarme incendie

**-2 POINTS DE PRODUCTION**

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un s'est fait remarquer  
dans une manifestation  
anti Happy Company !

**-5 POINTS DE COHÉSION**

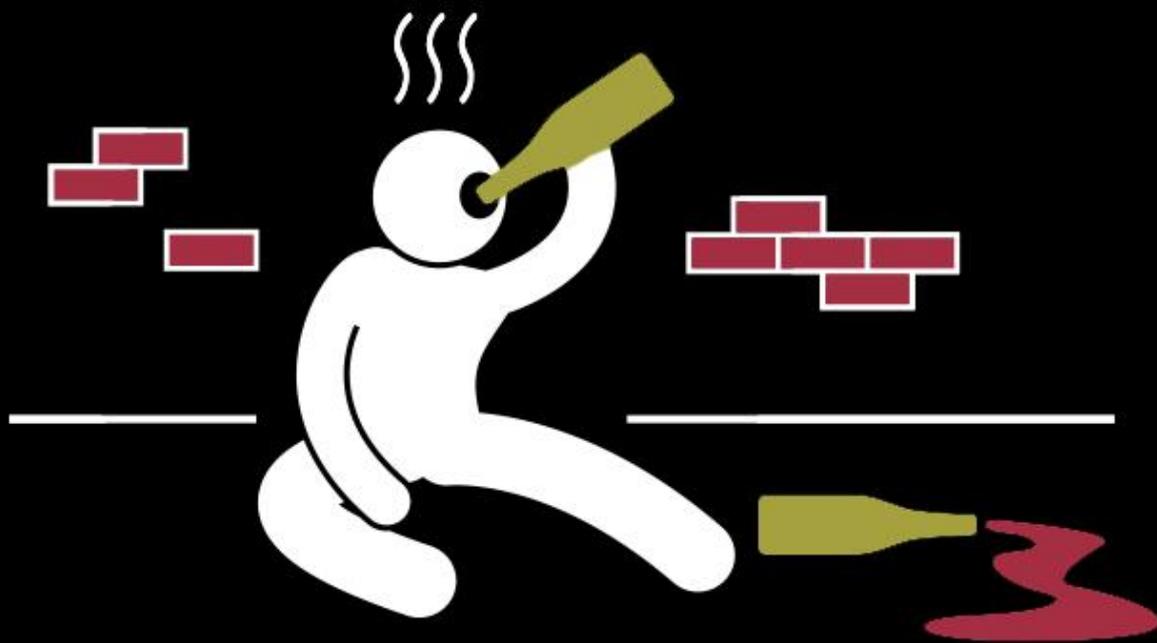
# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un harcèle nos  
collaborateurs

**-4 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un boit pour oublier  
quelque chose

**-5 POINTS DE COHÉSION**

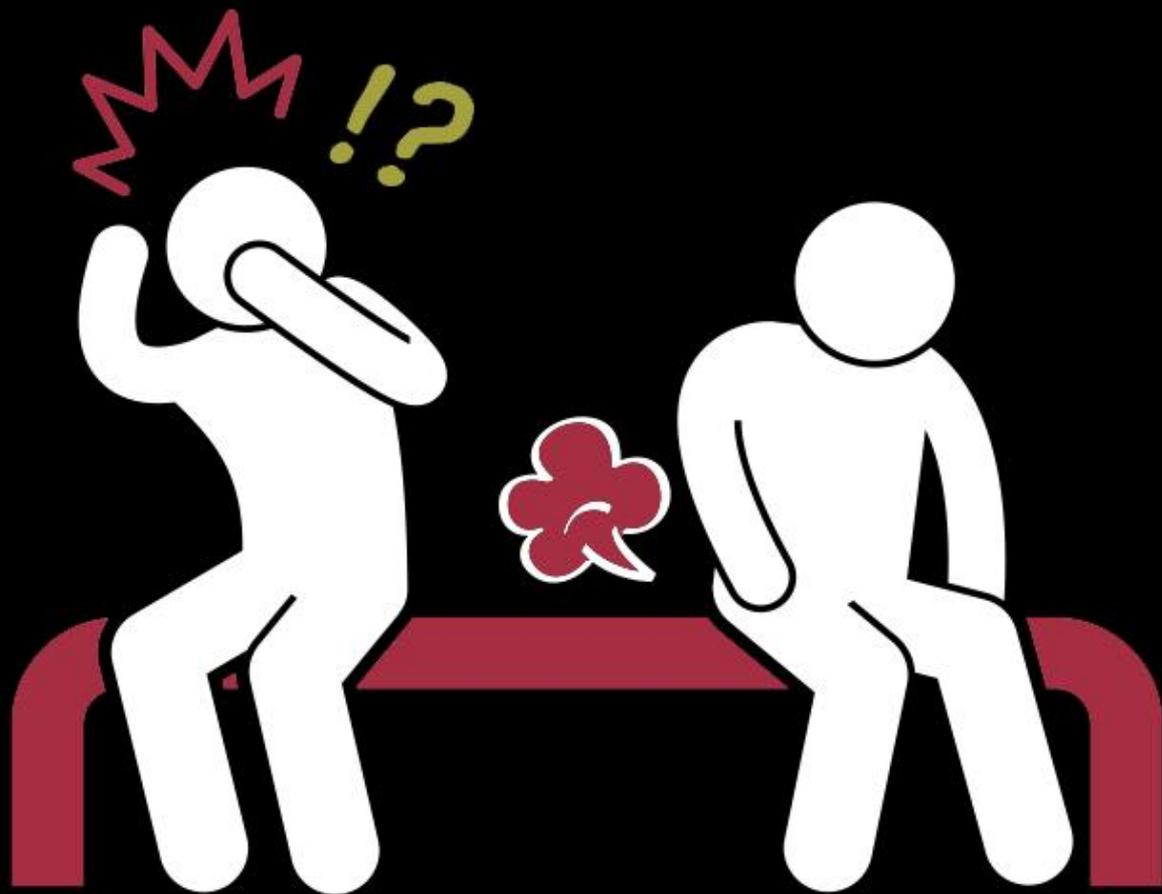
# ÉVÈNEMENT



L'enfant de quelqu'un  
est malade !

**-6 POINTS DE PRODUCTION**

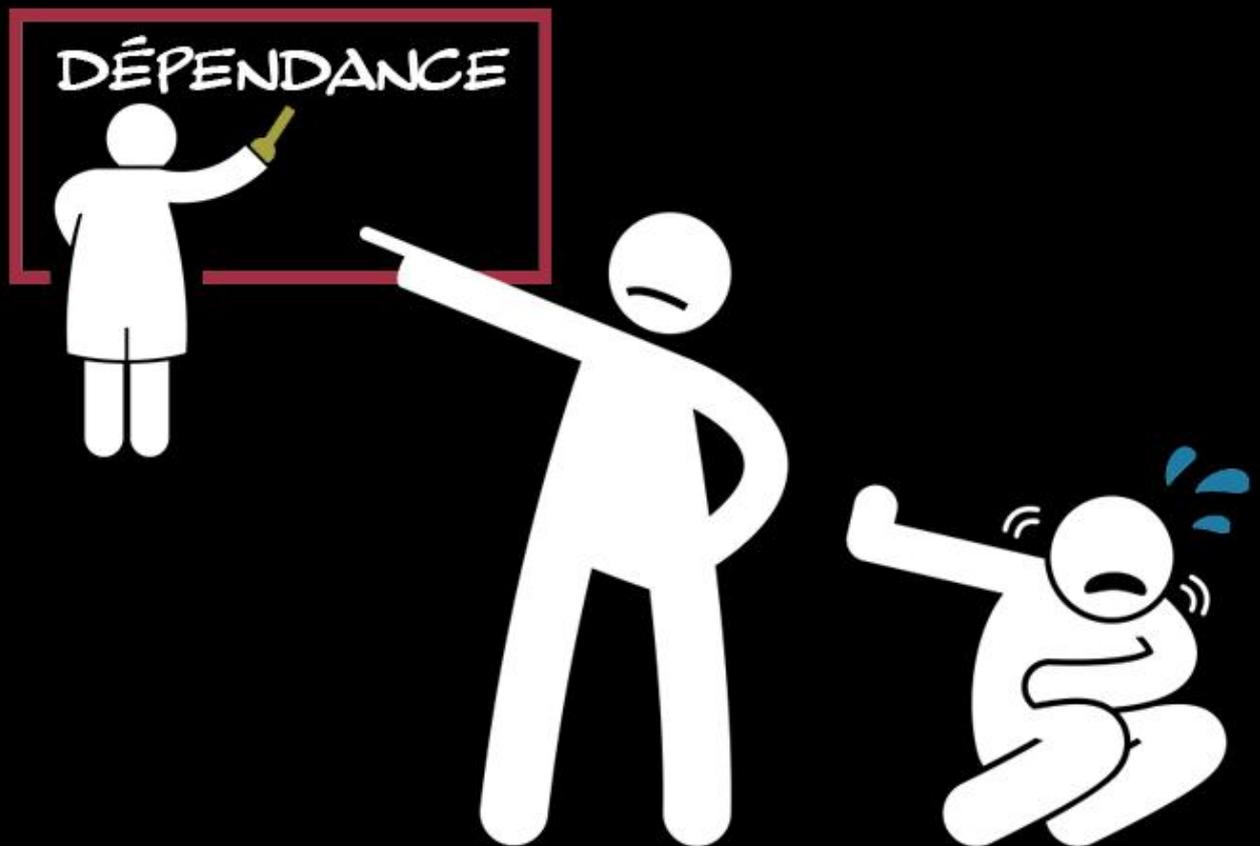
# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un se détend un peu trop dans l'open space

**-4 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un vient de  
découvrir une dépendance  
non identifiée

**PAS DE PRODUCTION CE JOUR**

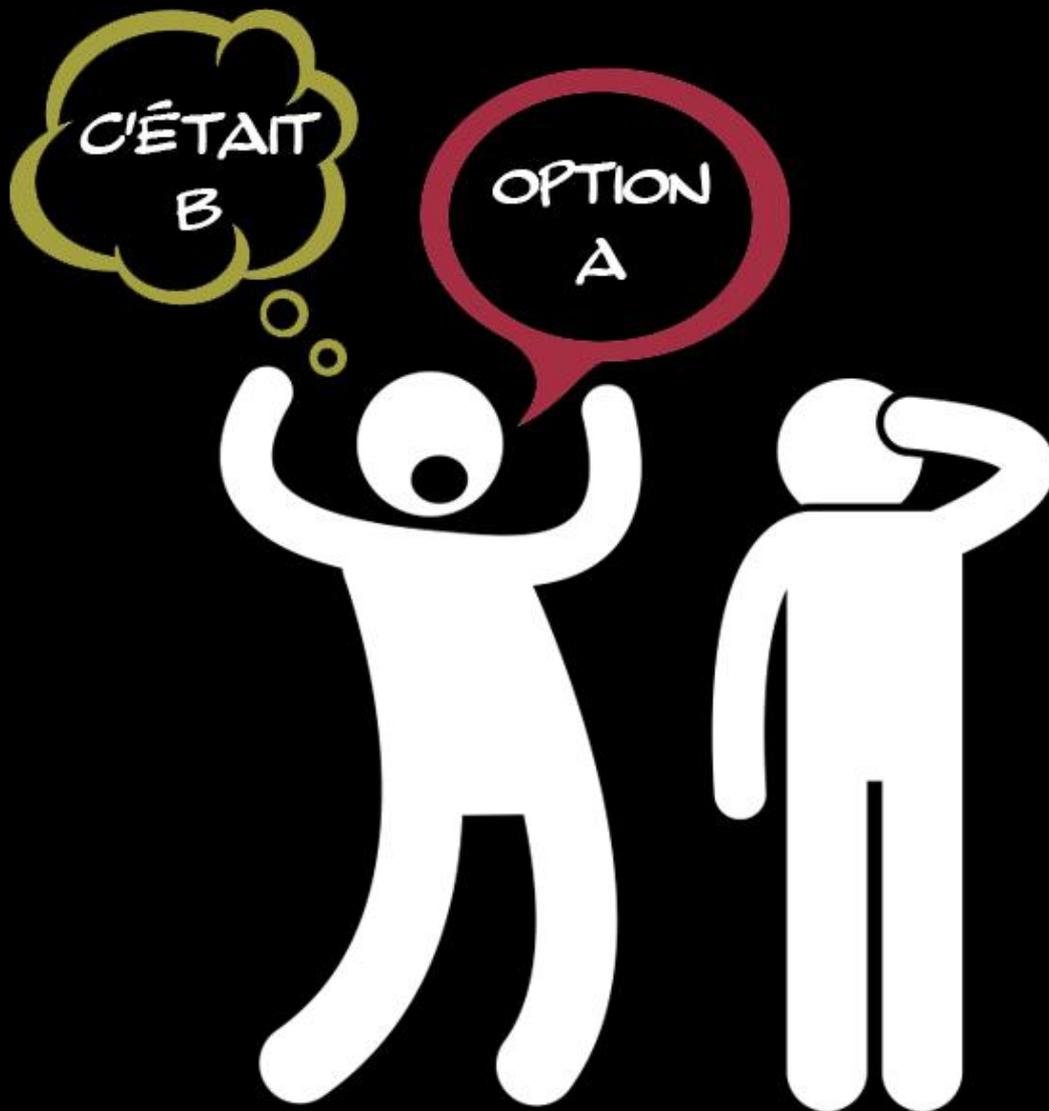
# ÉVÈNEMENT



Audit non prévu !

**PAS DE PRODUCTION CE JOUR**

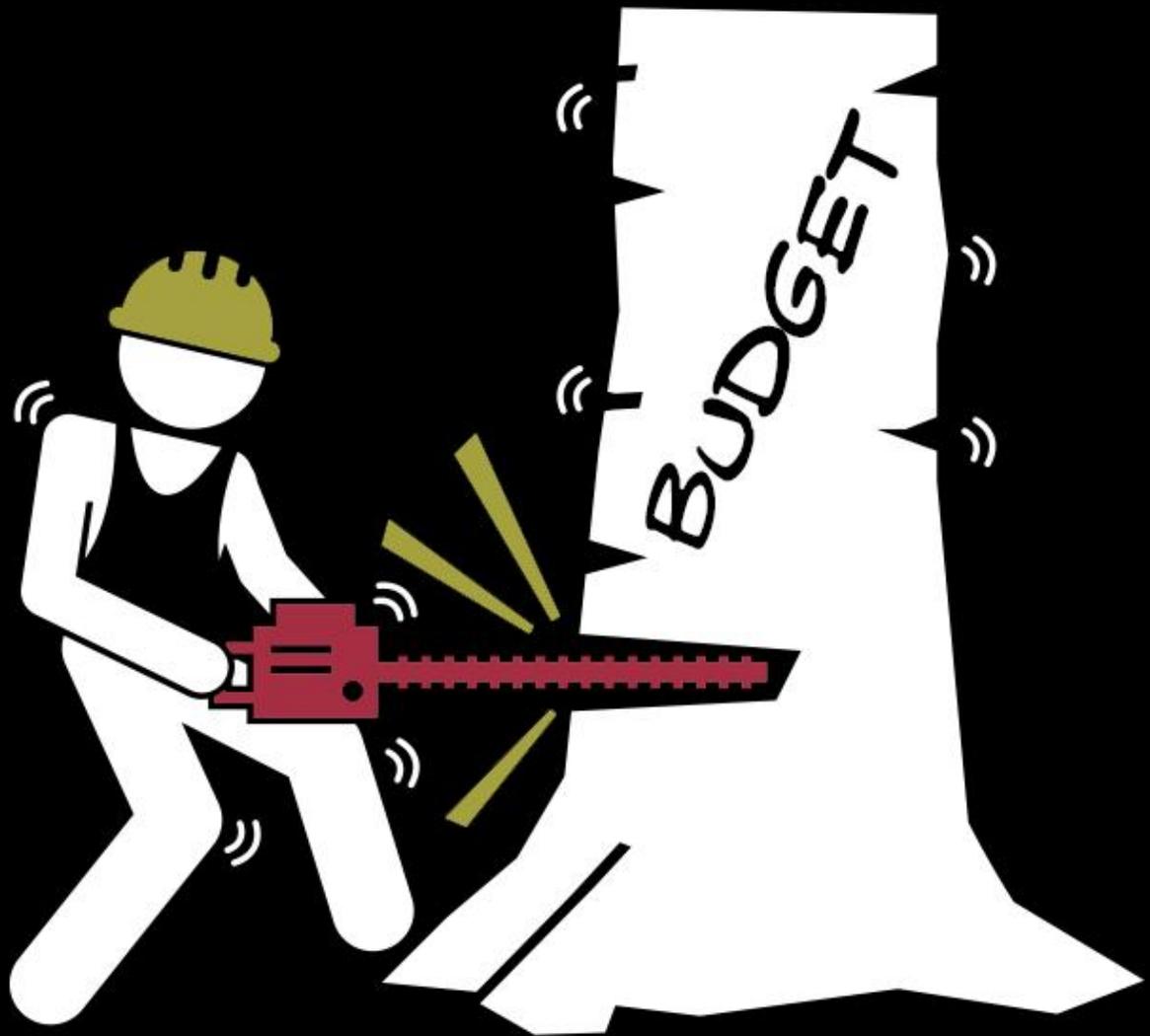
# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a menti sur un  
sujet important !

**LA COHÉSION TOMBE A 3 !**

# ÉVÈNEMENT



## Coupure budgétaire

**CETTE ITÉRATION VOUS NE  
LIVREREZ QUE 50% DE VALEUR**

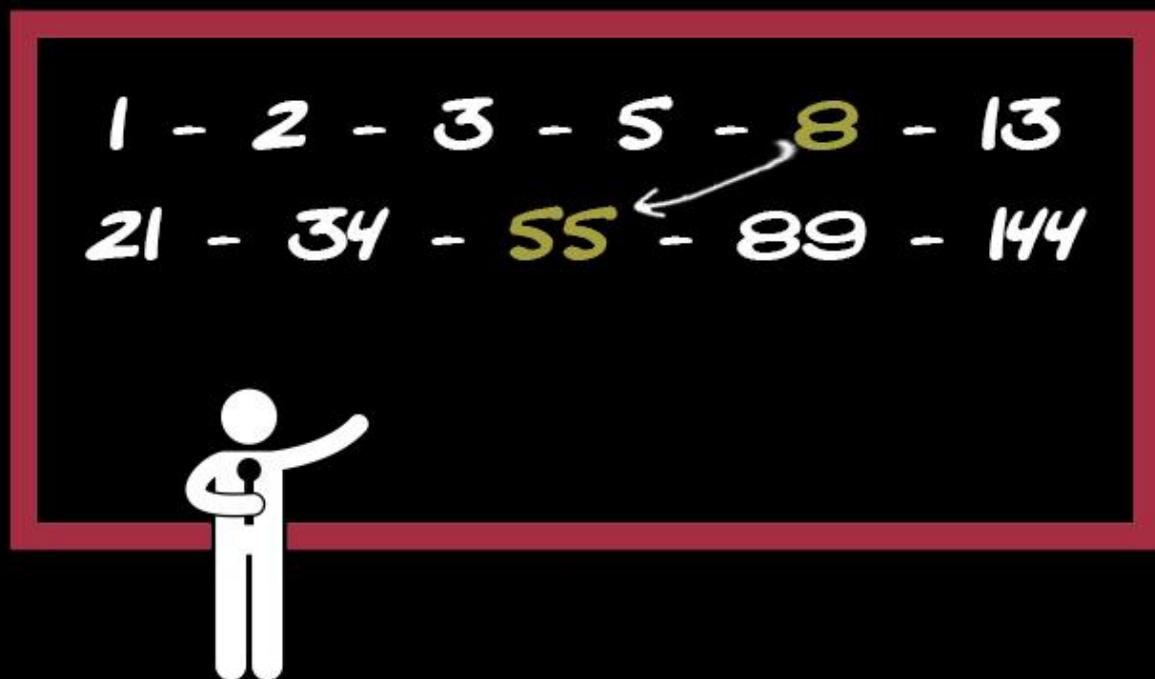
# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un regarde Netfloux  
dans l'open space

**-3 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Nous nous sommes trompés  
sur l'estimation d'une US.  
De beaucoup.

**-6 POINTS DE PRODUCTION**

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un n'arrive pas à  
s'intégrer à l'équipe.

**VRAIMENT PAS !**

**-6 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Une rumeur toxique court  
chez HAPPY COMPANY

**-6 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a très mal  
au dos !

**-1 POINTS DE COHÉSION**

# ÉVÈNEMENT



Quelque chose s'est très  
mal passé

**-4 POINTS DE PRODUCTION**

# ÉVÈNEMENT



Des bugs très embêtants  
ont été provoqués par quelque  
chose

**-4 POINTS DE PRODUCTION**

# ÉVÈNEMENT



Quelque chose a fait exploser  
notre lead time

**-4 POINTS DE PRODUCTION**

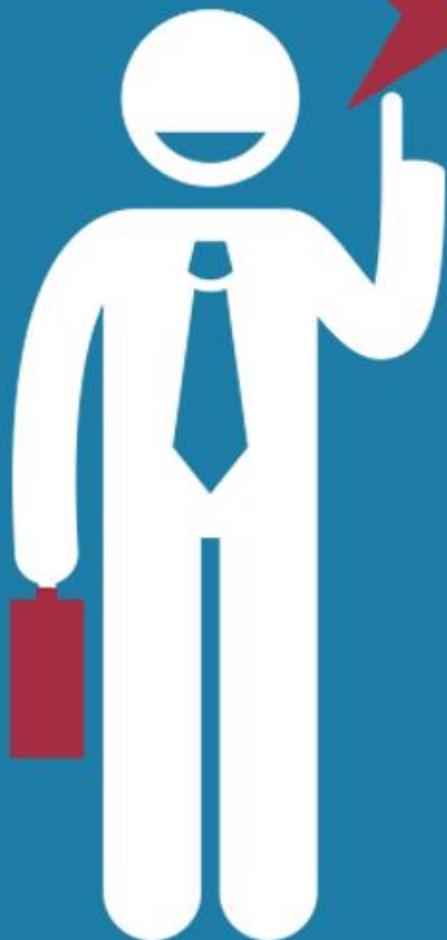
# PRÉCISION



BACKLOG NON PRIORISÉ

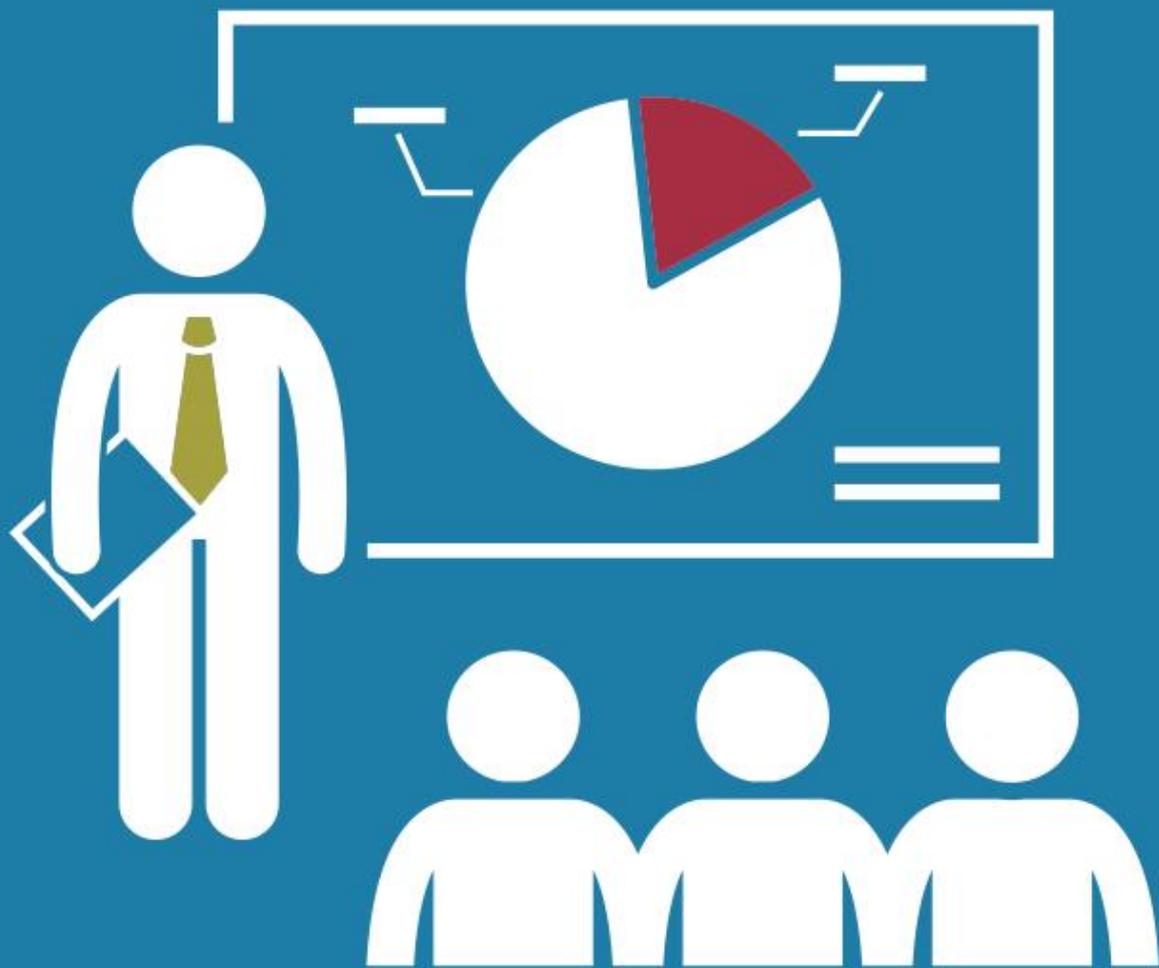
# PRÉCISION

SI JE PEUX ME  
PERMETTRE...



## FEEDBACK CONSTRUCTIF

# PRÉCISION



UNE ANALYSE DE MARCHÉ

# PRÉCISION



BURNDOWN CHART

# PRÉCISION



# SCRUM MASTER

**PRÉCISION**  
**PRECISION**



**USER STORY**

# PRÉCISION

TU N'AURAS PAS DÛ

NON ! C'EST TA FAUTE !



FAUDRAIT TE VIRER !

C'EST PAS MOI, C'EST LE P.O

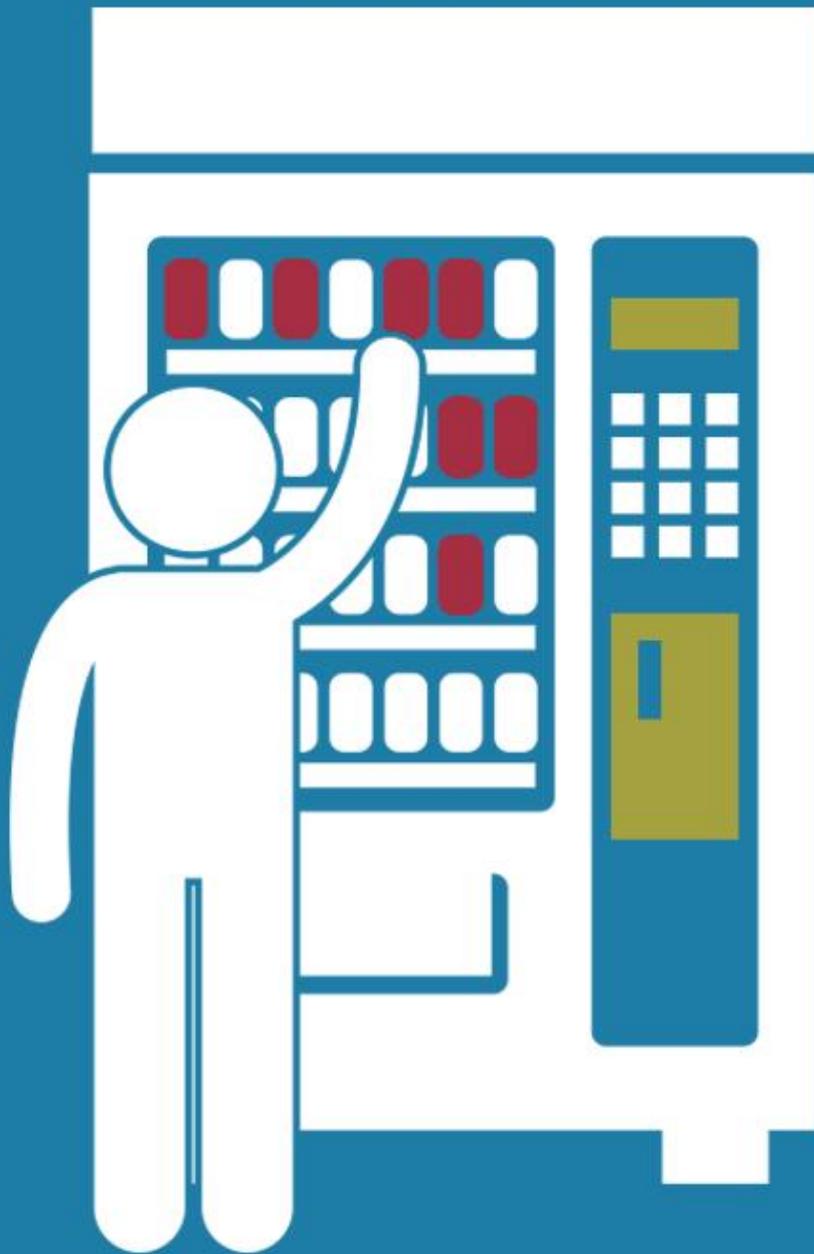
## RÉTROSPECTIVE VIOLENTE

**PRÉCISION**



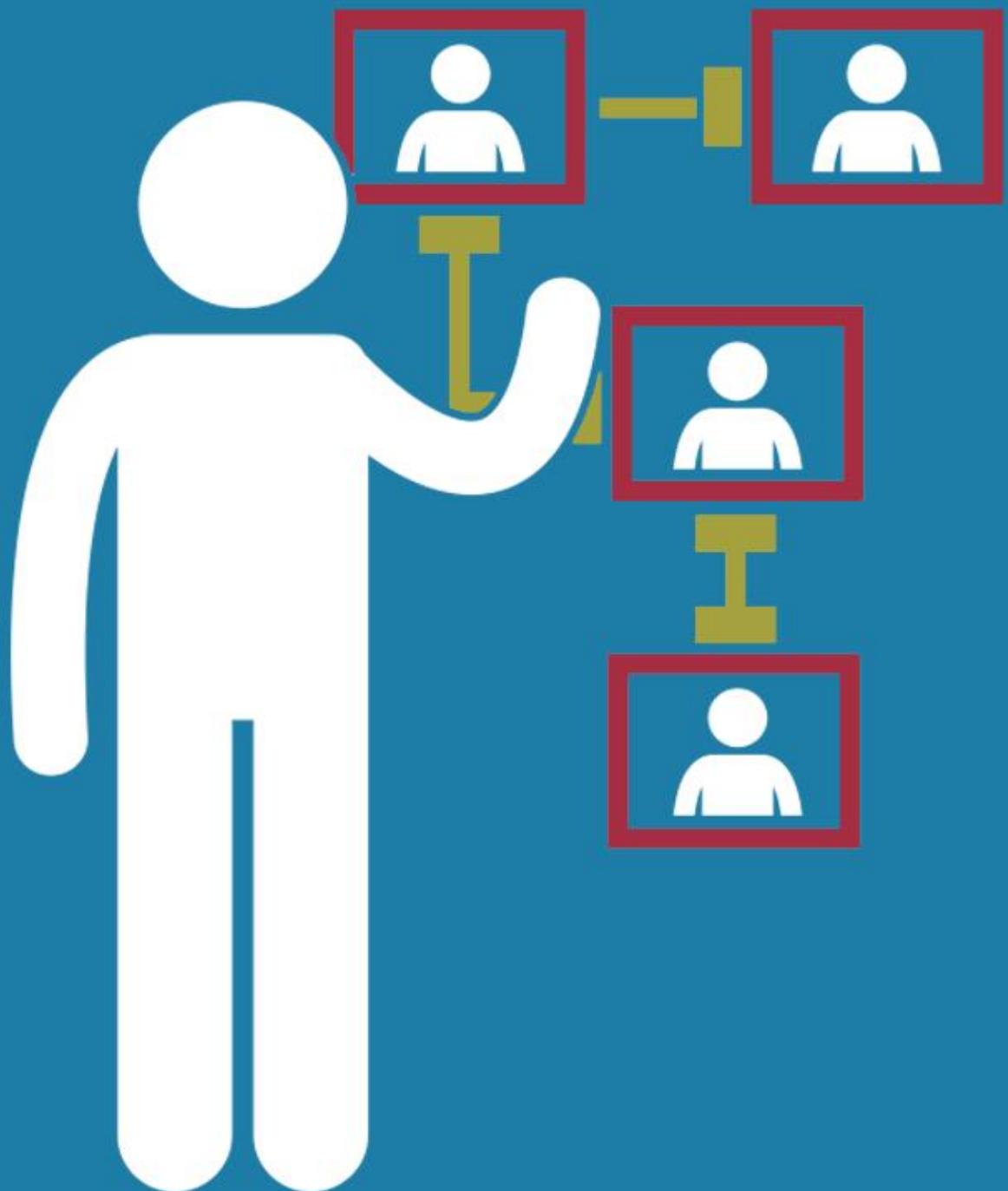
**PERSONA IMPRÉVU**

PRÉCISION



PAUSE CAFÉ

# PRÉCISION



ORGANIGRAMME

# PRÉCISION



## MÊLÉE QUOTIDIENNE

# PRÉCISION



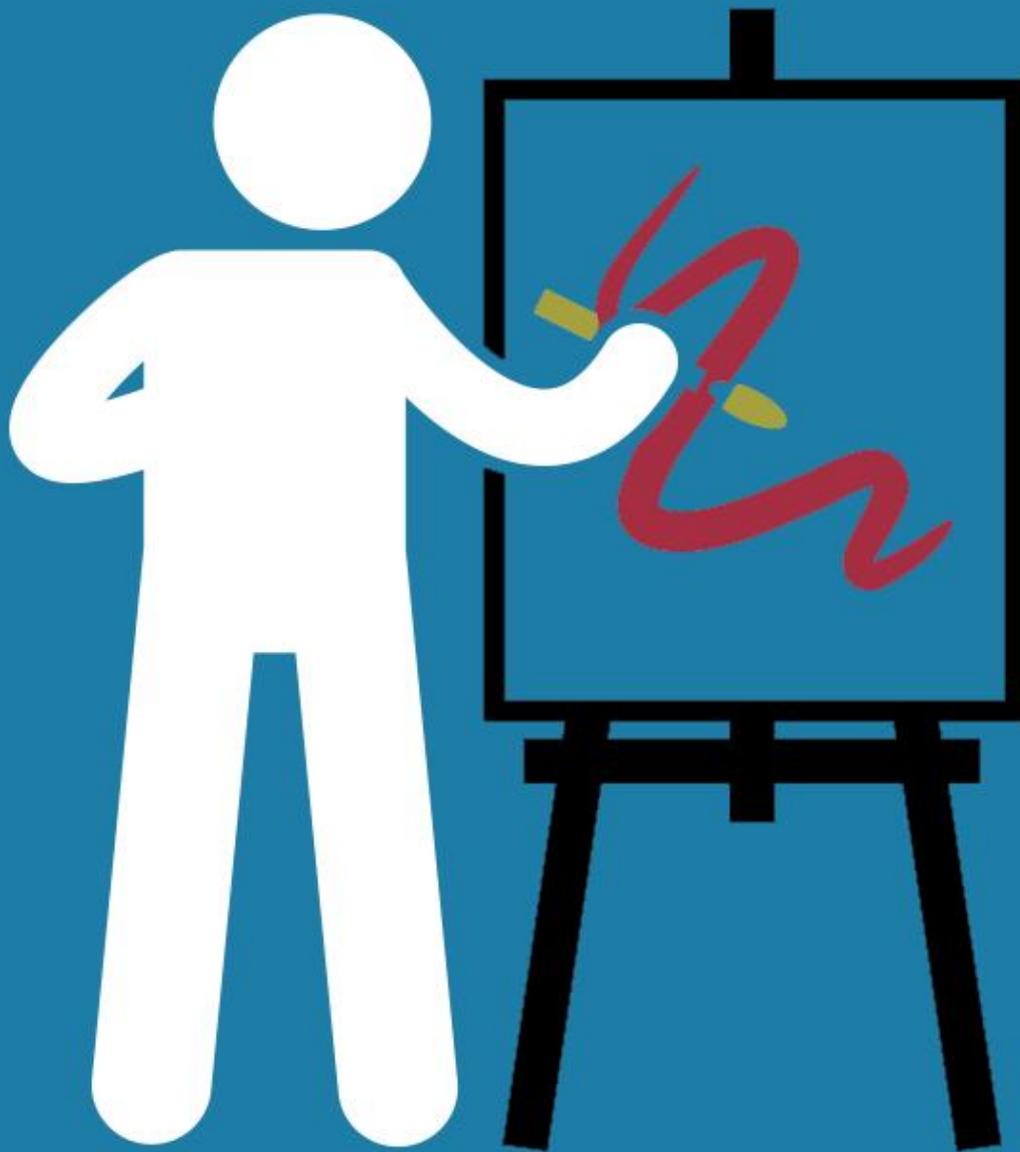
# DÉMONSTRATION

# PRÉCISION



VENTE EN CHUTE LIBRE

**PRÉCISION**



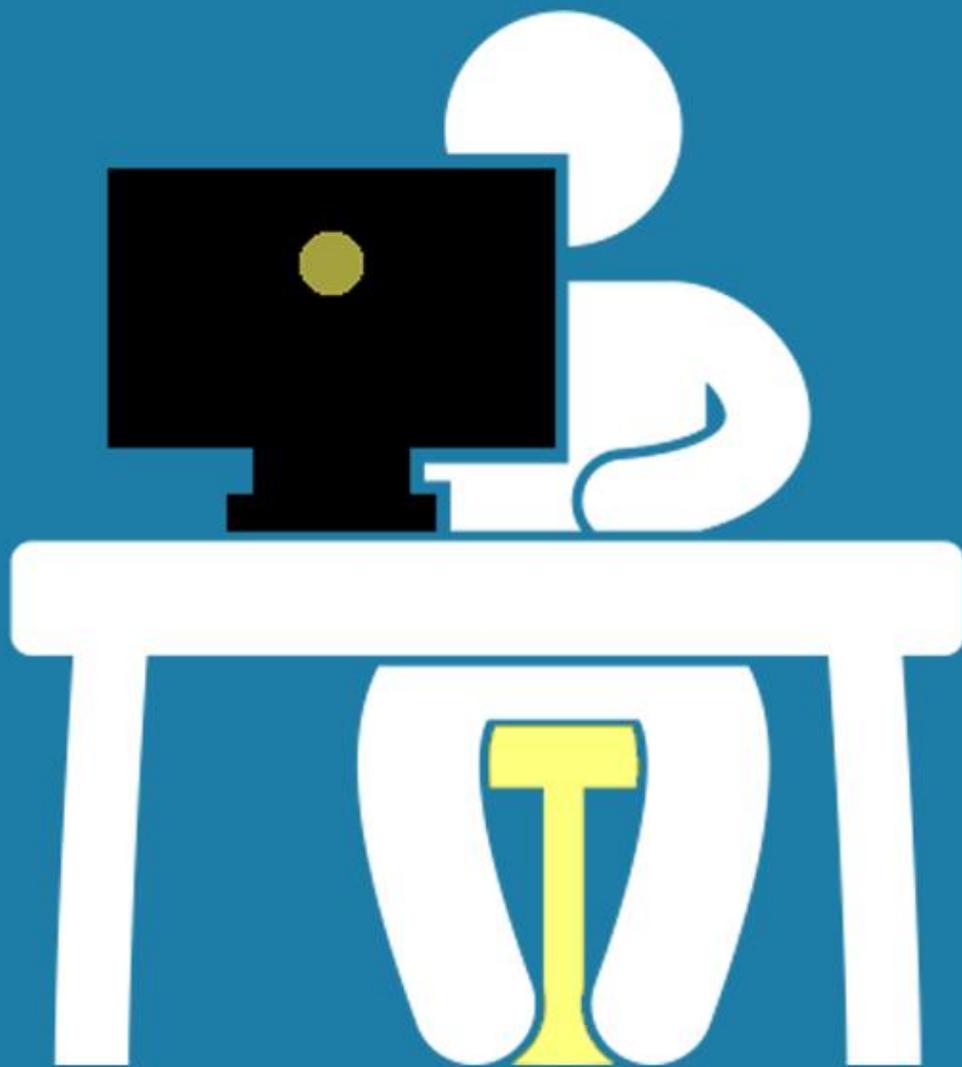
**SKETCHNOTING**

# PRÉCISION



# PRODUCT OWNER

**PRÉCISION**



**TESTEUR**

# PRÉCISION



# DÉMISSIONNAIRE

# PRÉCISION



## DIRECTEUR OCCUPÉ

# PRÉCISION



MANAGER

# PRÉCISION



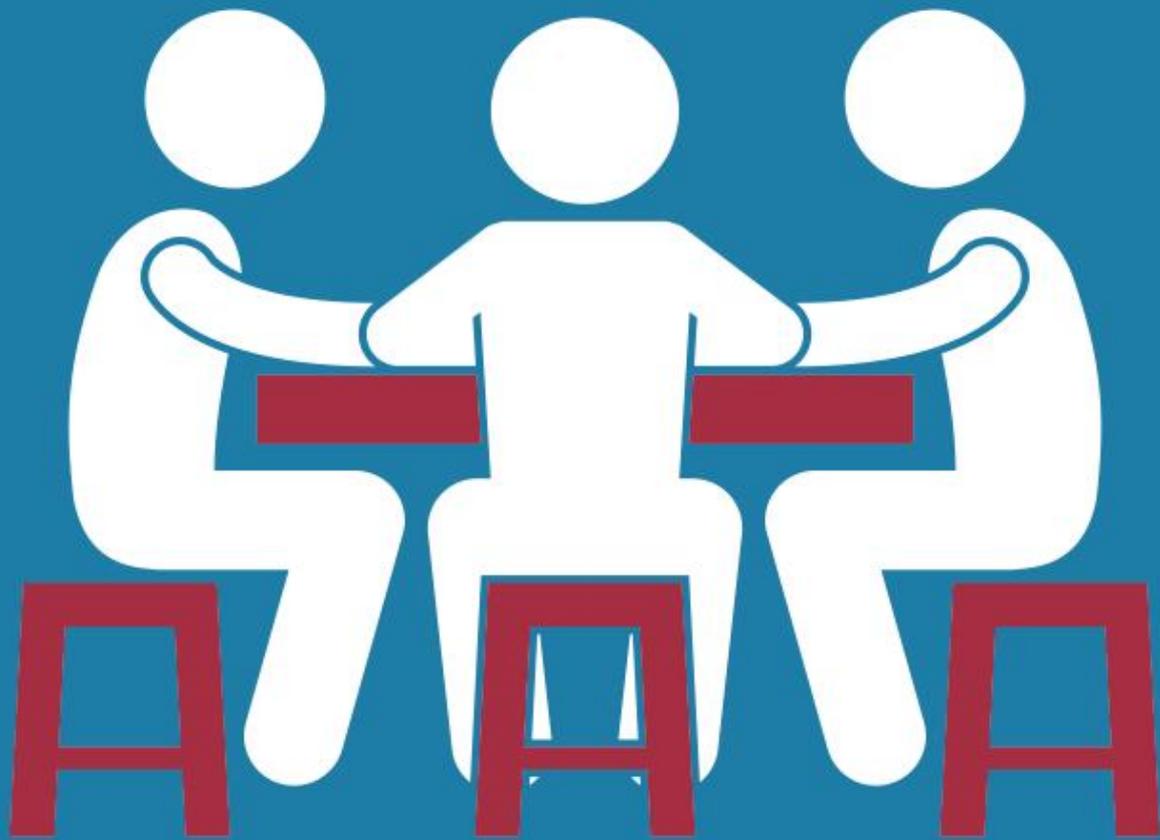
## TESTS AUTOMATISÉS

# PRÉCISION



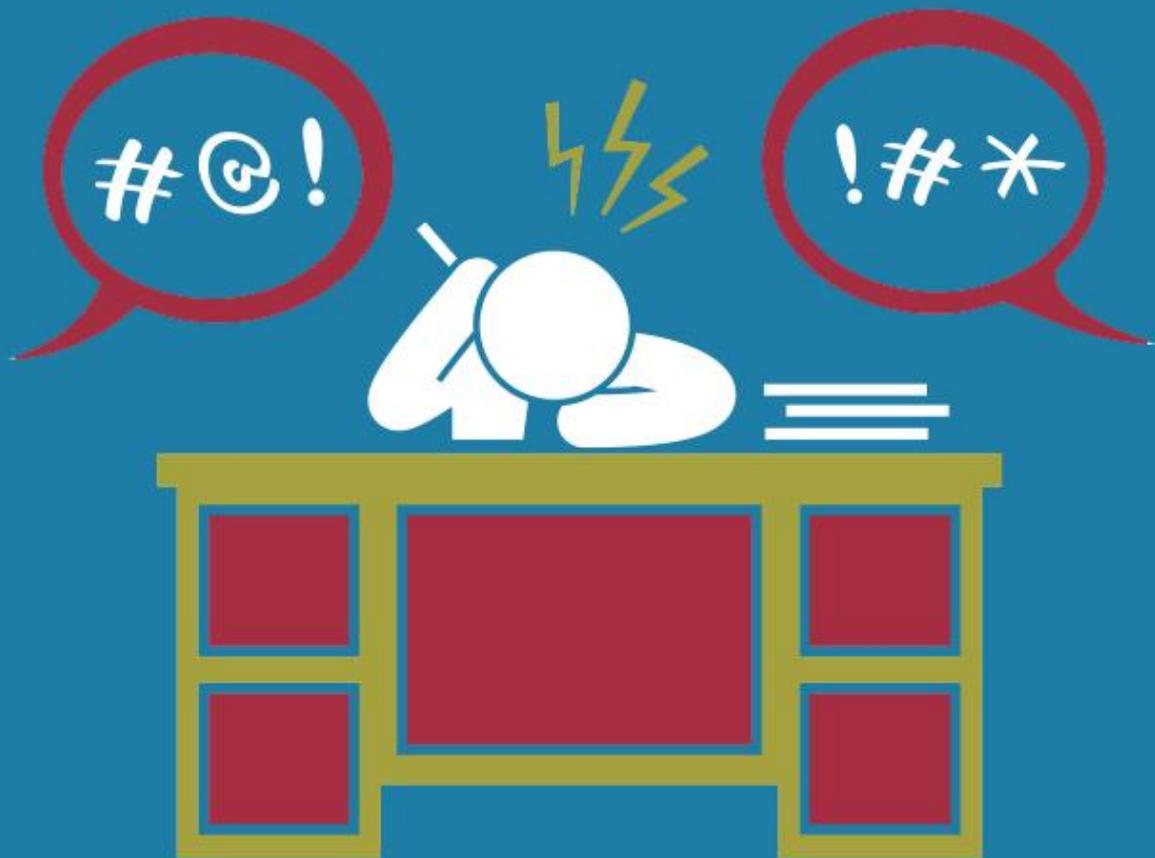
## MINIMUM VIABLE PRODUCT

# PRÉCISION



## SERIOUS GAME

# PRÉCISION



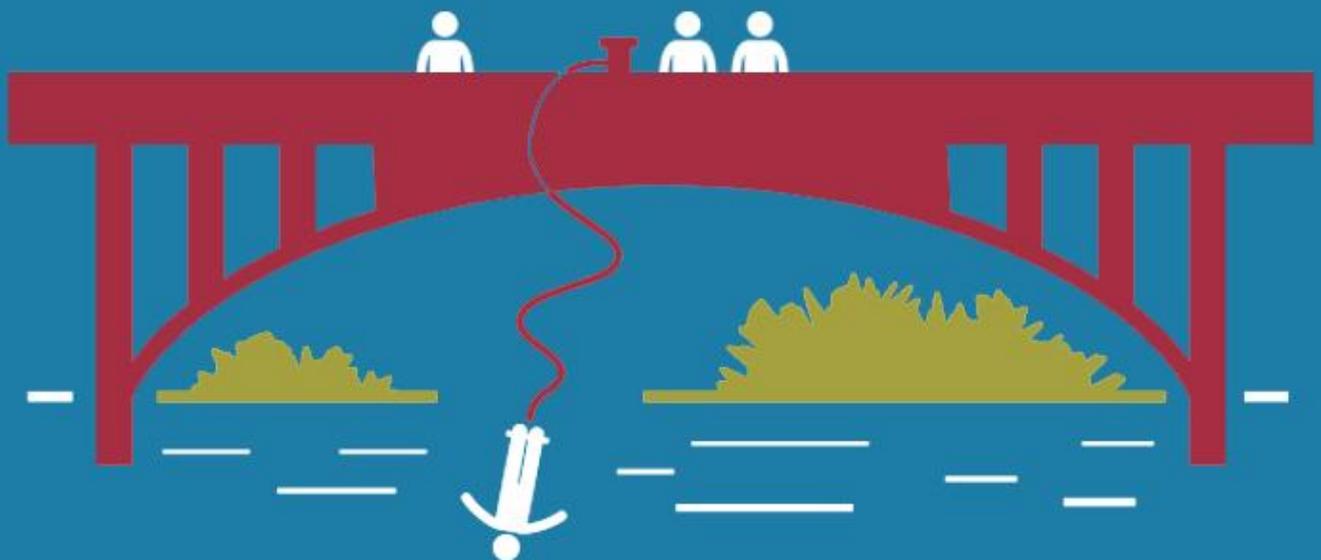
**OPEN SPACE BRUYANT**

**PRÉCISION**



**CLIENT**

# PRÉCISION



TEAM BUILDING RISQUÉ

# PRÉCISION



# DIRECTEUR GÉNÉRAL

PRÉCISION



TÉLÉTRAVAIL INCONFORTABLE

**PRÉCISION**



**SUICIDE**

PRÉCISION



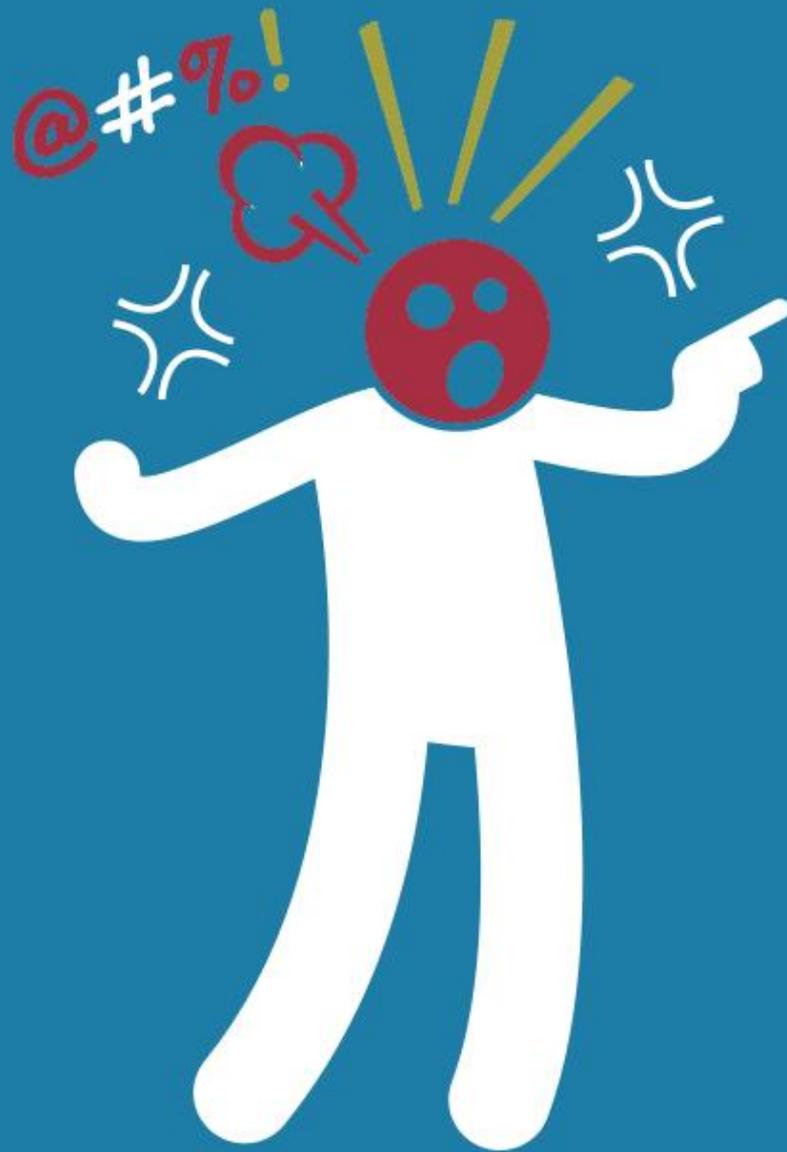
FOOT IMPROVISÉ

# PRÉCISION



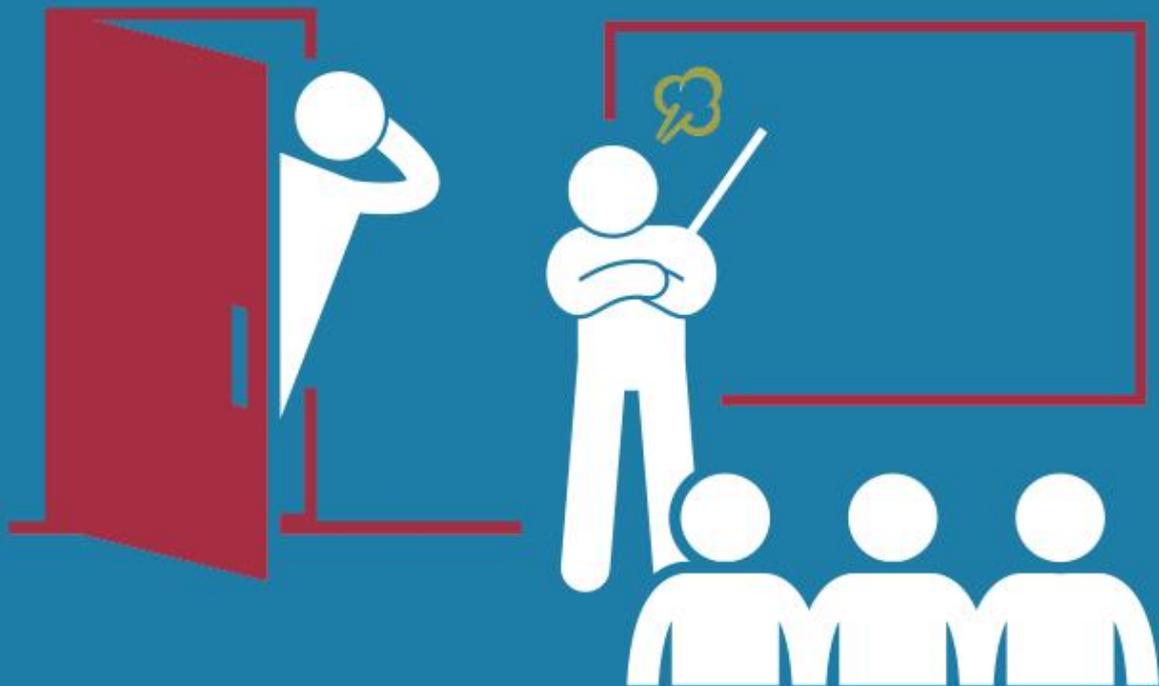
## BONO COFFEE

# PRÉCISION



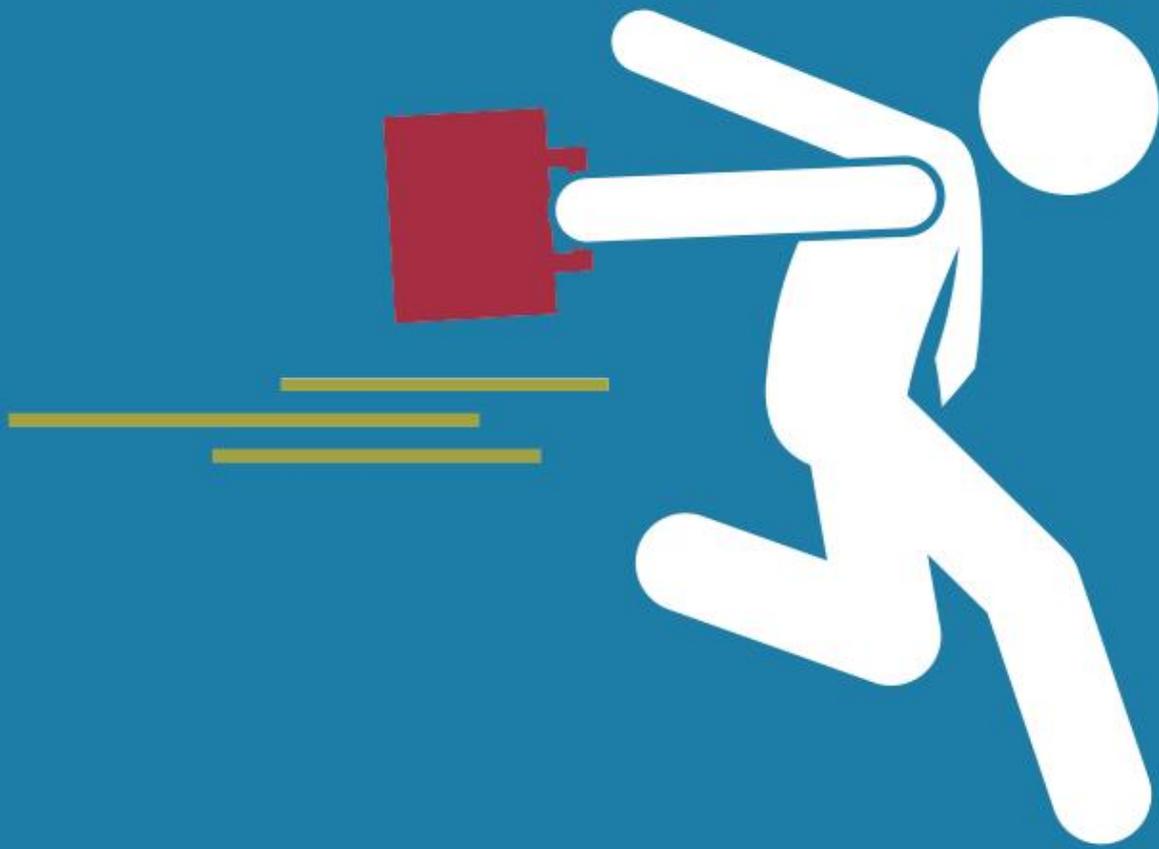
# FEEDBACK STEAK

# PRÉCISION



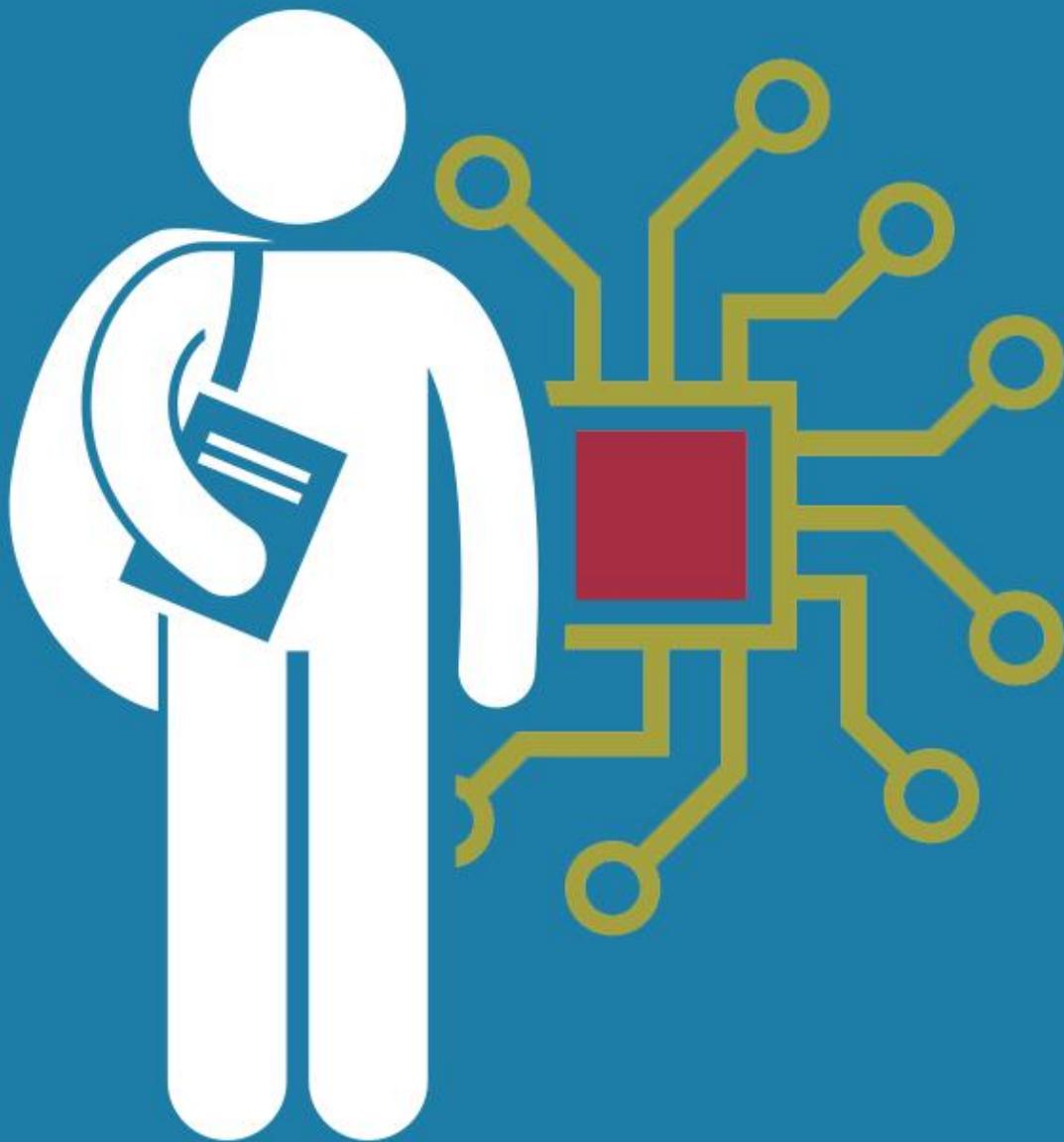
# FORMATION PERTURBÉE

**PRÉCISION**



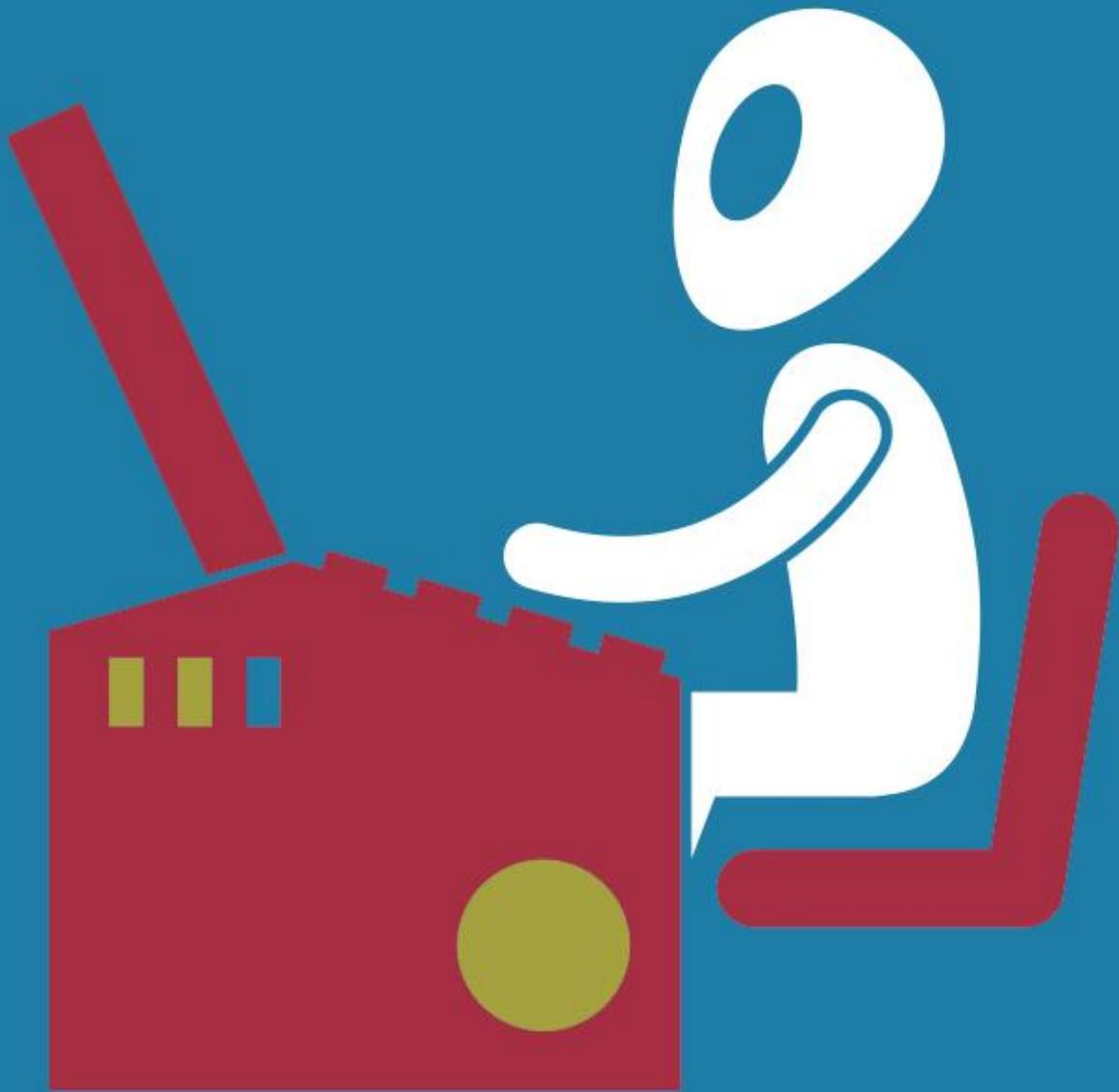
**L'ÉTUDE ACCELERATE**

# PRÉCISION



## NOUVEAU FRAMEWORK

# PRÉCISION



## APPLICATION FUTURISTE

# PRÉCISION



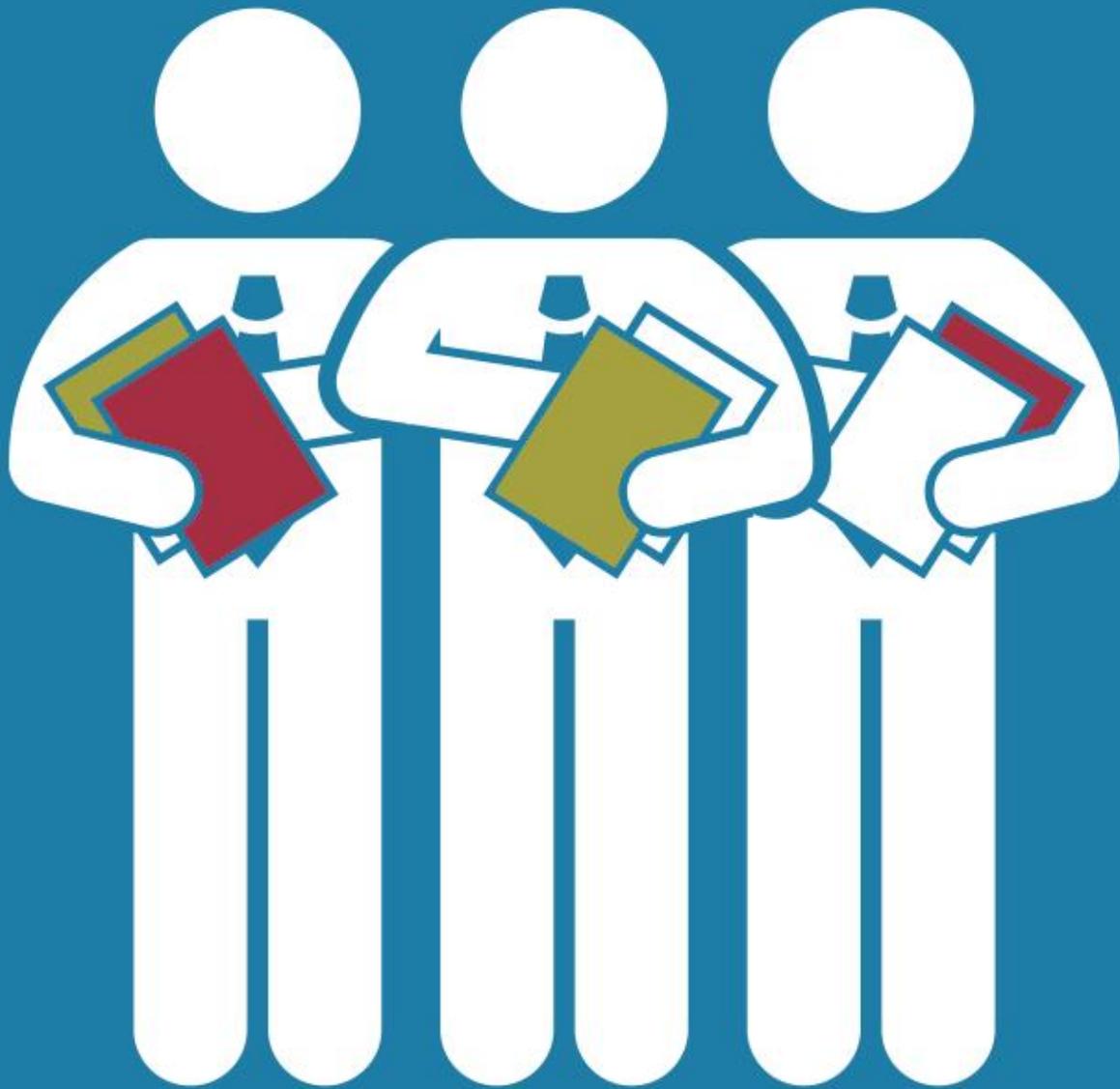
# SERVICE CLIENT RÉACTIF

**PRÉCISION**



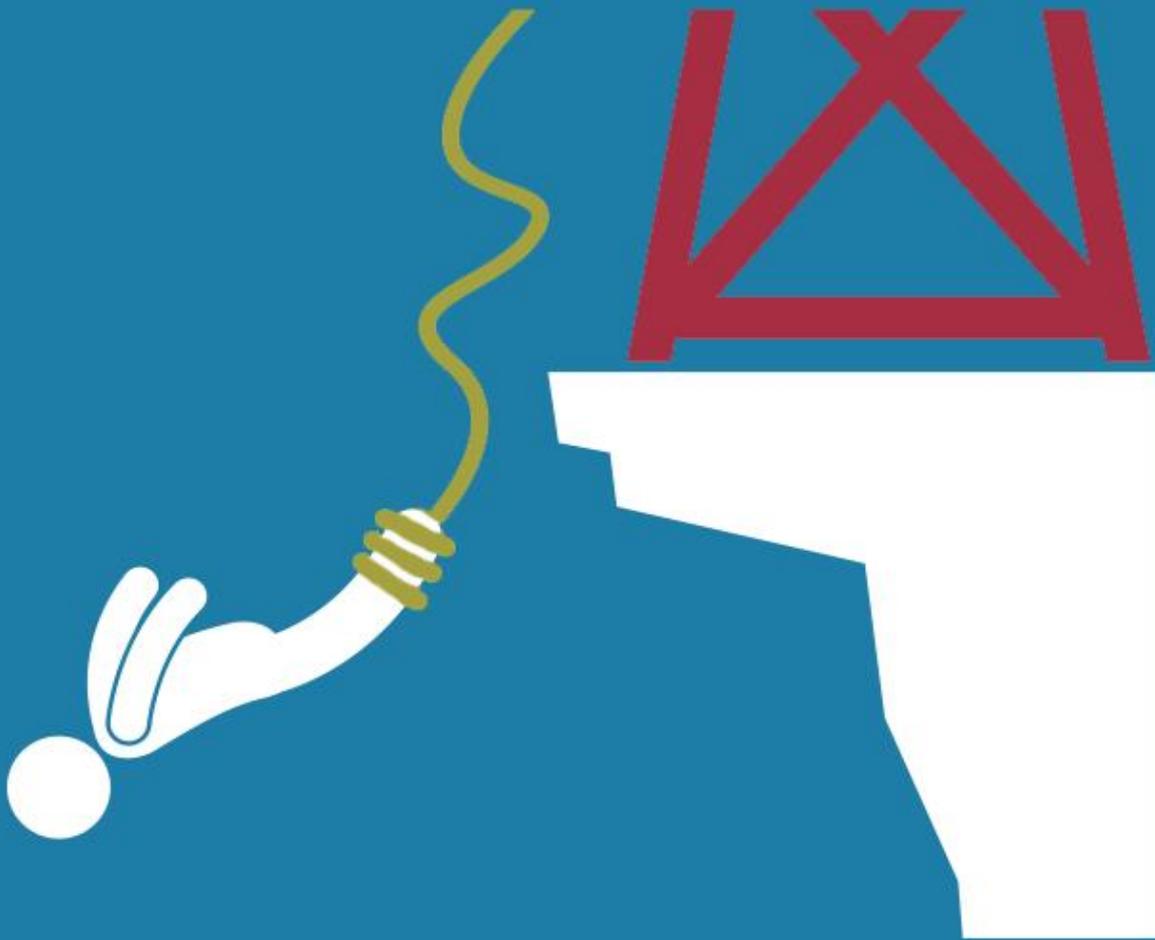
**CAS CONTACT**

# PRÉCISION



## DES RENFORTS

**PRÉCISION**



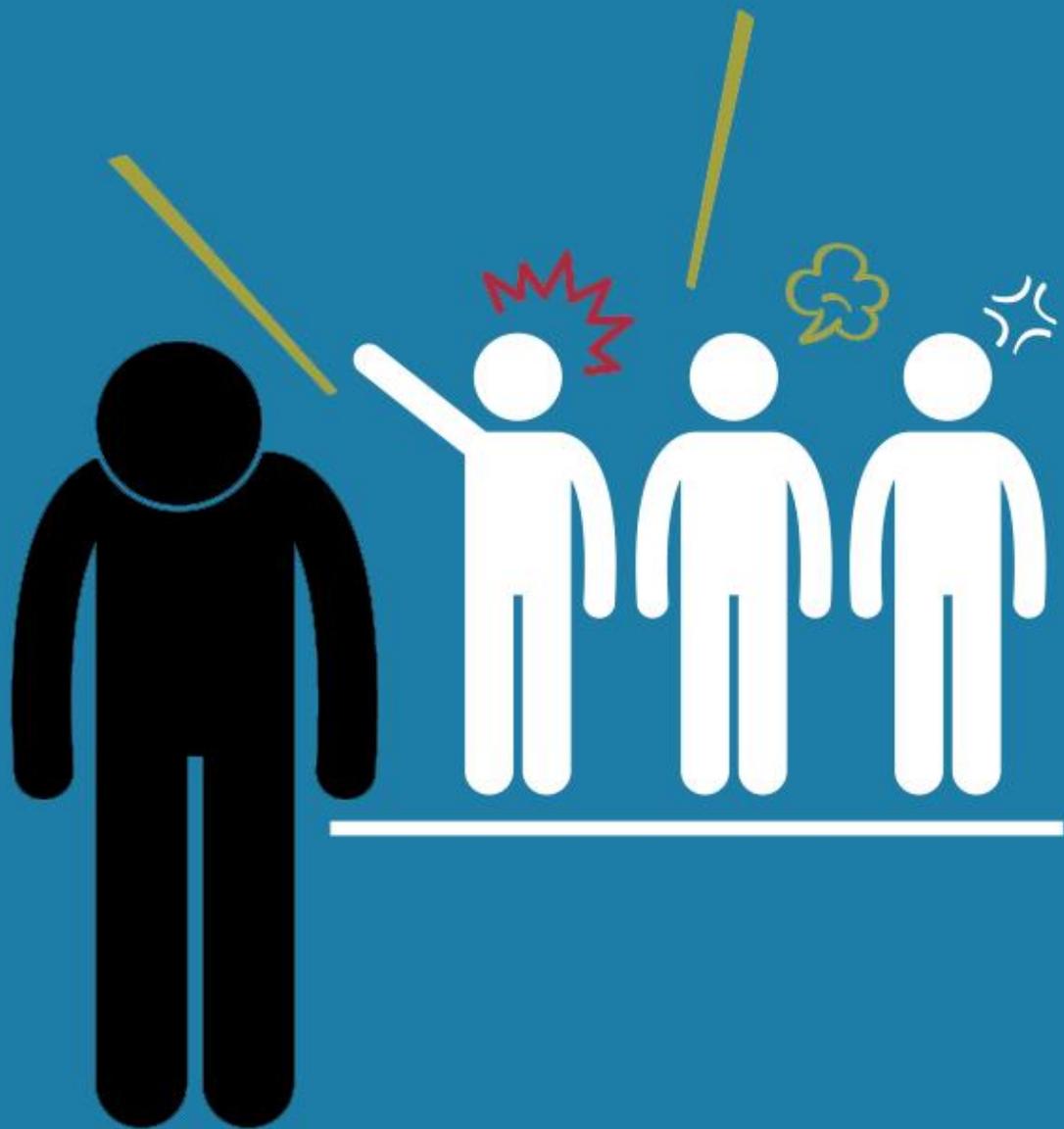
**WEEKEND SPORTIF**

# PRÉCISION



# BELLE RÉUSSITE

# PRÉCISION



## BLAGUE RACISTE

**PERSONNAGE**



**DIRECTEUR GÉNÉRAL**

# OBJECTIF DIRECTEUR

Si le produit créé par HAPPY COMPANY dépasse les 100 points de valeur, la société est rachetée par un investisseur privé. Vous gagnez la partie... qui continuera mais la cohésion redescend à 5 !

**REVENTE**

# **PRIVILÈGE**

## **RECRUTEMENT**

Une fois par itération, vous pouvez licencier un personnage :

Demander à un joueur de changer de carte personnage. Il change alors de privilège et d'objectif secret.

## **DIRECTEUR GÉNÉRAL**

# PERSONNAGE



# STAGIAIRE

# OBJECTIF STAGIARE

Les points de cohésion ne doivent JAMAIS tomber sous la barre symbolique de zéro  
(0)

**BOUTE EN TRAIN**

# PRIVILÈGE

## CAFÉ SURDOSÉ

Une fois par semaine,  
le stagiaire peut **surdoser**  
le café de l'équipe !

Vous gagnez 5 points de  
production mais perdez 5 points  
de cohésion !

**STAGIAIRE**

**PERSONNAGE**



**DÉVELOPPEUR**

# OBJECTIF DEV

ÉÉÉÉÉNORRRMMEE

focus sur la QUALITÉ !

En tant que développeur, tout ce que vous faites, vous exigez de le faire bien. Et du coup, vous respectez votre vélocité. NE FAITES JAMAIS PLUS DE 20 POINTS DE VALEUR en une itération.

VOUS AVEZ DIT QUALITÉ

**PRIVILÈGE**

**PASSIONNÉ**

**Vous donnez tout pour  
votre équipe, une fois  
dans la partie, vous  
doublez les points  
de valeur livrés**

**DÉVELOPPEUR**

# PERSONNAGE



# SCRUM MASTER

# OBJECTIF SM

**Vous, oui, VOUS LE JOUEUR !  
(et pas votre personnage)  
devez timeboxer  
régulièrement la partie en  
rappelant aux autres partici-  
pants : «Plus que 15, 10 et 5  
minutes»**

**TIMBOXER C'EST IMPORTANT**

# **PRIVILÈGE**

## **VISION SYSTÉMIQUE**

**Chaque jour, vous pouvez  
utiliser jusqu'à  
2 cartes blanches !**

### **SCRUM MASTER**

**PERSONNAGE**  
**PERSONNAGE**



**ESPION**

# OBJECTIF ESPION

Vous travaillez secrètement pour une société concurrente : JOY COMPANY. Vous devez tout faire pour que le produit sorte avec moins de 51 points de valeurs.

**SABOTAGE**

# OBJECTIF ESPION

**Vous, OUI VOUS, le joueur et non le personnage, devez TOUT faire pour faire gagner la table d'à côté. En bref que l'autre équipe ait plus de points que votre équipe à la fin du jeu !**

## SABOTAGE

# **PRIVILÈGE**

## **LOI DE MURPHY**

**Une fois par itération, vous  
avez le droit de piocher une  
seconde carte galère, le jour  
de votre choix**

## **ESPION**

**PERSONNAGE**



**CLIENT**

**PERSONNAGE**  
~~PERSONNAGE~~



**COACH AGILE**

# OBJECTIF COACH

L'équipe atteint 15 points de valeur et 15 points de cohésion et reste à ces niveaux au moins 2 itérations de suite !

**ÉQUIPE AUTO-ORGANISÉE**

# PRIVILÈGE

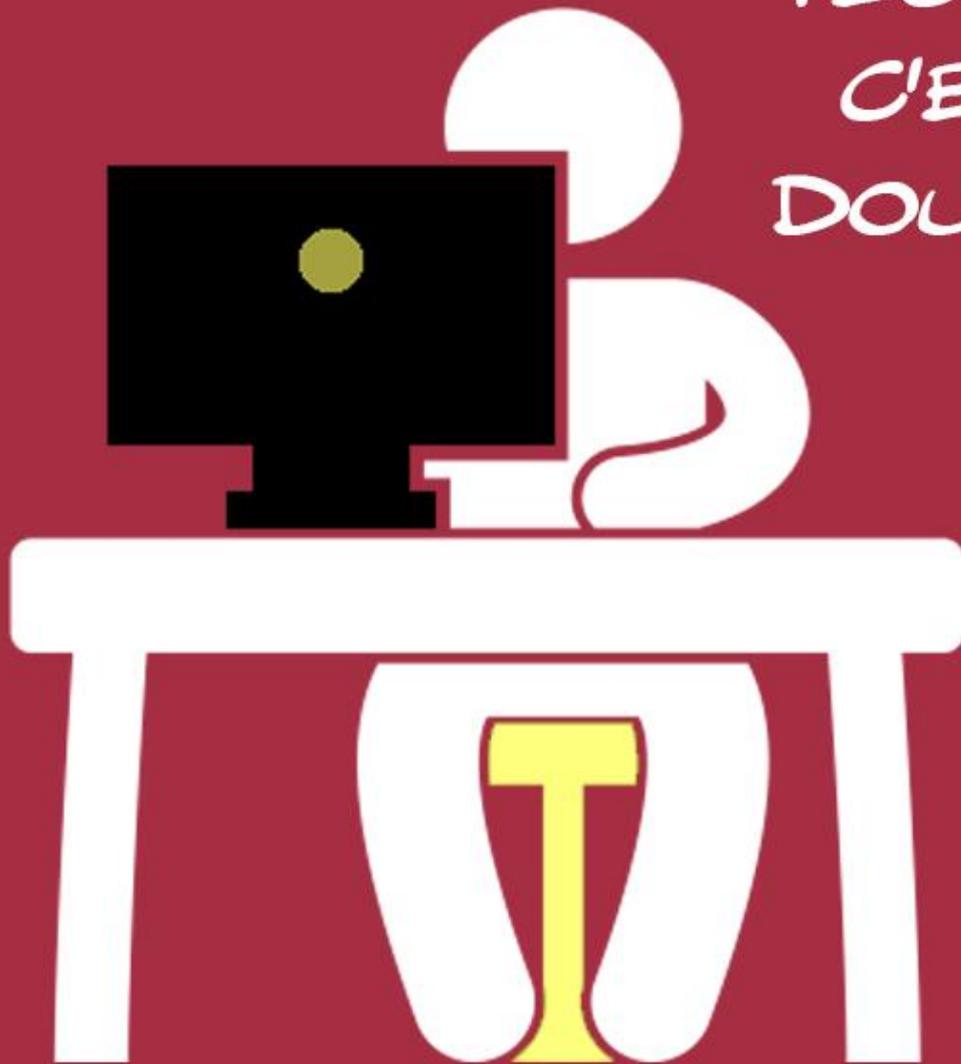
## RE-POSER LE CADRE

3 fois dans la partie, vous pouvez rétablir la situation de l'équipe, les points de cohésion reviennent à 5 et ceux de production à 10

**COACH AGILE**

# PERSONNAGE

TESTER,  
C'EST  
DOUTER



TESTEUR

# OBJECTIF TESTEUR

Vous devez passer une itération sans perdre un seul point de valeur.  
Si cet objectif est atteint, vous devenez manager.

(Changez de personnage)

**FOCUS QUALITÉ**

# PRIVILÈGE

## AUTOMATISATION

Il met en place des tests automatisés qui protègent 1 point de valeur tant que le testeur est dans l'équipe !

TESTEUR

# PERSONNAGE



MANAGER

# OBJECTIF MANAGER

**Vous, oui, VOUS LE JOUEUR !  
(et pas votre personnage)  
devez rapporter cafés ou  
boissons chaudes à  
l'ensemble des autres  
participants !**

**RÉEL SERVANT LEADER**

# **PRIVILÈGE**

## **MANAGEMENT 3.0**

**Tant que vous êtes dans la partie,  
les points de cohésion de l'équipe  
ne peuvent pas descendre en  
dessous de 10 !**

**MANAGER**

# PERSONNAGE



# PRODUCT OWNER

# OBJECTIF PO

Votre équipe doit réussir à livrer 30 points de valeur sur une itération !

Ps : la cohésion on s'en fiche, nous c'est valeur, valeur, valeur, VALEUR !

**UN MAX DE VALEUR**

# PRIVILÈGE

## I.N.V.E.S.T

Une fois par itération : les User Stories sont très claires, et les interactions sont au TOP !  
Tellement au top que la production de ce jour est doublée !

**PRODUCT OWNER**

**PERSONNAGE**



**PARTIE PRENANTE**

# OBJECTIF PP

## PLUS VITE

Vous devez tout faire pour  
que la team arrive à  
livrer 51 points de valeur  
en 3 itérations !

## PARTIE PRENANTE

# PRIVILÈGE

## JE VEUX POUR HIER

Vous mettez la pression. Oui le personnage mais vous aussi, en tant que joueur, **SOYEZ EXIGEANT !** Tant que vous êtes autour de la table, les équipes produisent +1 de valeur mais perdent -5 de cohésion

**PARTIE PRENANTE**