

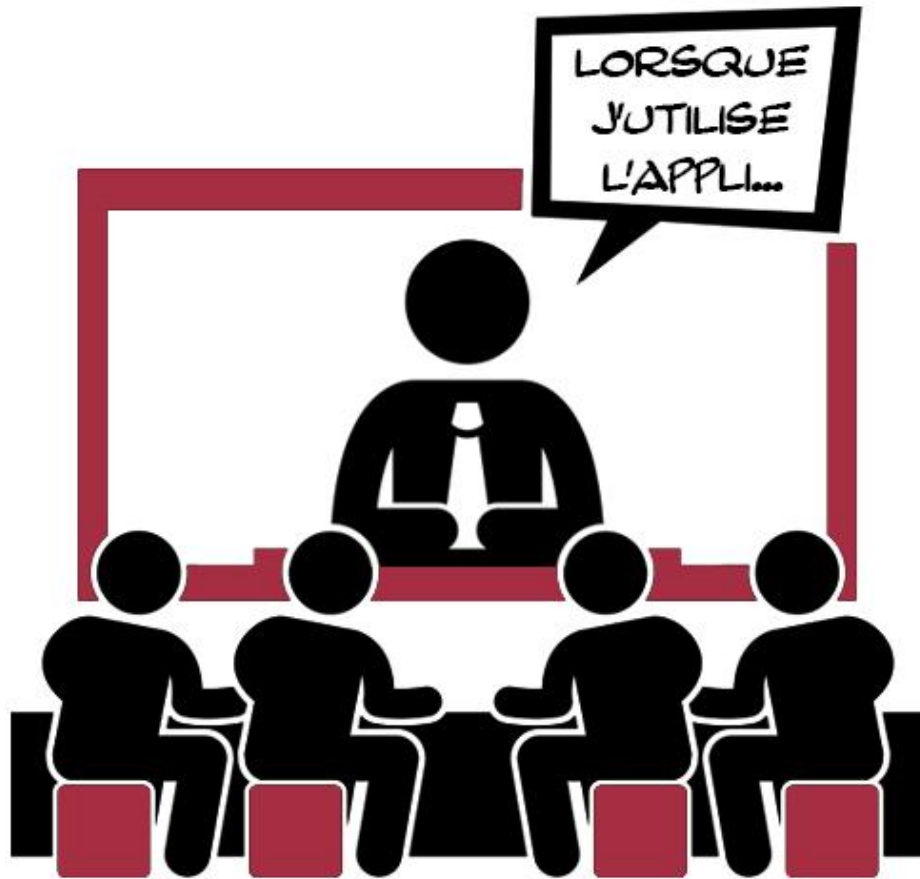
ÉVÈNEMENT



Nous organisons une
campagne de user testing et
gagnons du temps !

+2 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÉNEMENT



L'équipe peut se rapprocher
et interagir avec les
utilisateurs...

+2 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un binôme avec le
stagiaire !

+1 POINT DE PRODUCTION
+1 POINT DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT

ET DONC
CONCERNANT
L'API...



Nous sommes maintenant
rodés au télétravail !

+1 POINT DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT

HAAA
JE SUIS DÉTENDUE !



Quelque chose a rassuré nos
investisseurs

+3 POINTS DE COHÉSION

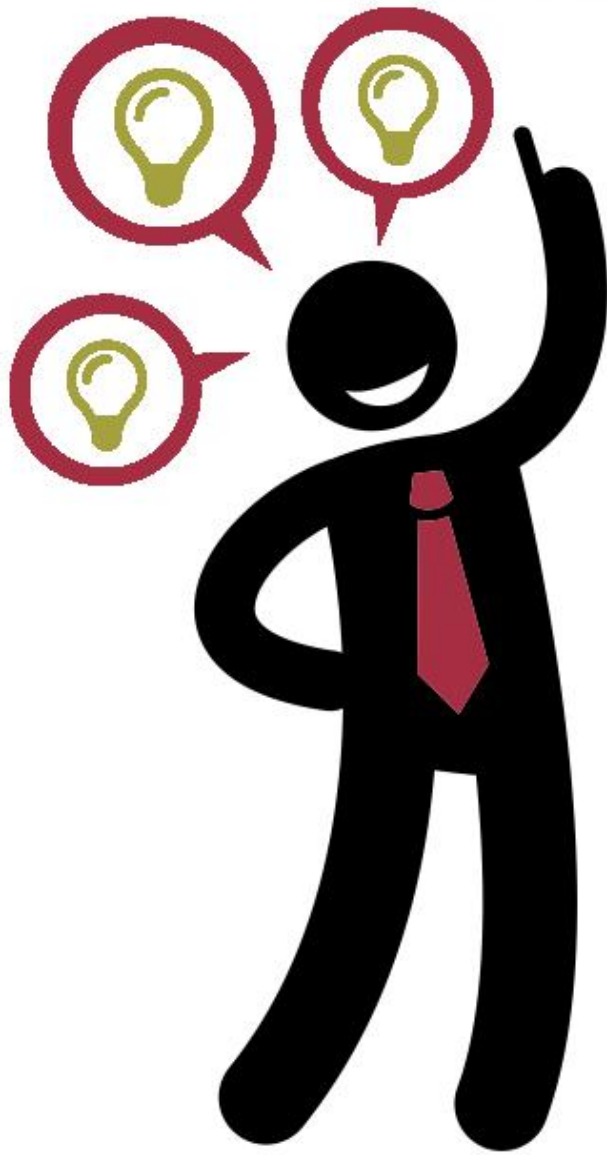
ÉVÈNEMENT



L'équipe célèbre quelque
chose

+2 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT

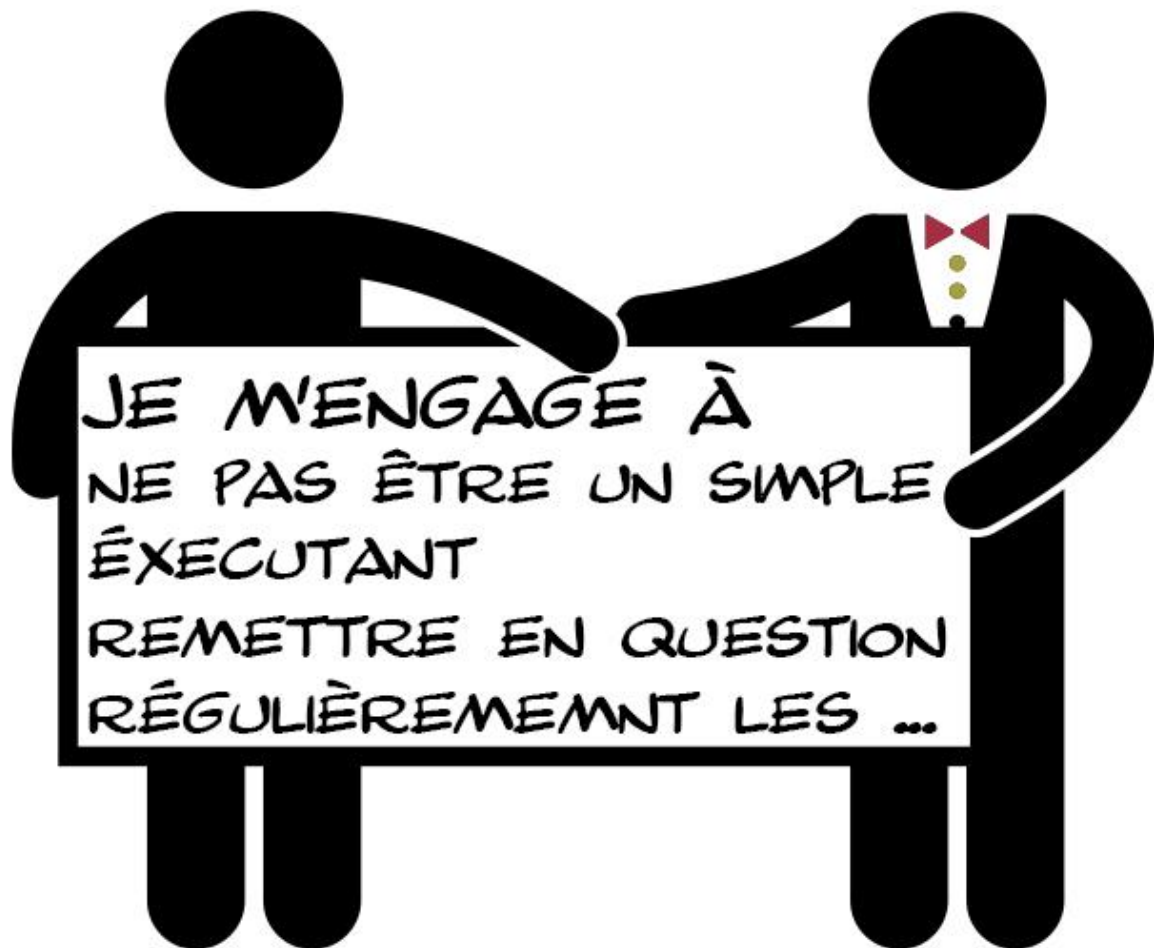


ET ON POUR-
RAIT FAIRE...

Quelqu'un a beaucoup d'idées
nouvelles pour le produit

+3 POINTS DE VALEUR

ÉVÈNEMENT



Quelque chose a provoqué la création d'une charte d'équipe

+3 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un de très motivé a
rejoint l'équipe

+1 POINT DE VALEUR
+1 POINT DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un en a profité pour
nettoyer l'open space

+3 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT

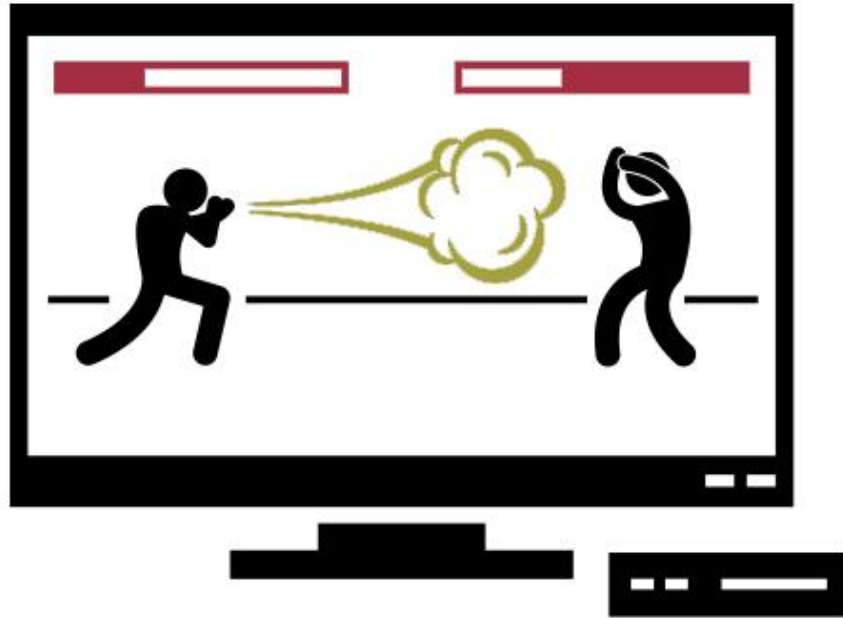


*C'EST POURTANT
SIMPLE !*

Quelqu'un a défini un M.V.P

+3 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a acheté une
XBOUX SERIE XOUX
+3 POINTS DE COHÉSION

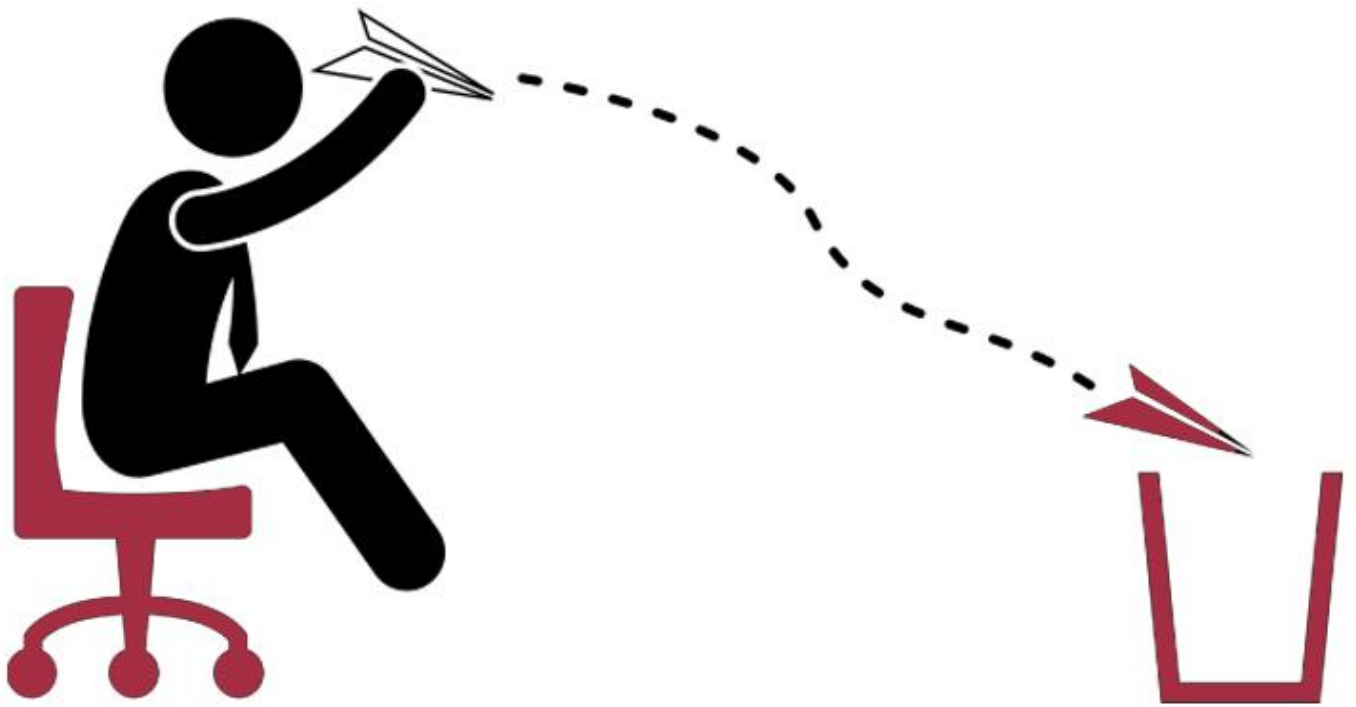
ÉVÈNEMENT



Notre sprint planning est
particulièrement efficace

+2 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



Nous faisons un Kanban
Paper Airplane Factory

**-1 POINT DE PRODUCTION
+2 POINTS DE COHÉSION**

ÉVÈNEMENT



**Nous co-construisons le
backlog produit**

**+2 POINTS DE PRODUCTION
+1 POINT DE COHÉSION**

ÉVÈNEMENT



**Nous organisons un BBL
au pied levé**

**+2 POINTS DE PRODUCTION
+1 POINT DE COHÉSION**

ÉVÈNEMENT



Nous fêtons l'anniversaire
de quelqu'un

**-1 POINT DE PRODUCTION
+2 POINTS DE COHÉSION**

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un passe en mode
Super Saiyan

+3 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



Nous contactons nos clients
avec des courriers
personnalisés

+2 POINTS DE PRODUCTION

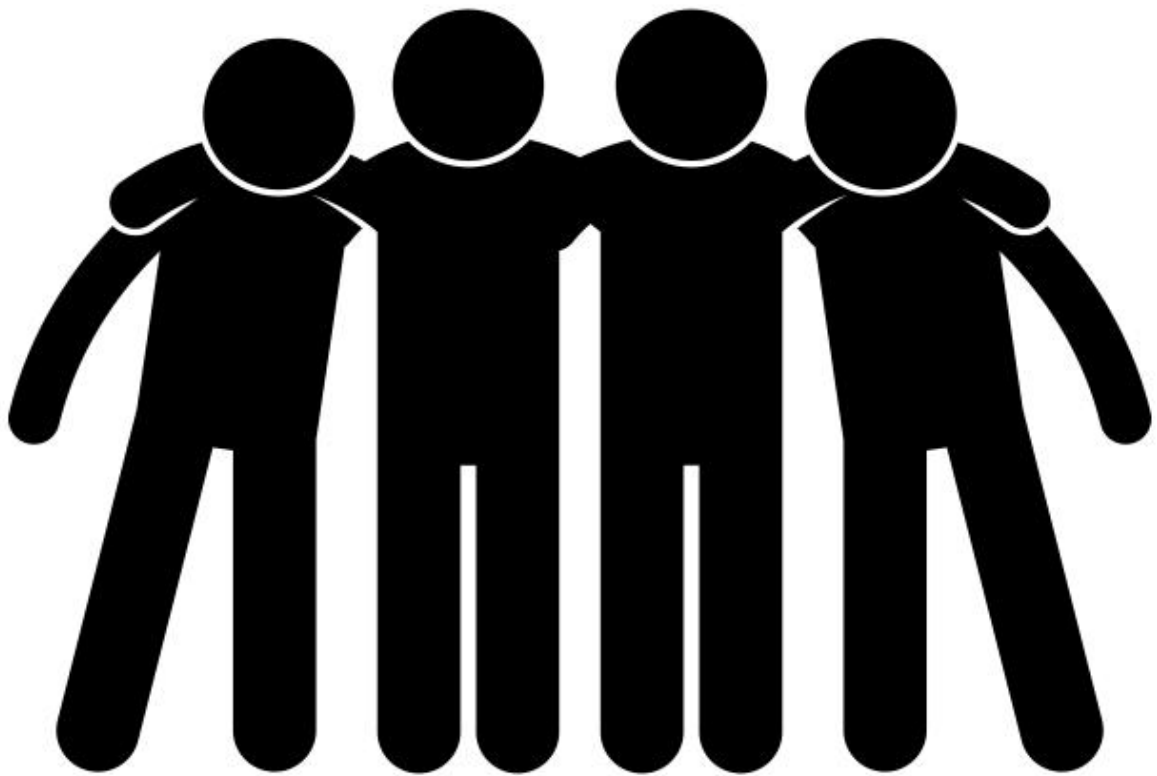
ÉVÈNEMENT



Un sponsor a financé une
super fonctionnalité

+2 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



Nous avons construit une
T-SHAPED TEAM !

**PAS DE PERTE DE PRODUCTION
SI ABSENCE D'UN COLLABORATEUR**

ÉVÈNEMENT



Nous faisons une
rétrospective improvisée

+1 POINT DE PRODUCTION
+2 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Nous mettons en place une
communauté de
Product Owners

+1 POINT DE PRODUCTION
+2 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT

TROP FORT !

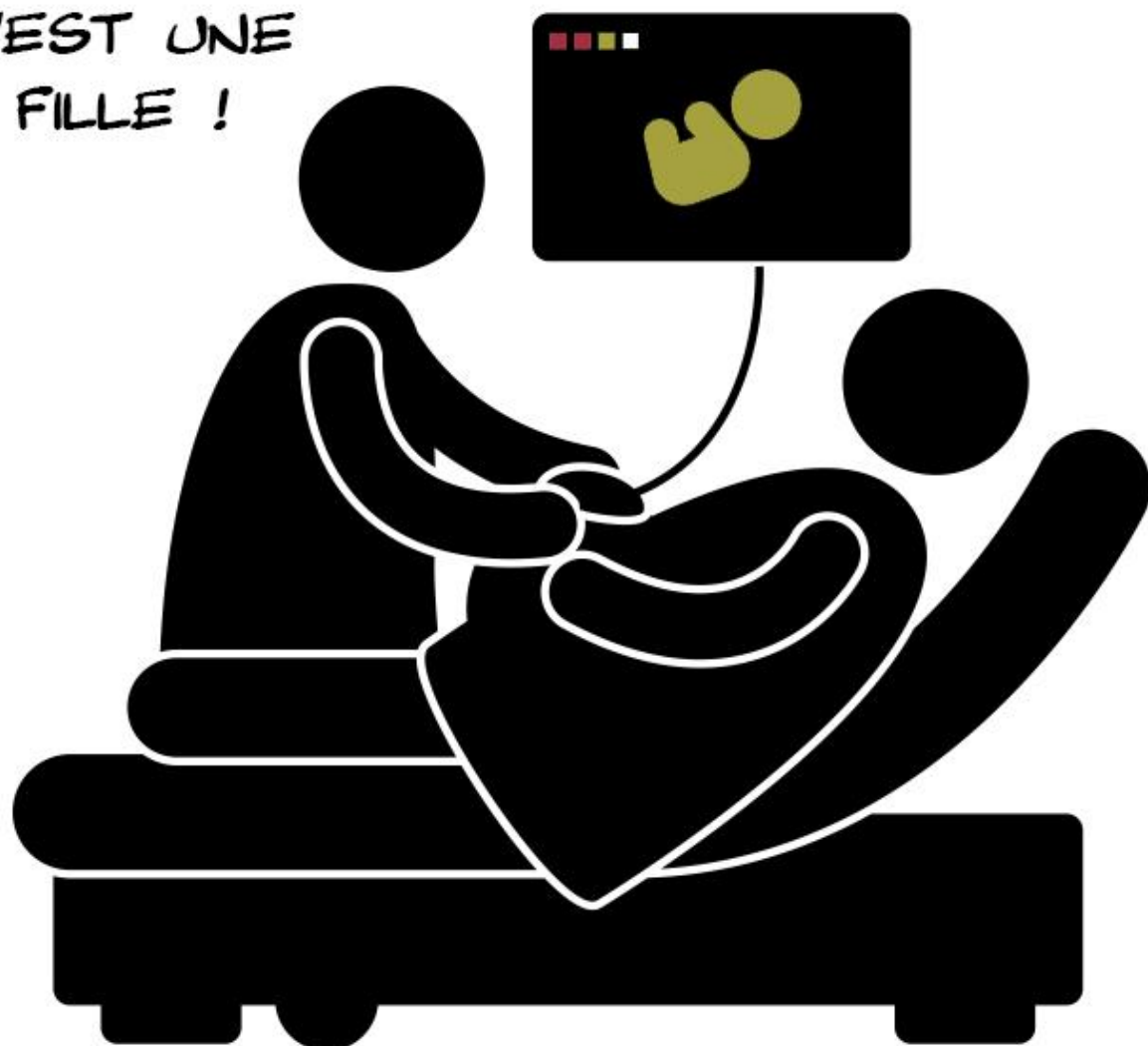


Quelqu'un muscle son jeu

+3 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT

C'EST UNE
FILLE !



Notre DRH est enceinte

VAGUE D'AUGMENTATION
RECRUTEMENT GELÉ

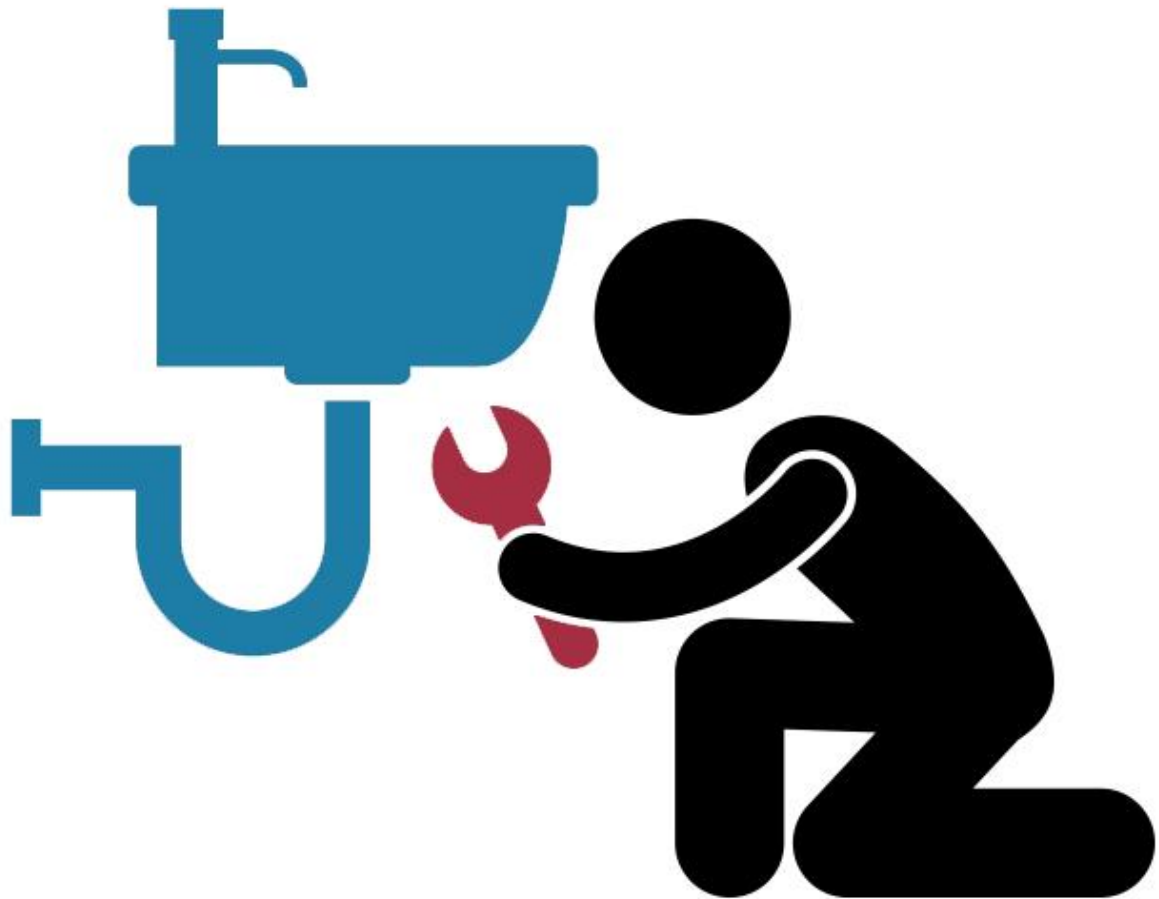
ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a eu une
augmentation

+1 POINT DE PRODUCTION

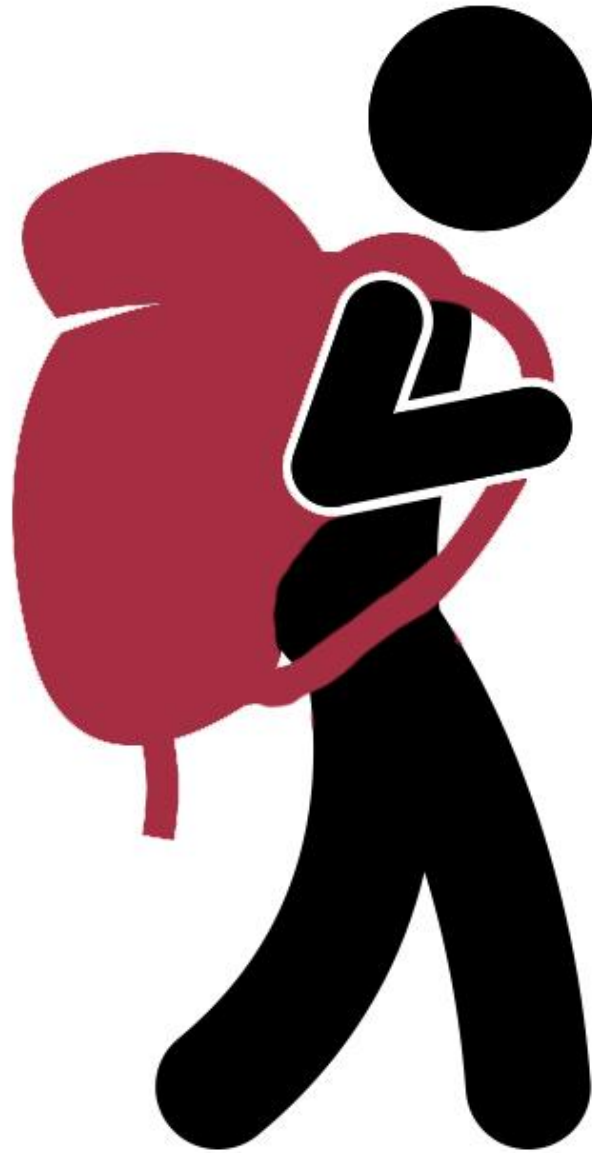
ÉVÈNEMENT



Quelqu'un est
multi-compétences

+1 POINT DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



On organise un
SAFARI agile

+1 POINT DE COHÉSION

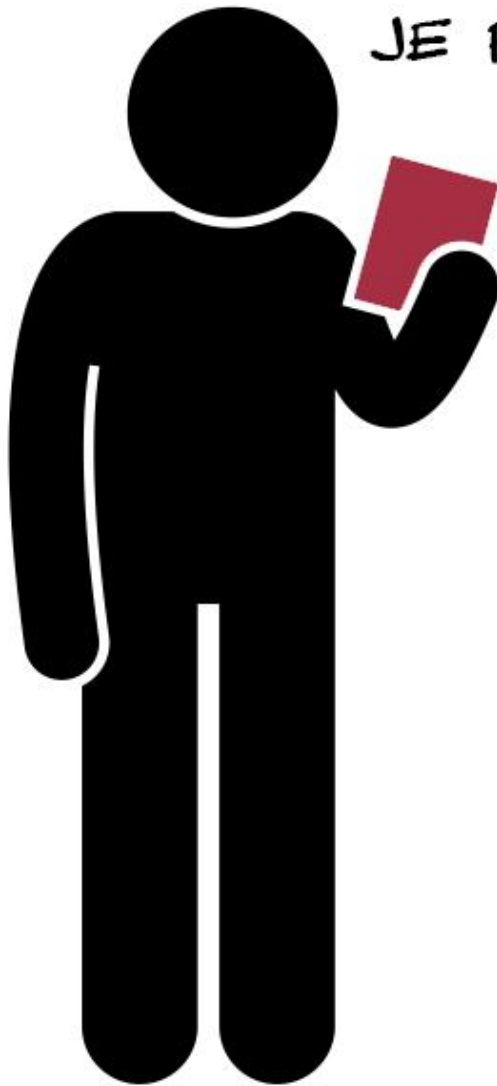
ÉVÈNEMENT



Jour de chance

PAS D'EFFETS NÉGATIFS

ÉVÈNEMENT



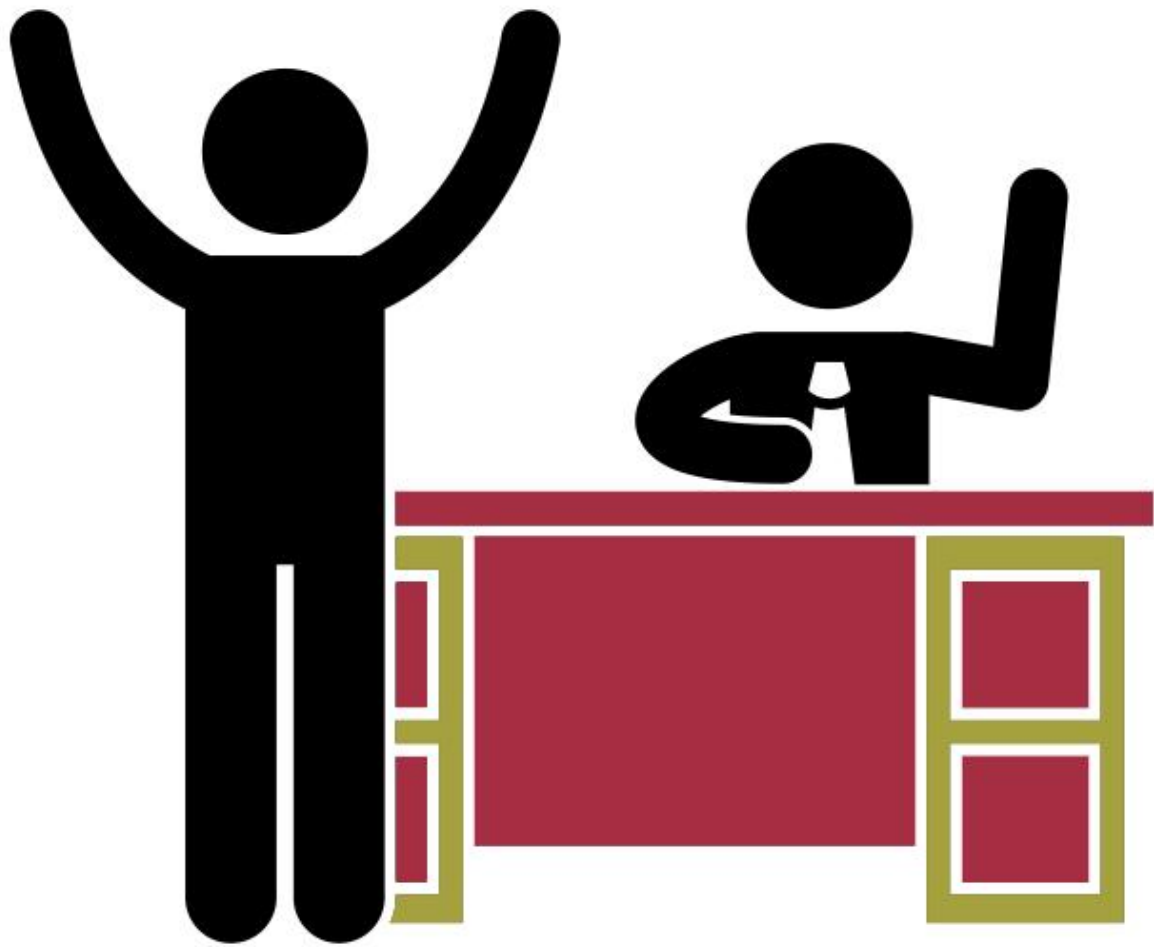
JE PENSAIS PAS À ÇA !

Tutoriel utile

EFFET NÉGATIF / 2

ÉVÈNEMENT

OH MERCI M'SIEUR !



Quelqu'un est promu manager !
C'est la fête !

DOUBLE LA COHÉSION CE JOUR

ÉVÈNEMENT



Nous adorons le management
visuel ! C'est super utile !

L'INFORMATION N'EST PAS PERDUE

ÉVÈNEMENT



Notre parcours d'intégration est
plutôt performant

NOUVELLE RECRUE

ÉVÈNEMENT



Nous organisons un super
pot de bienvenue !

+2 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Nous rangeons nos archives

+1 POINT DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Nous co-construisons
un procédé de gestion de crise
+2 DE COHÉSION

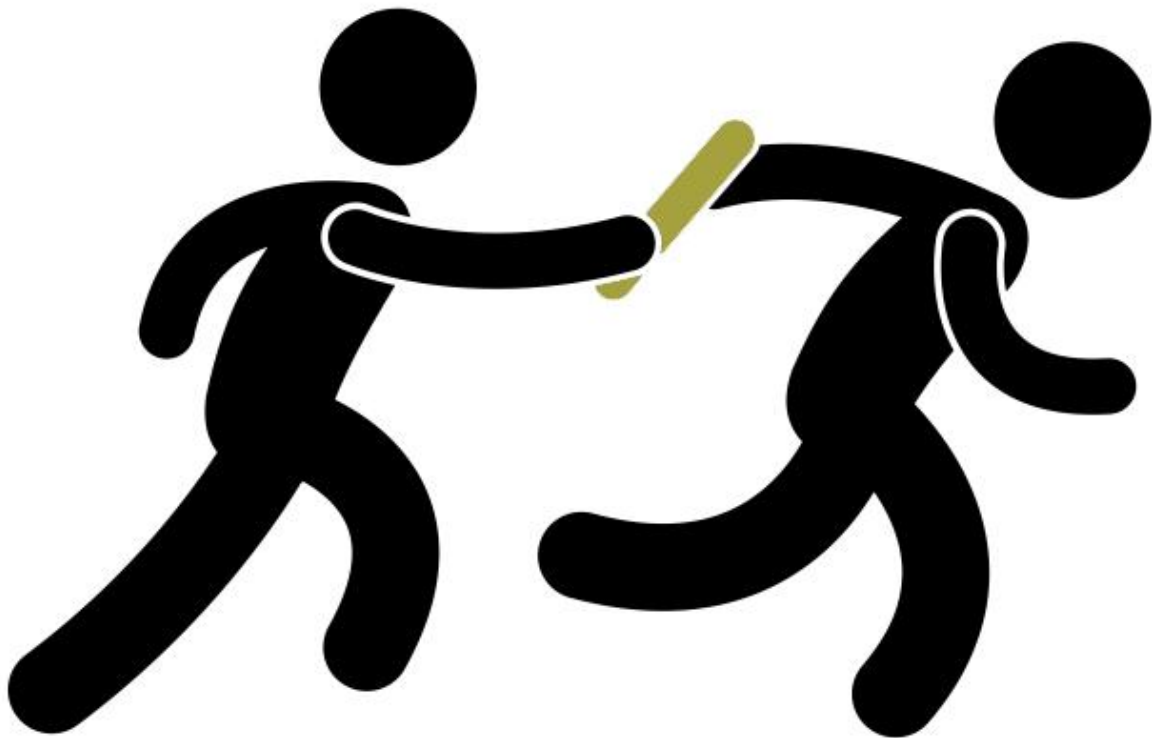
ÉVÈNEMENT



Nous faisons un atelier sur
l'auto-organisation

+2 DE COHÉSION

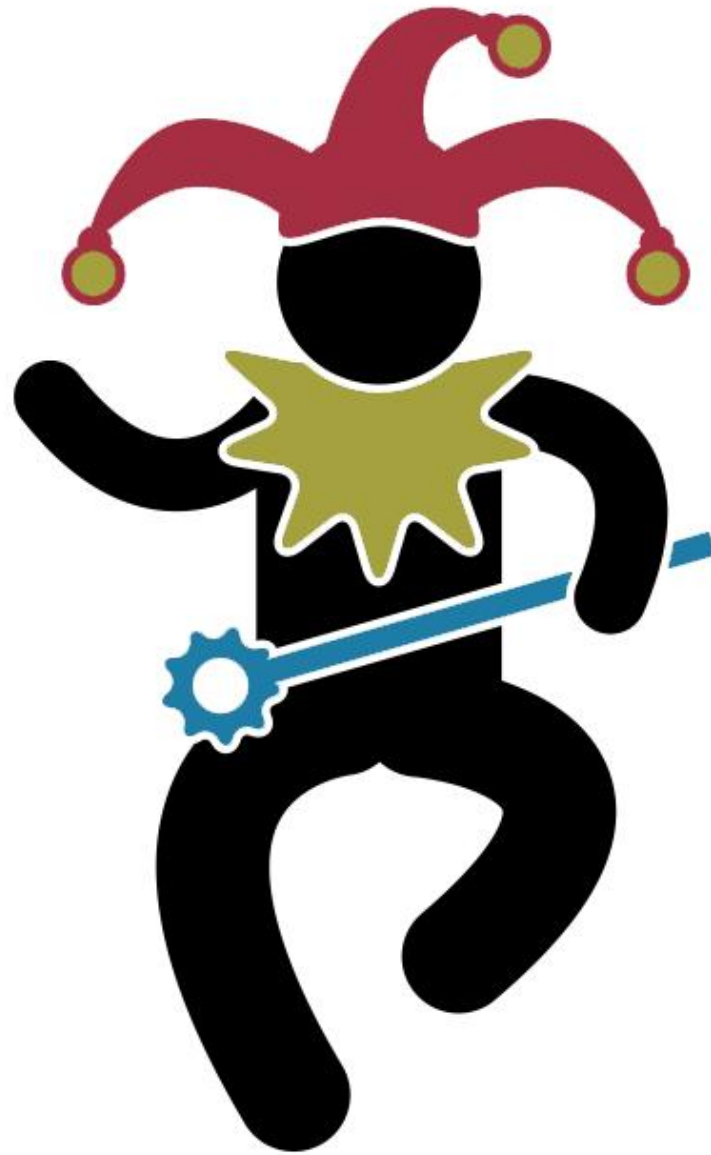
ÉVÈNEMENT



Nous désignons chacun un
équipier relais

+2 DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



**JOKER : Racontez une
histoire cohérente !**

ANNULE LA GALÈRE

ÉVÈNEMENT



Quelque chose nous fait
gagner beaucoup de temps

JOUEZ 2 CARTES BLANCHES

ÉVÈNEMENT



Quelque chose a été retravaillé
Nous gagnons beaucoup de
temps

+2 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a écrit un article
passionnant et l'a publié sur
Clikedin

+2 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a laissé un KUDO
à quelqu'un

+2 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Des casques sont offerts
en arrivant chez
HAPPY COMPANY
+2 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Nous faisons de la
prévention efficace

+2 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Nous organisons un
jeu agile

+2 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Nous effectuons des
interviews de nos
collaborateurs

+2 POINTS DE COHÉSION

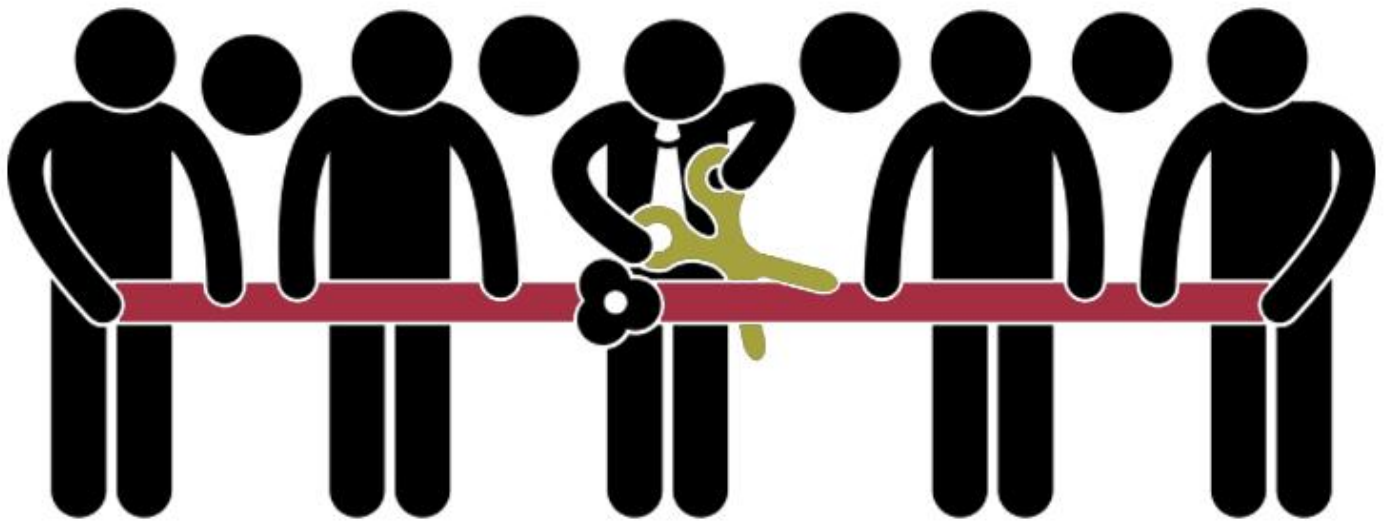
ÉVÈNEMENT



Nous lançons une étude sur
quelque chose

+2 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



Nous inaugurons
quelque chose

+1 POINT DE COHÉSION

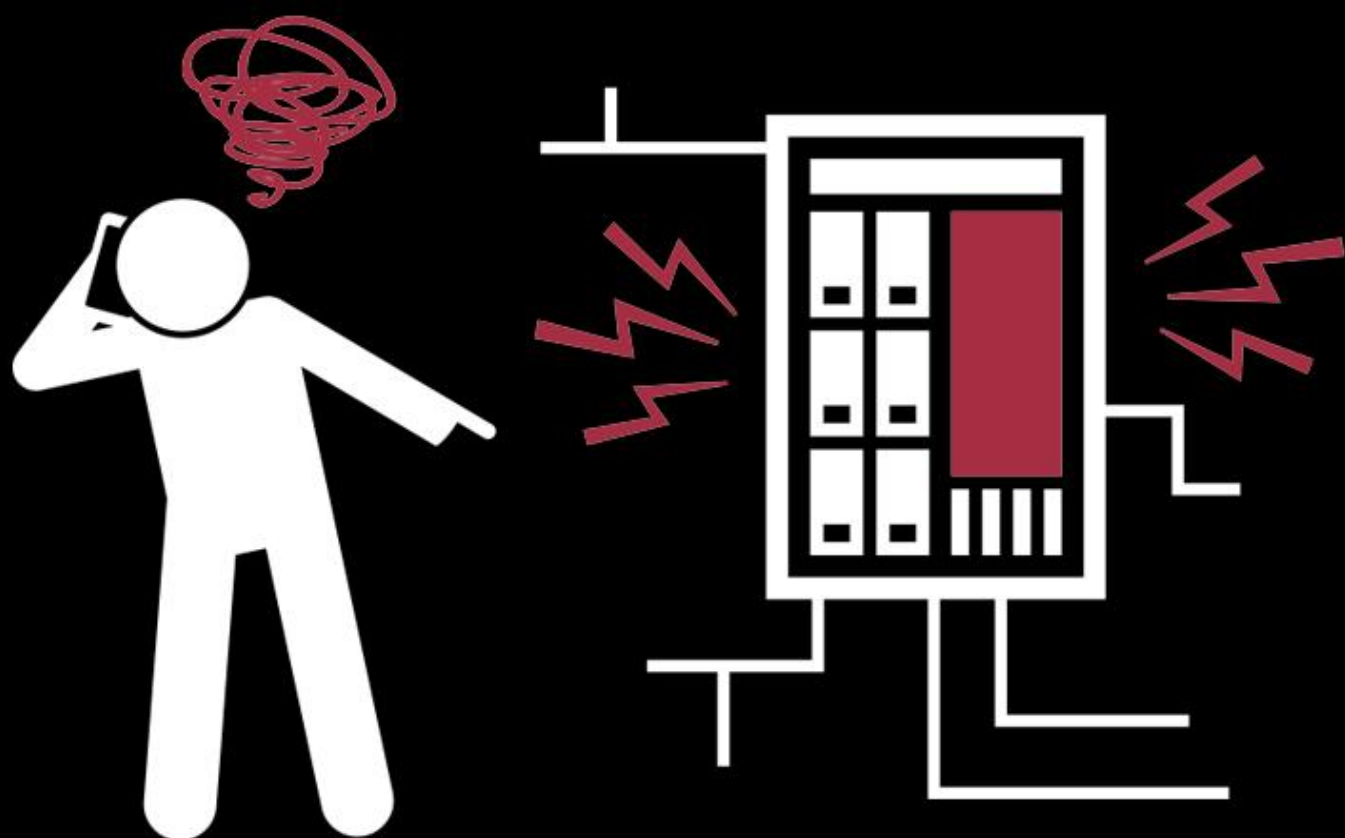
ÉVÉNEMENT



**Quelqu'un s'est fait agresser
en se rendant au travail**

**-1 POINT DE PRODUCTION
-1 POINT DE COHÉSION**

ÉVÉNEMENT



Panne générale ! L'environnement de recette ne répond pas, nous ne pourrions pas tester aujourd'hui...

-2 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un s'est cassé la
jambe et ne peut pas venir au
bureau pendant 4 semaines

-3 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a désobéi à
quelque chose

-1 POINT DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



**Un membre de l'équipe s'est
fait licencier hier (et un
sachant en plus !)**

**-2 POINTS DE PRODUCTION
-1 POINT DE COHÉSION**

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a oublié quelque chose de très important

-1 POINT DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



Un client pressé crée un
scandale

-1 POINT DE PRODUCTION

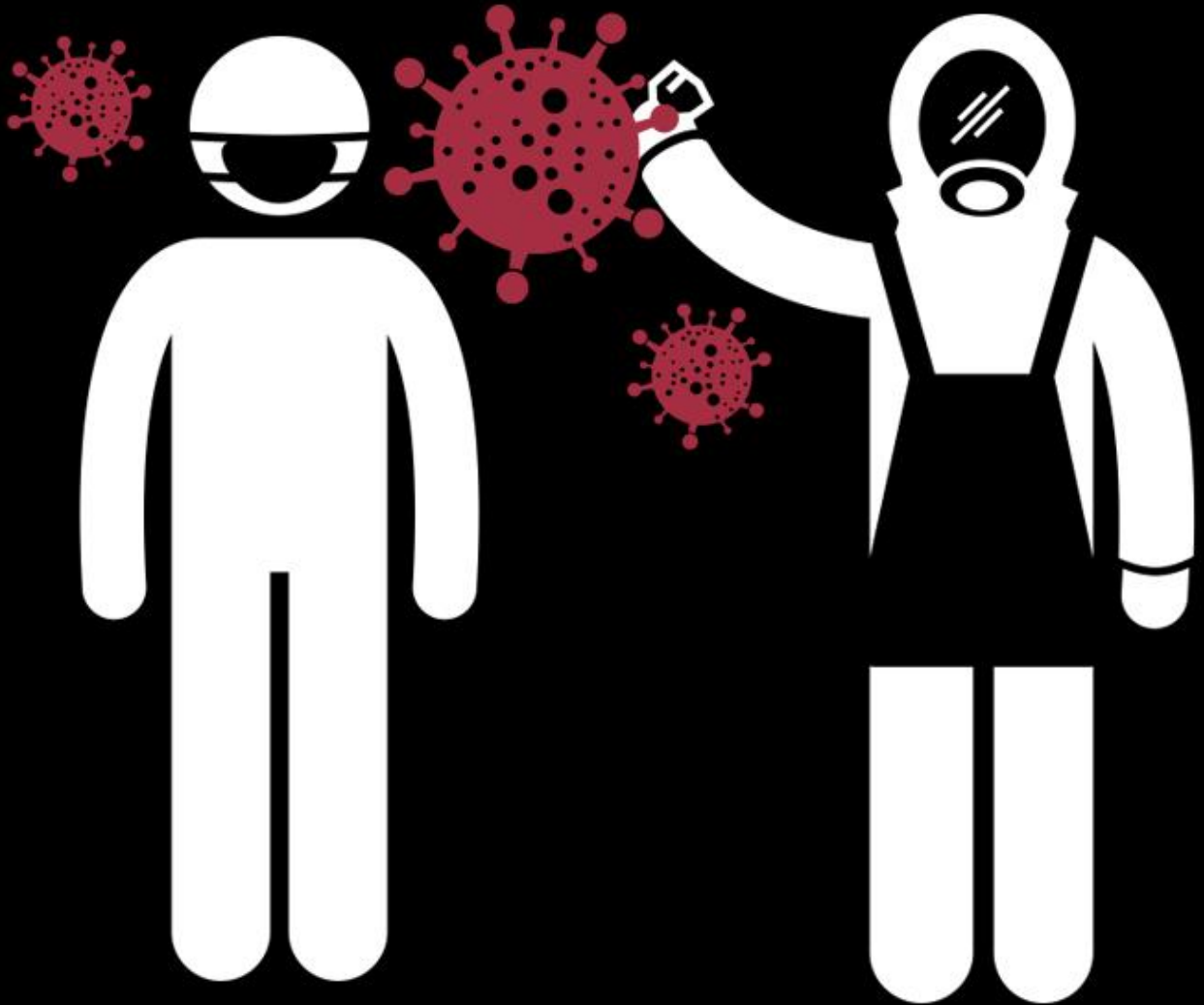
ÉVÉNEMENT



Quelqu'un est parti en
vacances sans désigner de
back-up

-1 POINT DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a été mis en
quarantaine

-1 POINT DE PRODUCTION
-2 POINTS DE COHÉSION

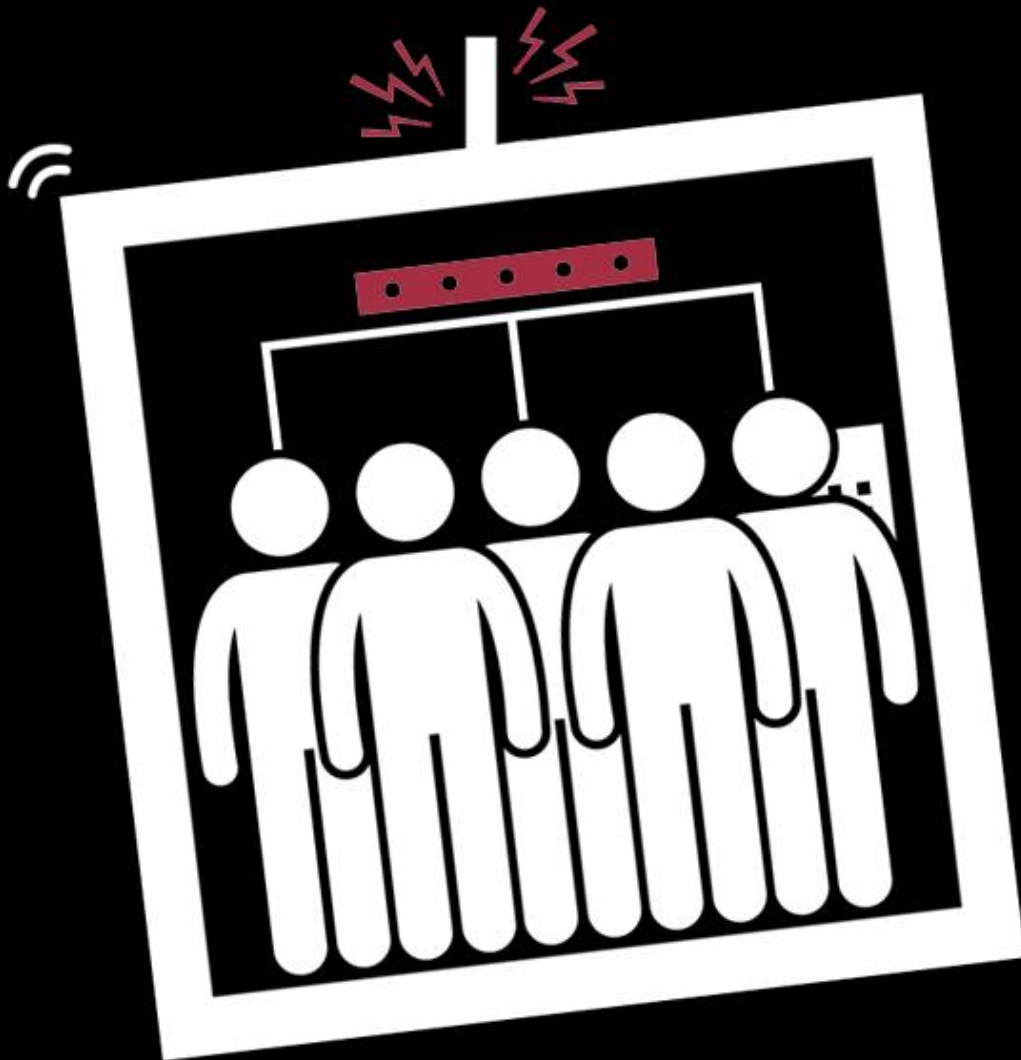
ÉVÈNEMENT



Quelqu'un de l'équipe à eu un coup de foudre ce weekend. Il sera absent au sprint planning.

-1 POINT DE PRODUCTION

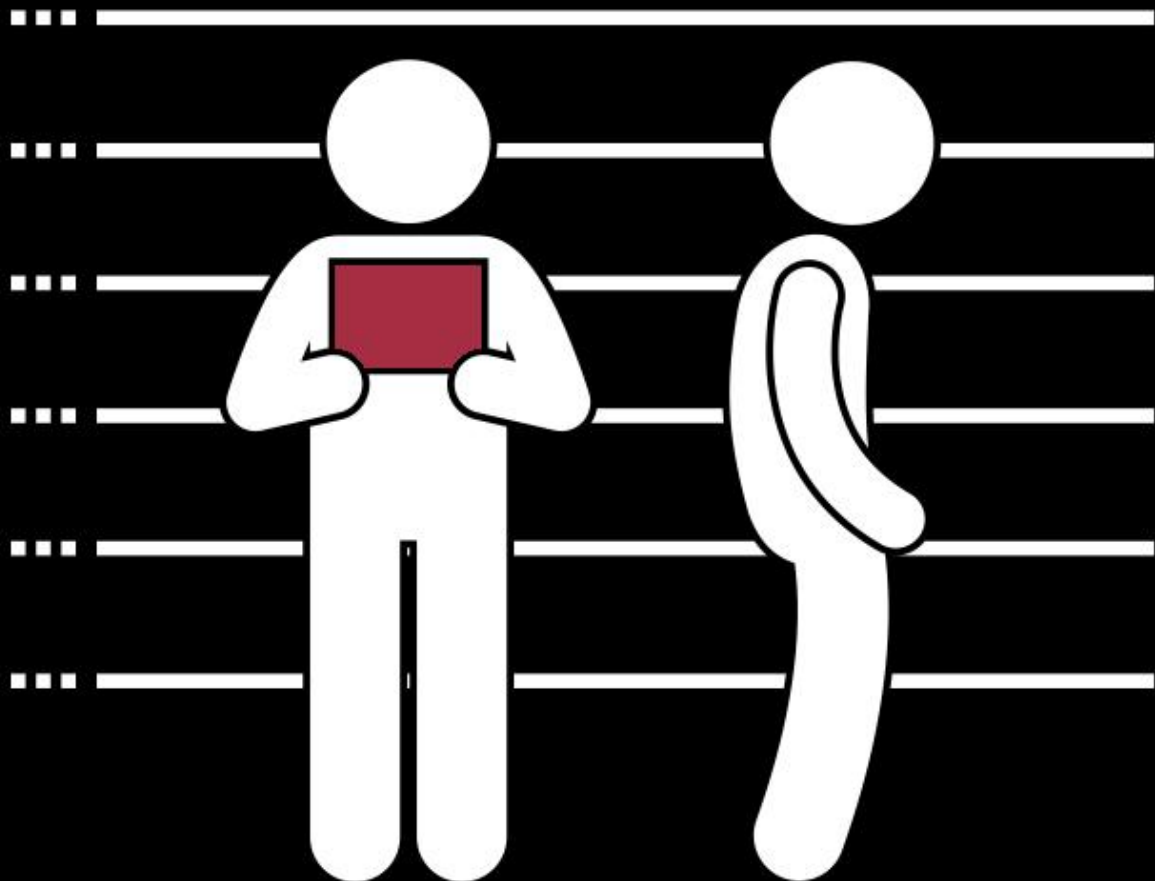
ÉVÉNEMENT



L'intégralité de l'équipe de DEV
est bloquée. Le développement
est donc stoppé.

-5 POINTS DE PRODUCTION

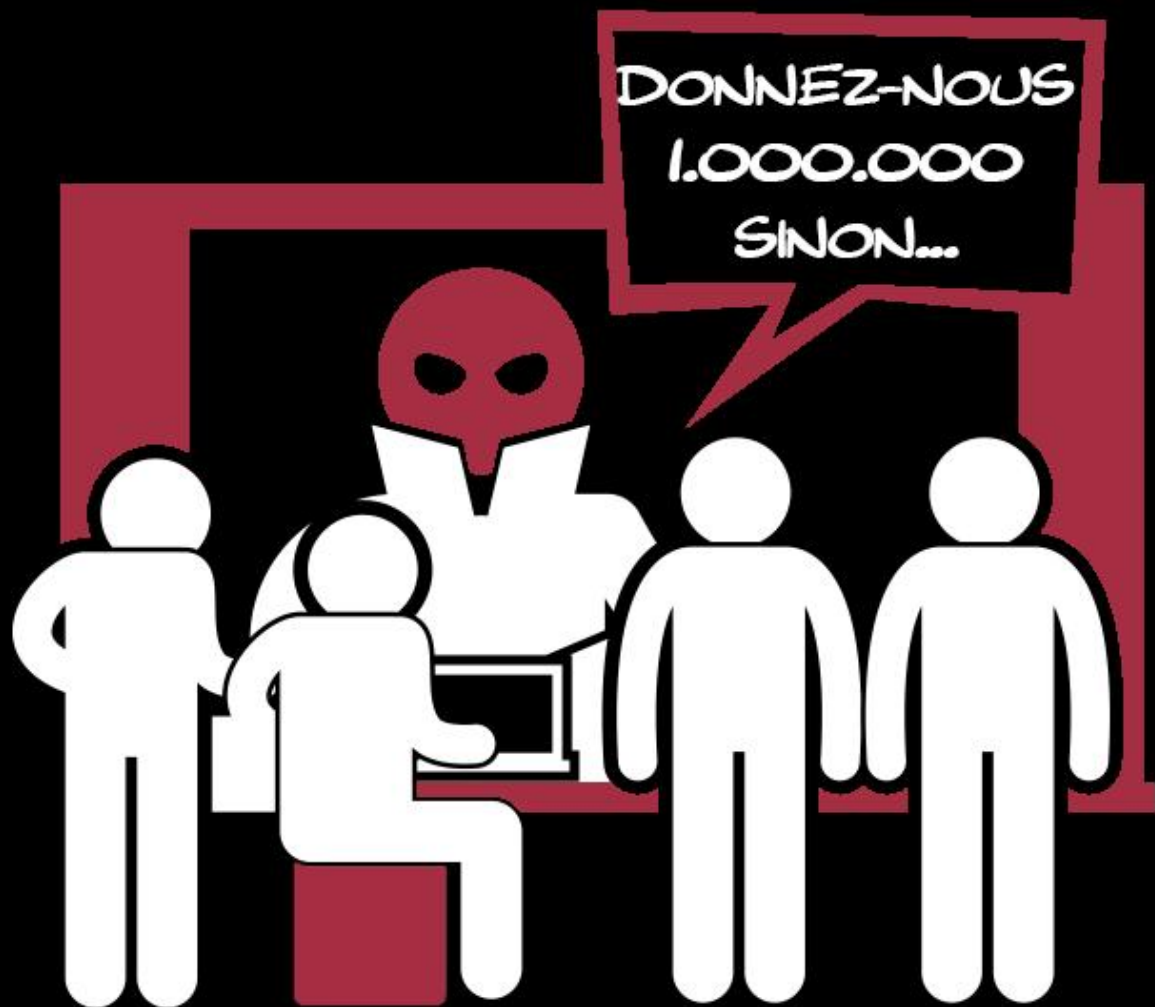
ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a commis un délit
d'initié et doit quitter l'entreprise

-5 POINTS DE COHÉSION

ÉVÉNEMENT



Nous subissons une attaque à
cause de quelque chose

-2 POINTS DE PRODUCTION
-1 POINT DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Un commercial ambitieux a fait
quelques fausses promesses

**VOUS NE POUVEZ JOUER QUE DES CARTES
PRODUCTION LORS DE CETTE ITÉRATION**

ÉVÈNEMENT



Jour de grève !
Quelqu'un est absent !

-5 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Team Building qui tourne mal
Quelqu'un est blessé !

-5 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



La prod est tombée samedi !

-5 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



Trop de bugs ! Ca rend fou nos
testeurs !

-5 POINTS DE COHÉSION

ÉVÉNEMENT



Une réunion tourne mal !
Quelqu'un est mis à pied

-5 POINTS DE COHÉSION

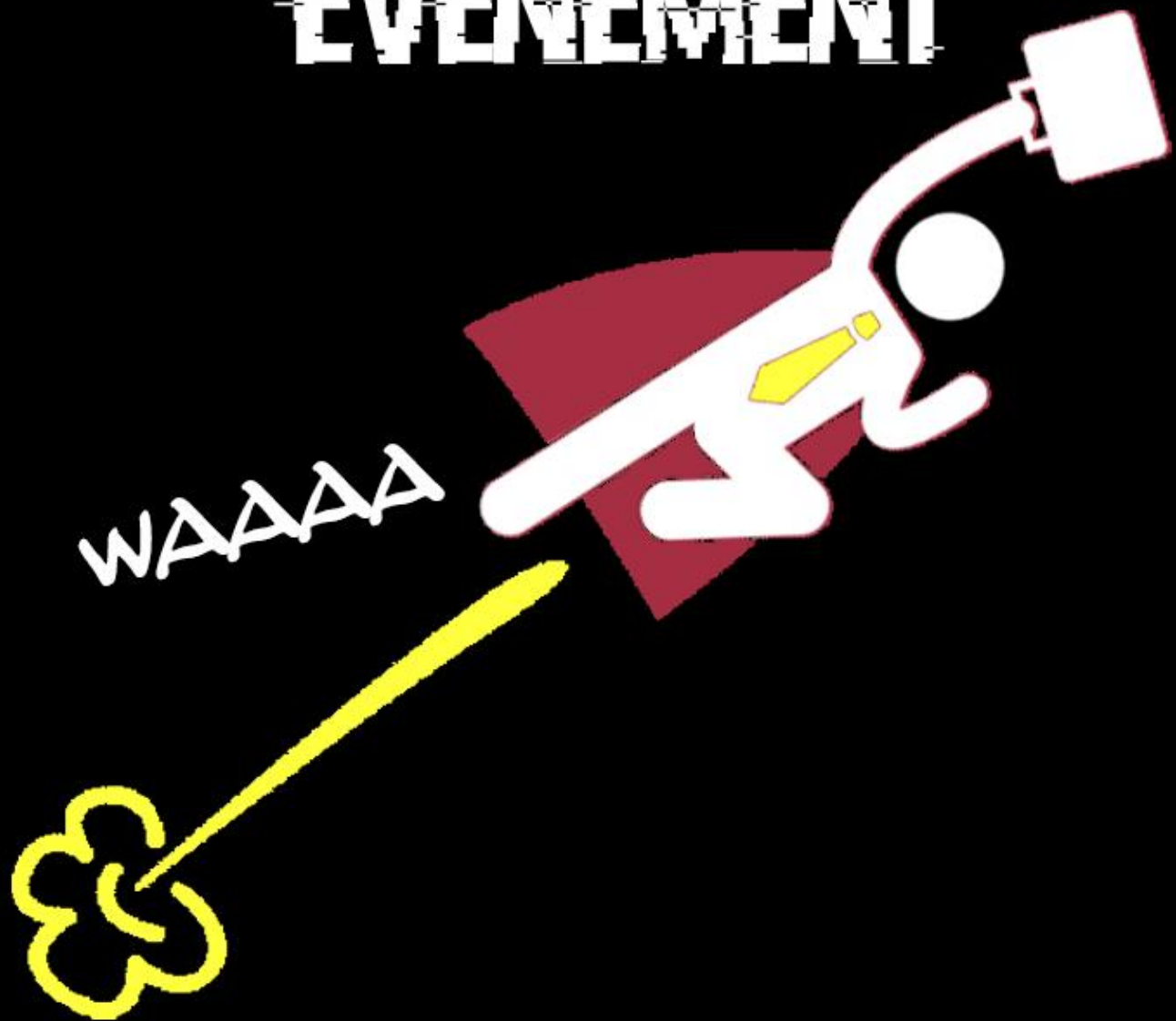
ÉVÈNEMENT



Les toilettes du bureau sont
toutes HORS-SERVICE

-2 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Notre DEVOPS est atteint du
syndrome du super héros

+1 POINT DE PRODUCTION
-5 POINT DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a eu un accident du travail. Il sera absent ce sprint.

-2 POINTS DE PRODUCTION
-2 POINTS DE COHÉSION

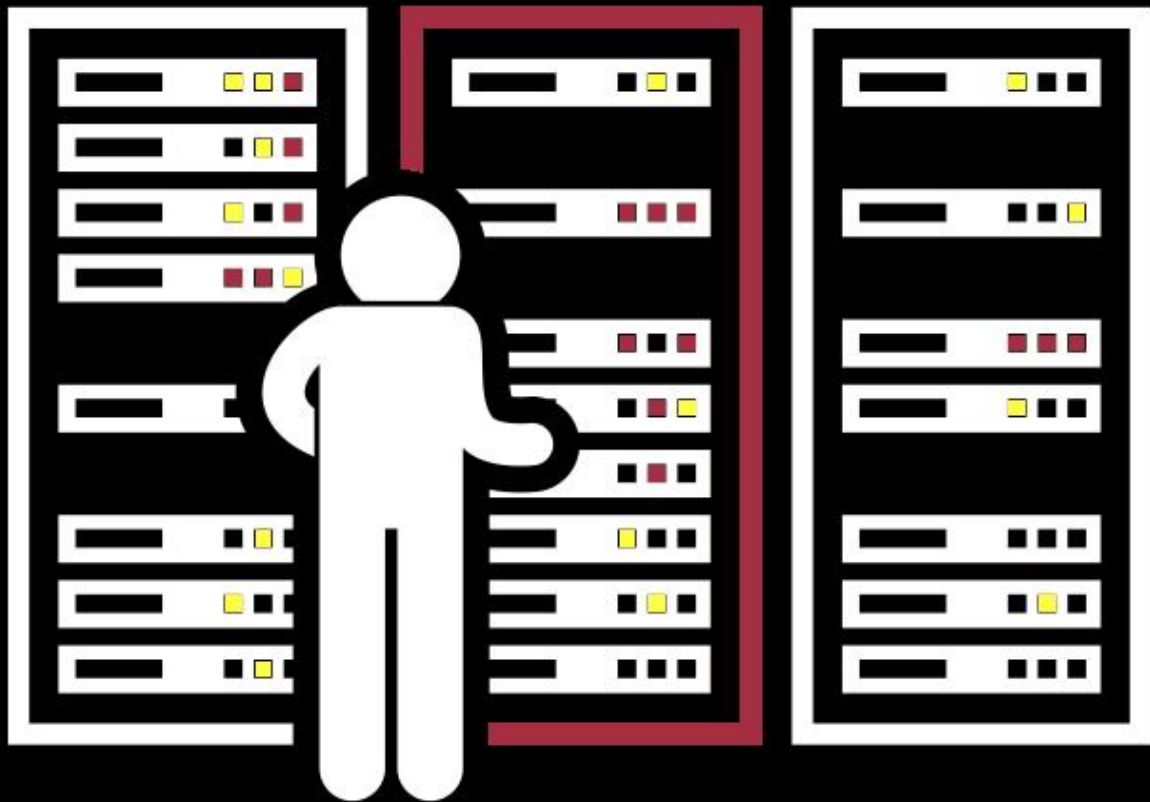
ÉVÈNEMENT



Pas de réseau aujourd'hui au
bureau !

0 PRODUCTION AUJOURD'HUI

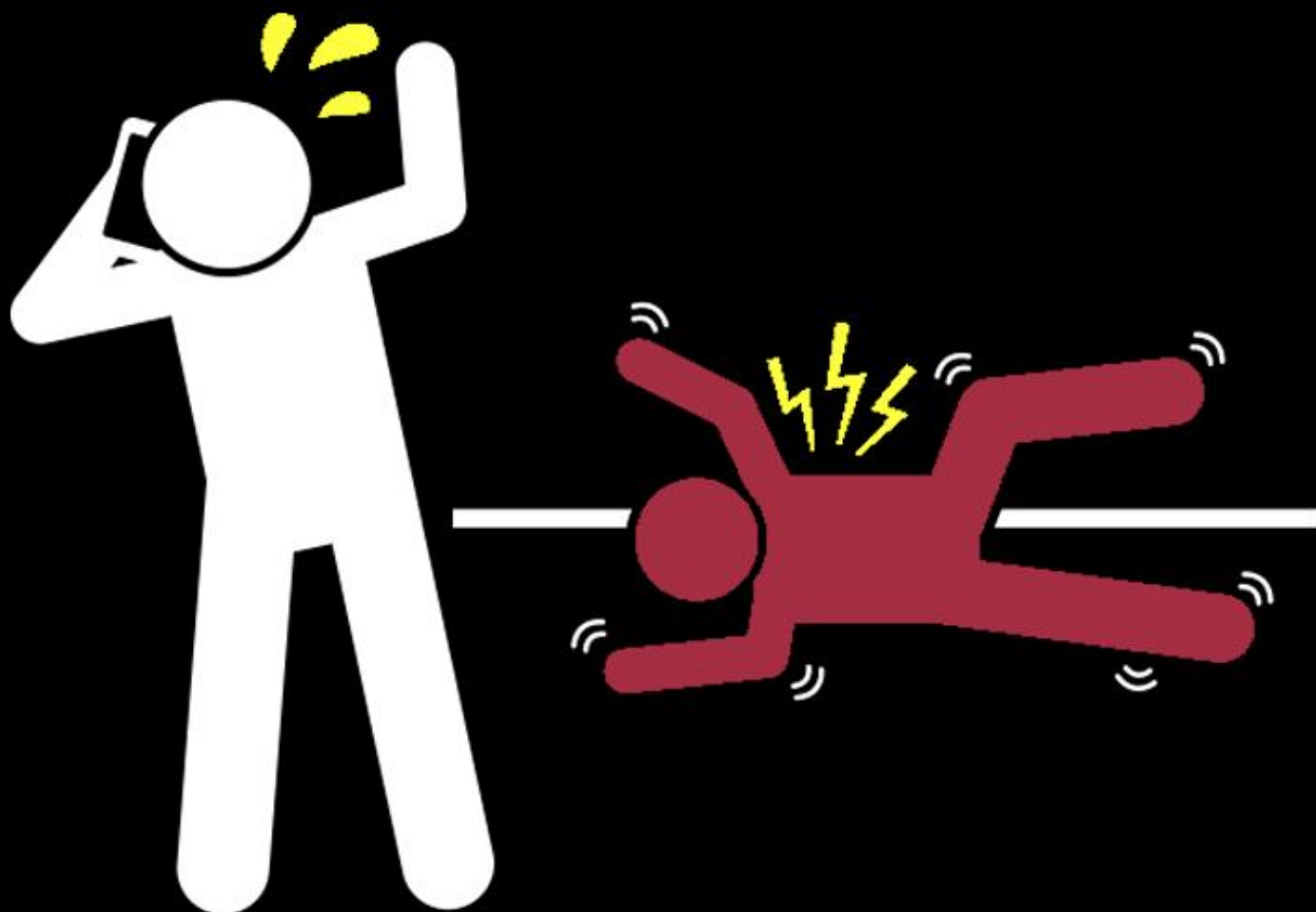
ÉVÈNEMENT



Aïe ! Quelque chose est
tombé en panne !

-5 POINTS DE PRODUCTION

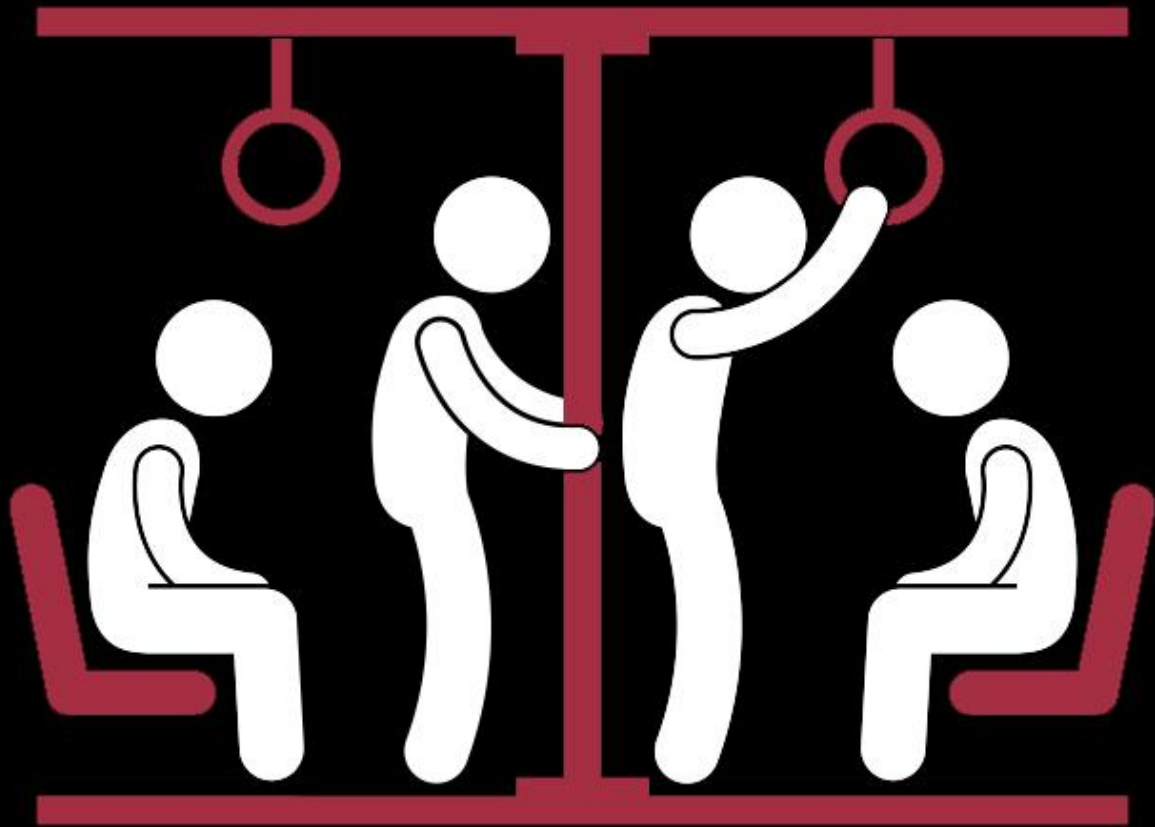
ÉVÉNEMENT



Ouch ! Quelqu'un a fait
un malaise

-5 POINTS DE PRODUCTION
+1 POINT DE COHÉSION

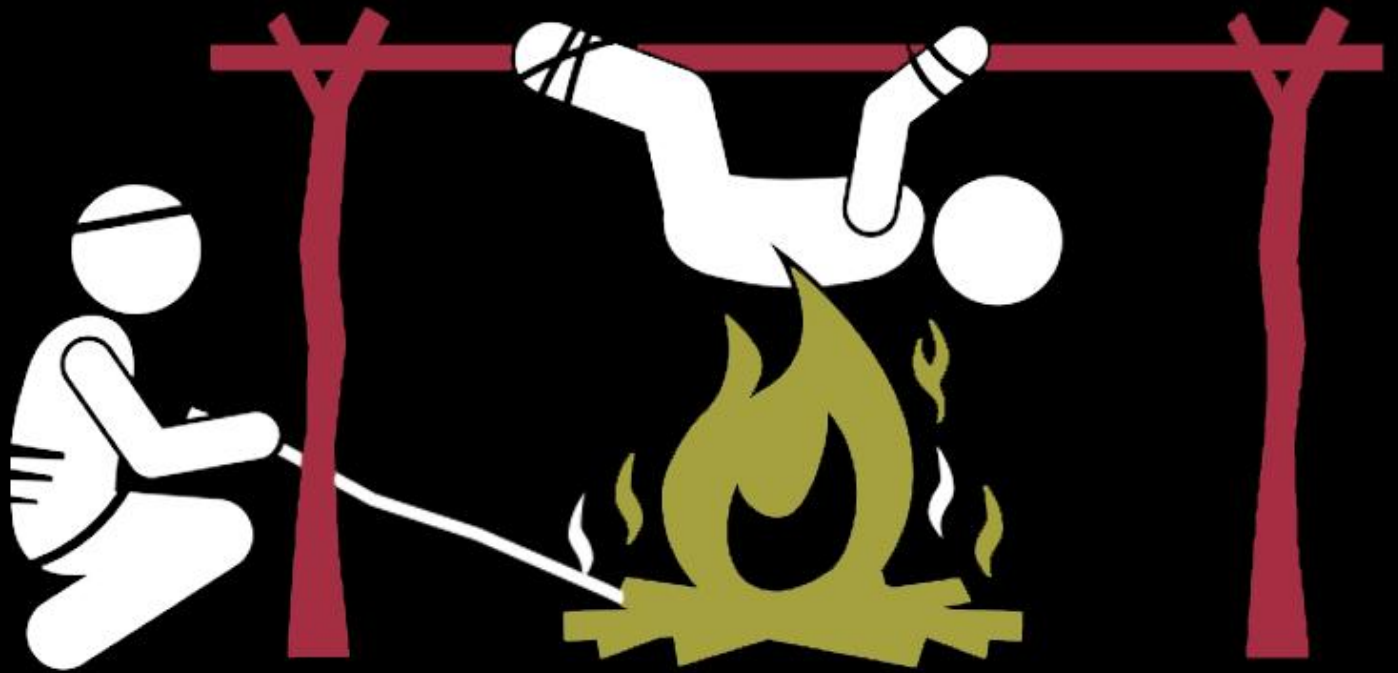
ÉVÈNEMENT



Quelqu'un arrive très en
retard

-3 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



**Dommage ! Quelqu'un ne
reviendra pas de vacances**

**-2 POINTS DE PRODUCTION
-2 POINTS DE COHÉSION**

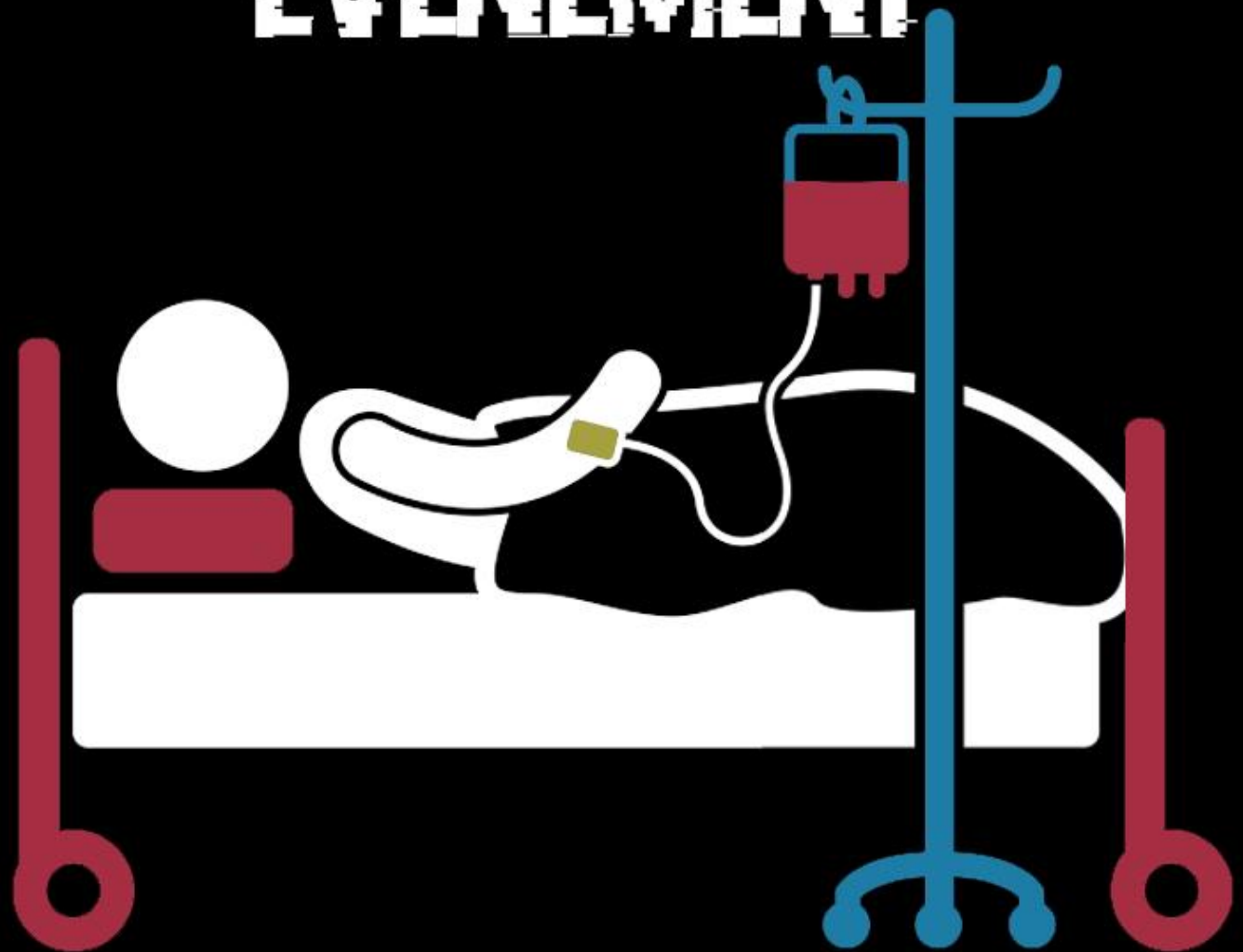
ÉVÈNEMENT



Notre coach agile est parti
méditer

+2 POINTS DE PRODUCTION

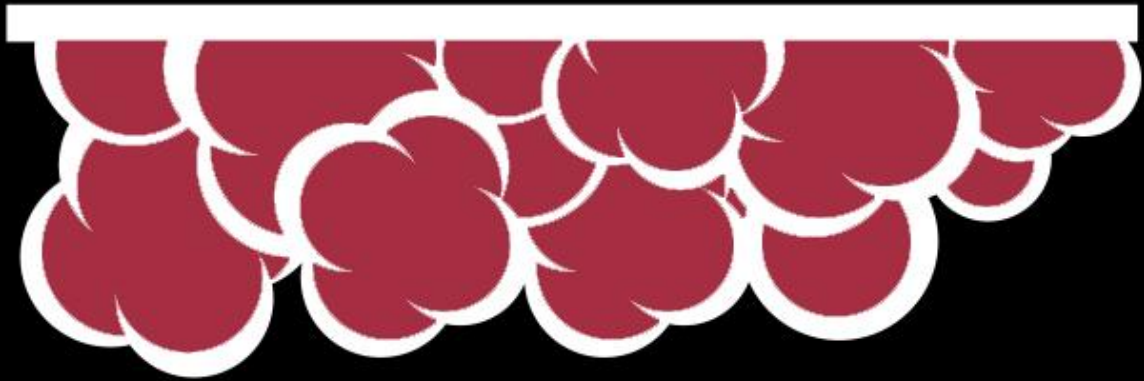
ÉVÈNEMENT



Quelqu'un est parti donner
son sang le jour de la
mise en prod !

-2 POINTS DE PRODUCTION
-1 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Quelque chose a déclenché
l'alarme incendie

-2 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un s'est fait remarquer
dans une manifestation
anti Happy Company !

-5 POINTS DE COHÉSION

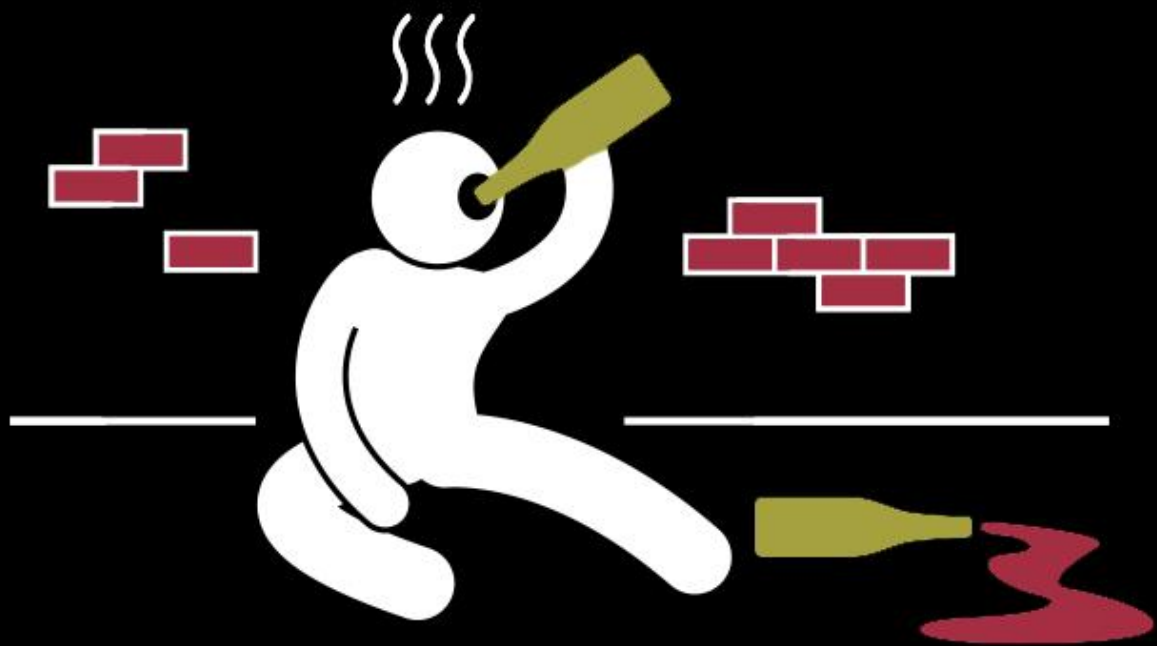
ÉVÈNEMENT



Quelqu'un harcèle nos
collaborateurs

-4 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un boit pour oublier
quelque chose

-5 POINTS DE COHÉSION

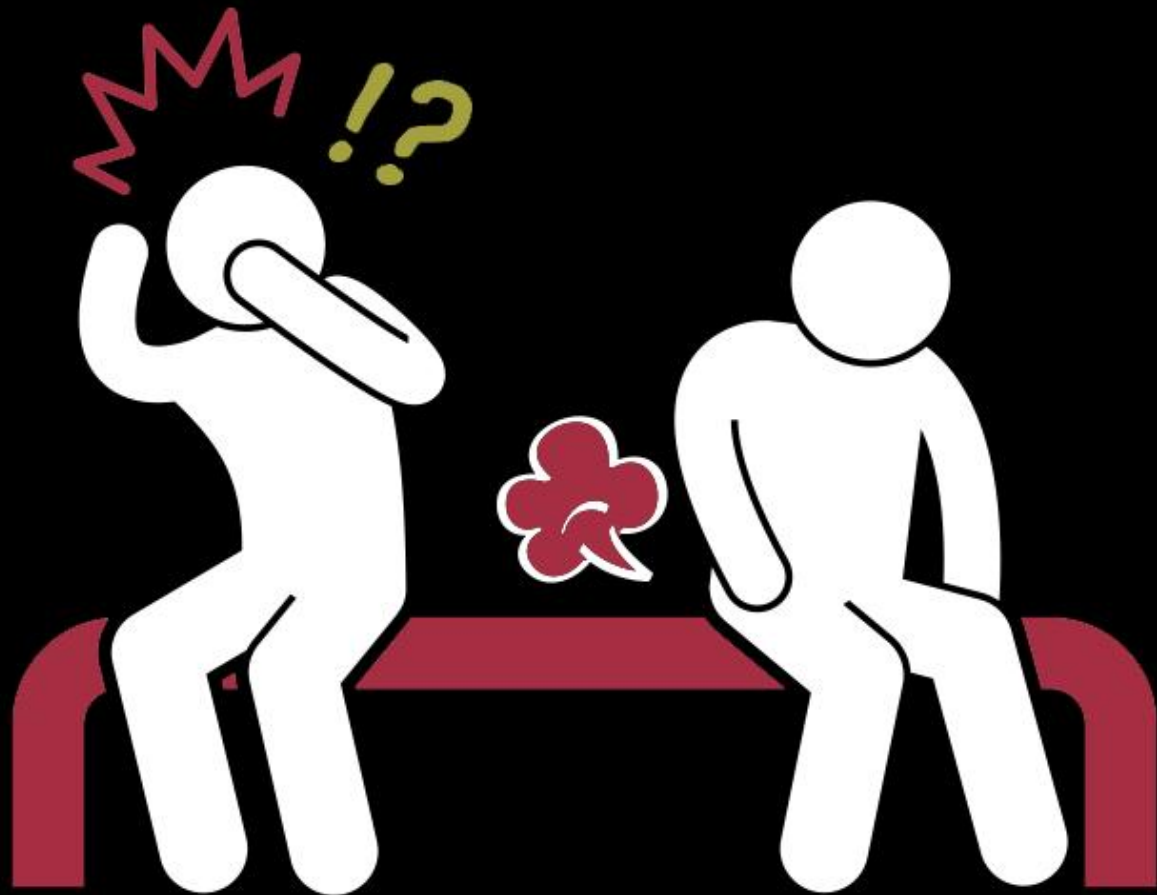
ÉVÉNEMENT



L'enfant de quelqu'un
est malade !

-6 POINTS DE PRODUCTION

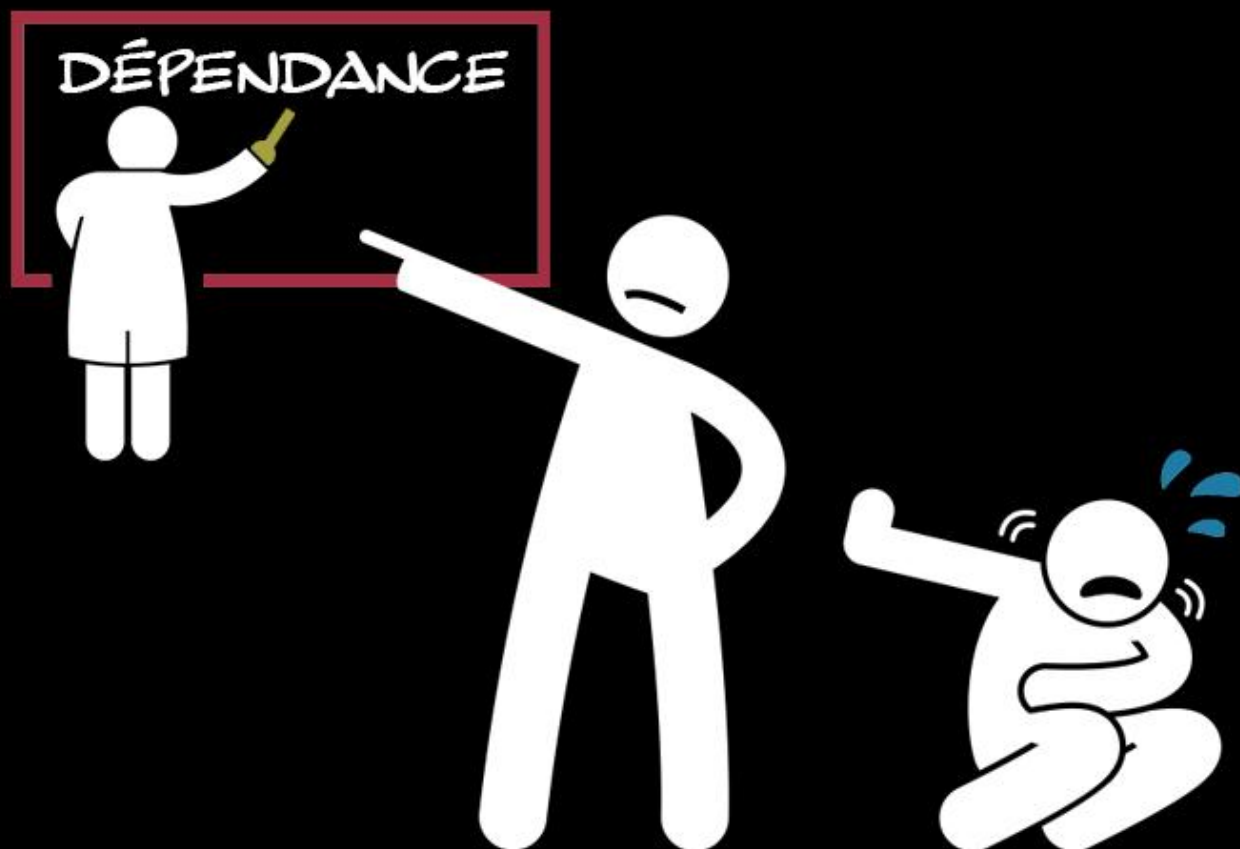
ÉVÈNEMENT



Quelqu'un se détend un peu
trop dans l'open space

-4 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un vient de
découvrir une dépendance
non identifiée

PAS DE PRODUCTION CE JOUR

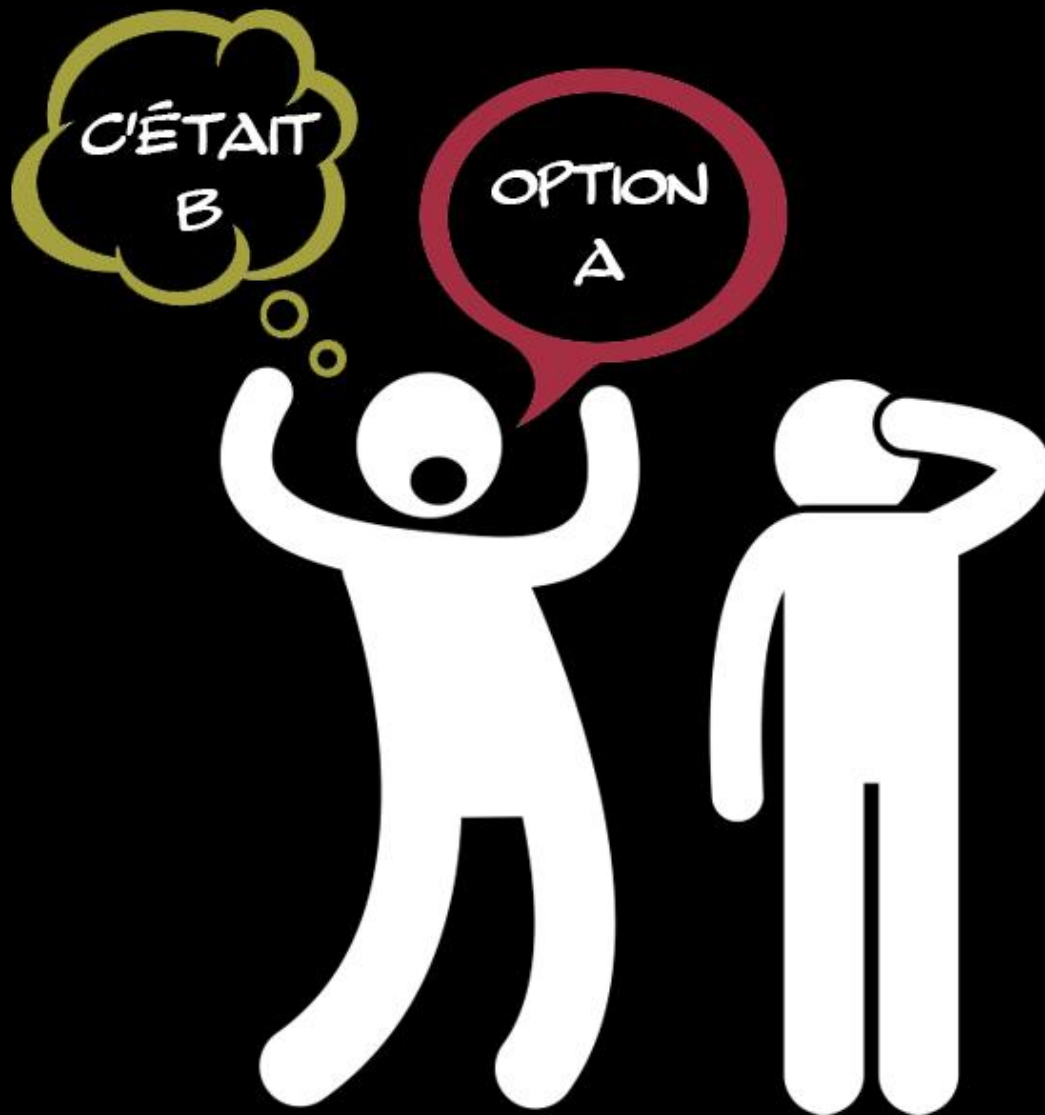
ÉVÈNEMENT



Audit non prévu !

PAS DE PRODUCTION CE JOUR

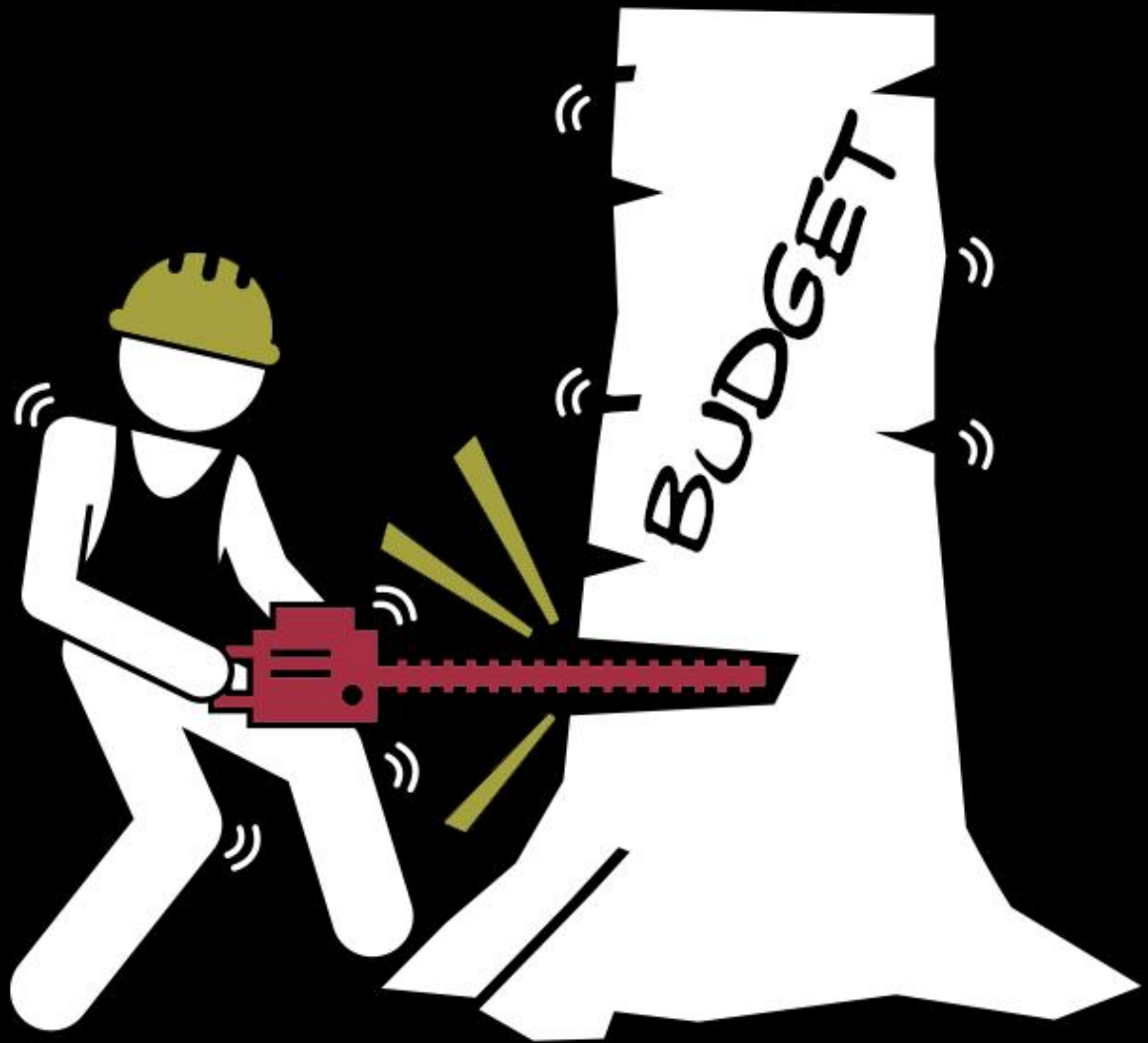
ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a menti sur un
sujet important !

LA COHÉSION TOMBE A 3 !

ÉVÈNEMENT



Coupure budgétaire

**CETTE ITÉRATION VOUS NE
LIVREREZ QUE 50% DE VALEUR**

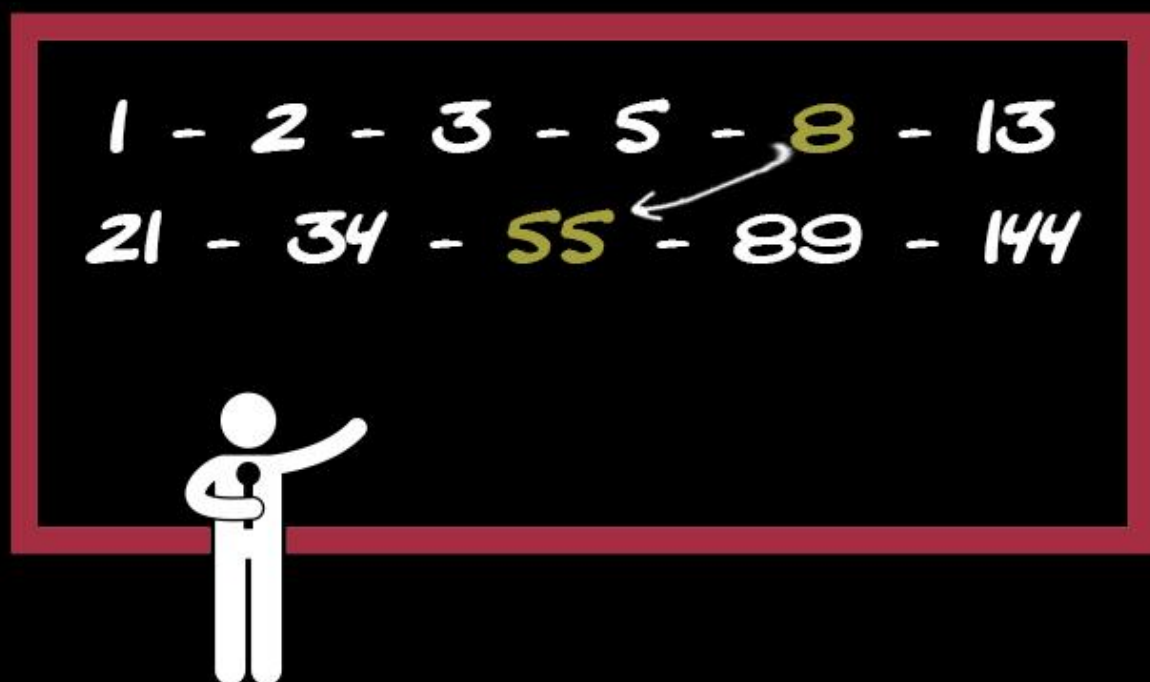
ÉVÈNEMENT



Quelqu'un regarde Netfloux
dans l'open space

-3 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Nous nous sommes trompés
sur l'estimation d'une US.
De beaucoup.

-6 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un n'arrive pas à
s'intégrer à l'équipe.
VRAIMENT PAS !
-6 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Une rumeur toxique court
chez HAPPY COMPANY

-6 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Quelqu'un a très mal
au dos !

-1 POINTS DE COHÉSION

ÉVÈNEMENT



Quelque chose s'est très
mal passé

-4 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



Des bugs très embêtants
ont été provoqués par quelque
chose

-4 POINTS DE PRODUCTION

ÉVÈNEMENT



Quelque chose a fait exploser
notre lead time

-4 POINTS DE PRODUCTION

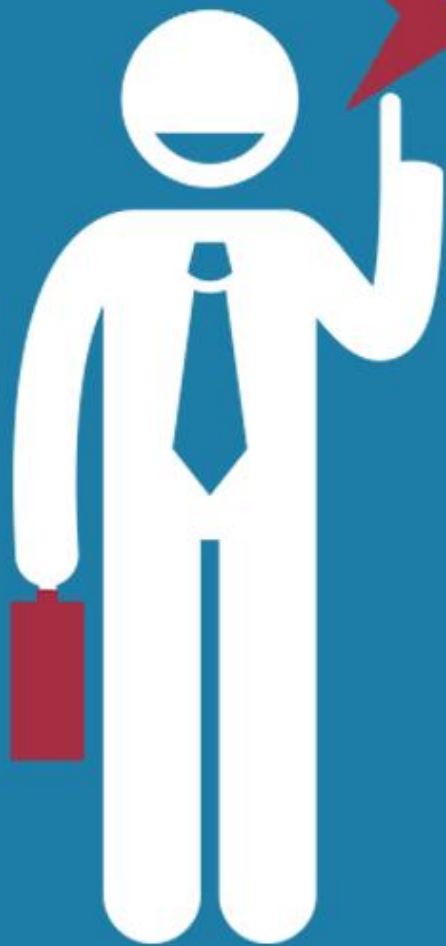
PRÉCISION



BACKLOG NON PRIORISÉ

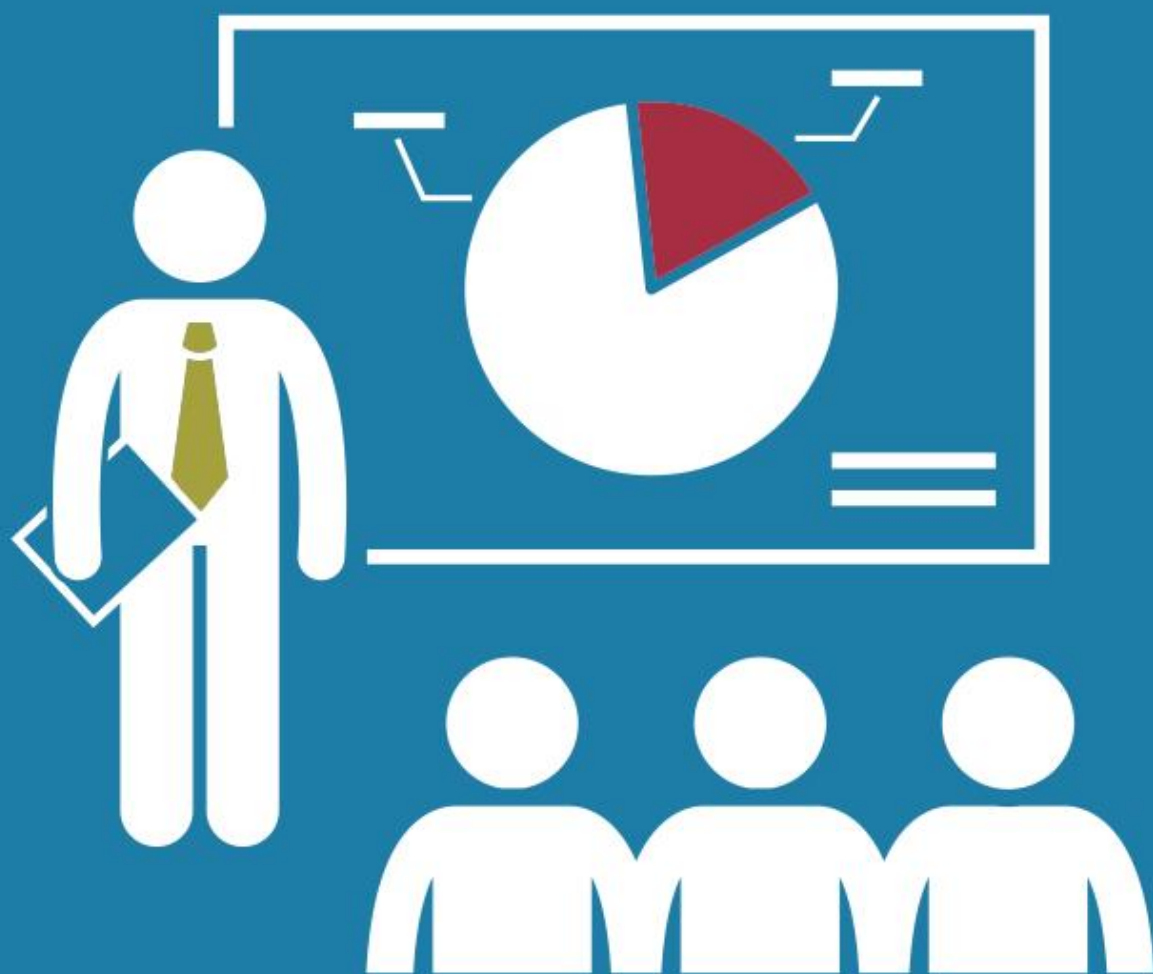
PRÉCISION

SI JE PEUX ME
PERMETTRE...



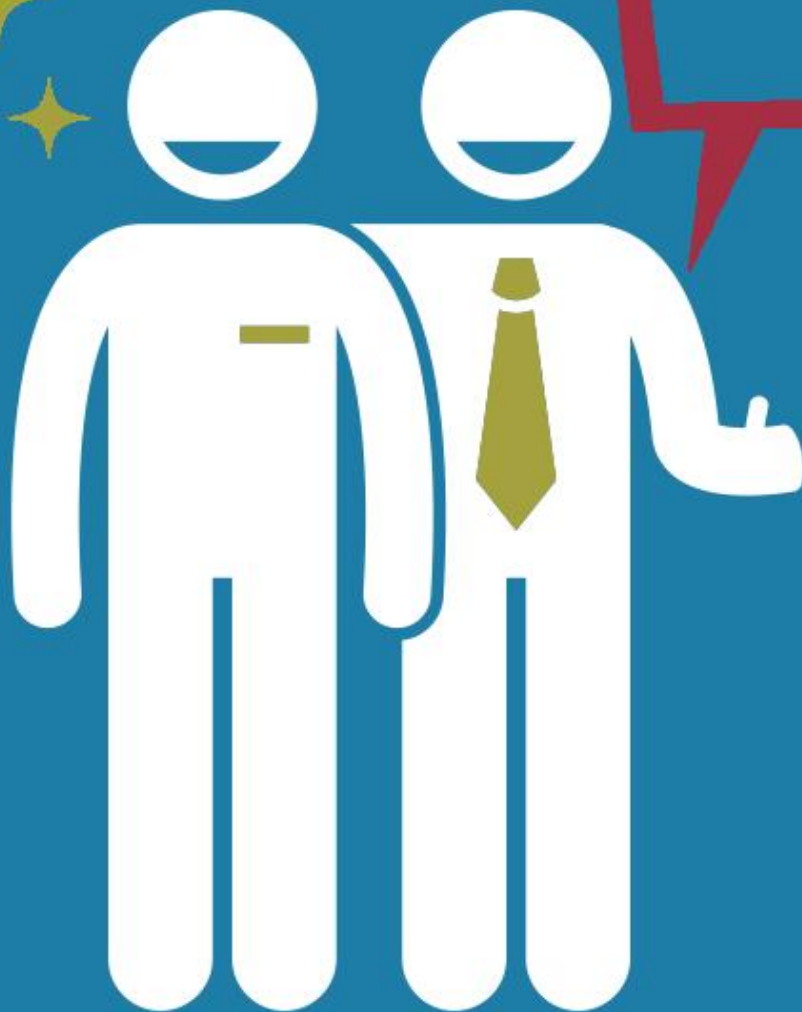
FEEDBACK CONSTRUCTIF

PRÉCISION



UNE ANALYSE DE MARCHÉ

PRÉCISION



BURNDOWN CHART

PRÉCISION



SCRUM MASTER

PRÉCISION



USER STORY

PRÉCISION

TU N'AURAS PAS DÛ

NON ! C'EST TA FAUTE !

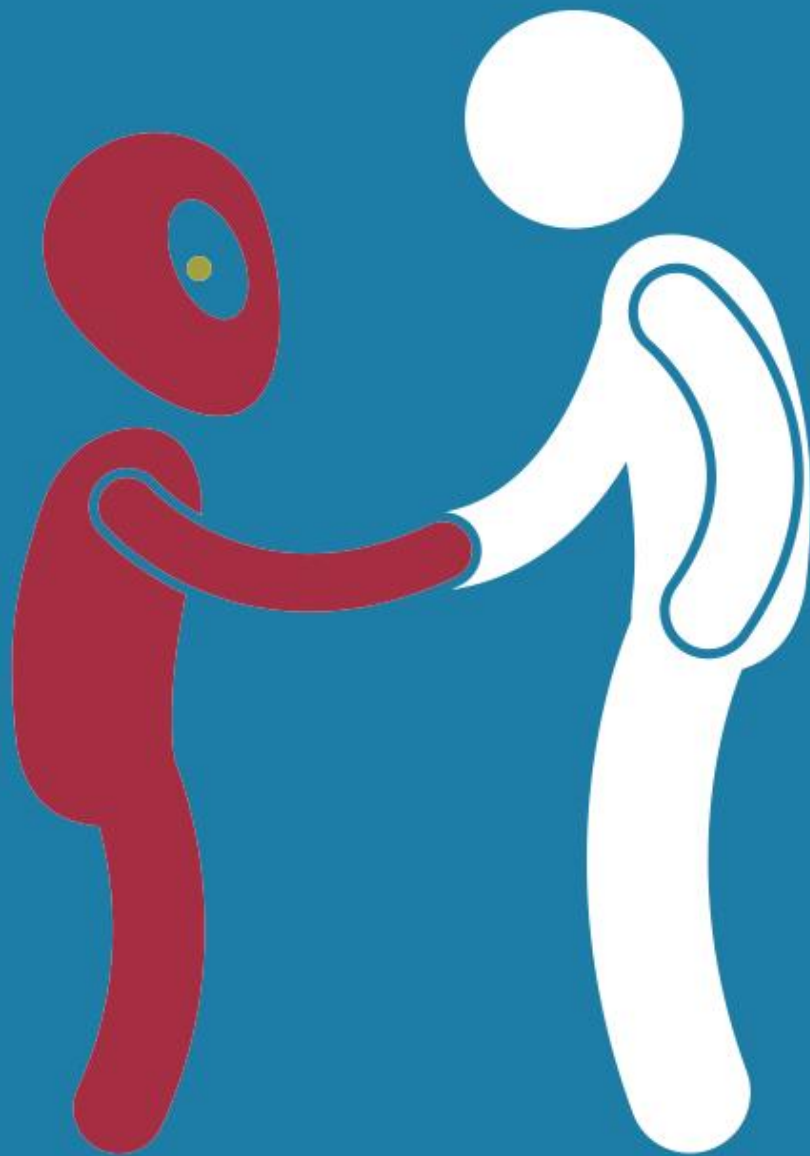


FAUDRAIT TE VIRER !

C'EST PAS MOI, C'EST LE P.O

RÉTROSPECTIVE VIOLENTE

PRÉCISION



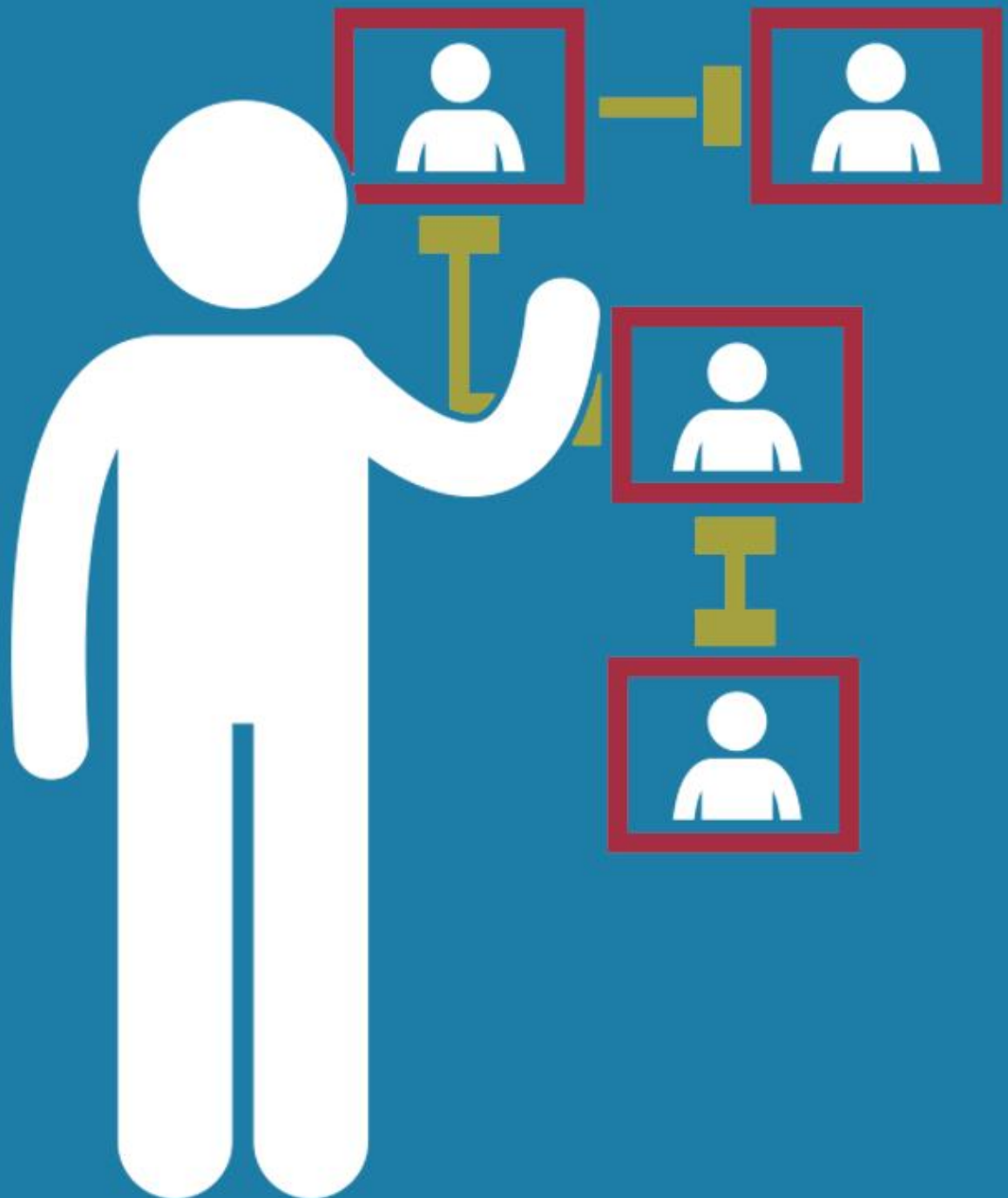
PERSONA IMPRÉVU

PRÉCISION



PAUSE CAFÉ

PRÉCISION



ORGANIGRAMME

PRÉCISION



MÊLÉE QUOTIDIENNE

PRÉCISION



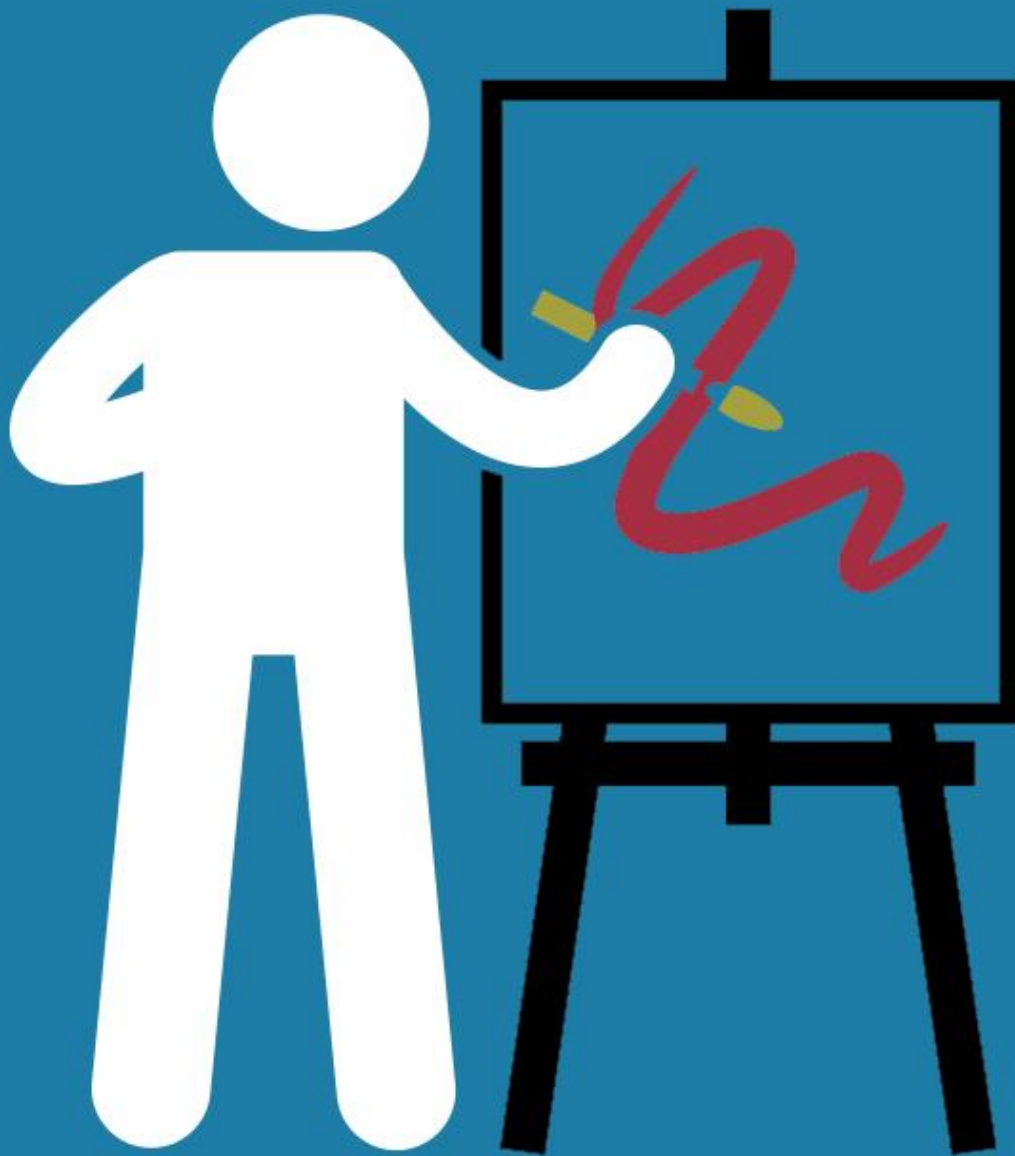
DÉMONSTRATION

PRÉCISION



VENTE EN CHUTE LIBRE

PRÉCISION



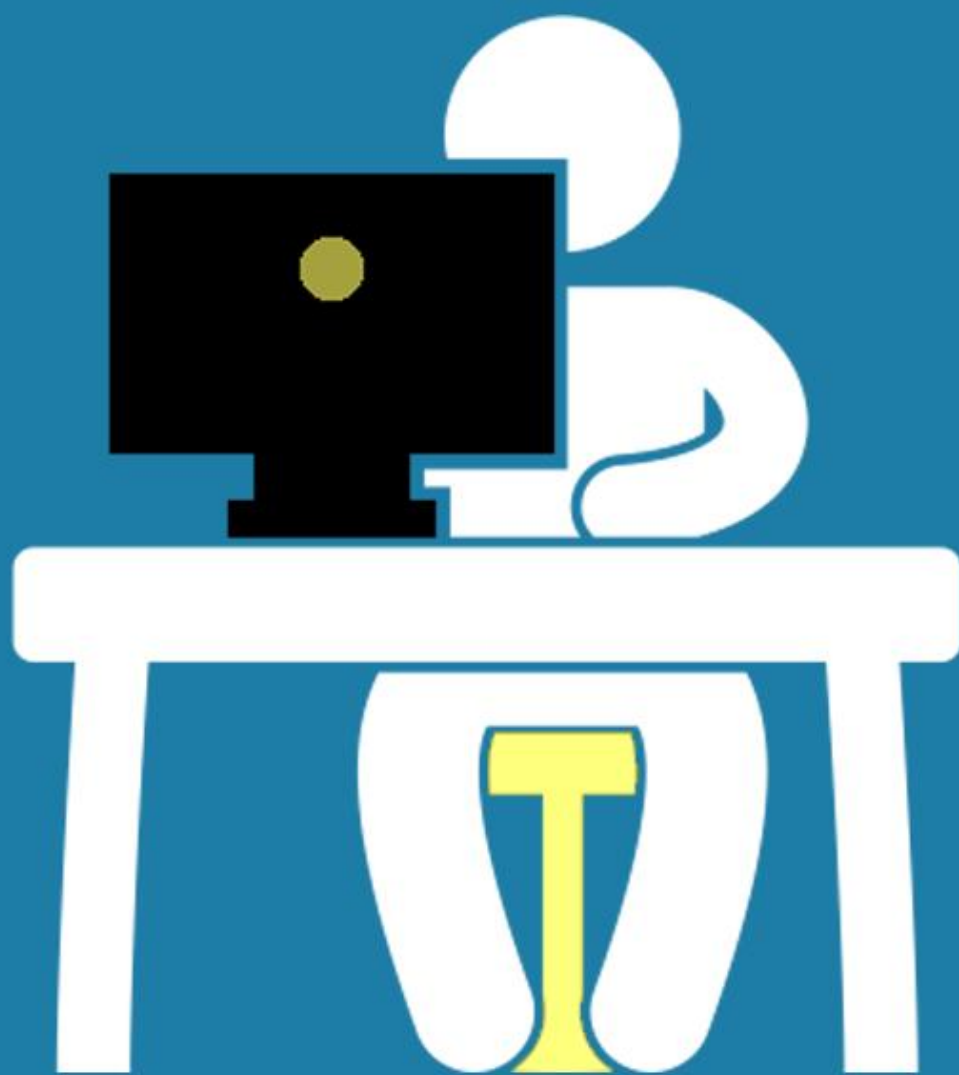
SKETCHNOTING

PRÉCISION



PRODUCT OWNER

PRÉCISION



TESTEUR

PRÉCISION



DÉMISSIONNAIRE

PRÉCISION



DIRECTEUR OCCUPÉ

PRÉCISION



MANAGER

PRÉCISION



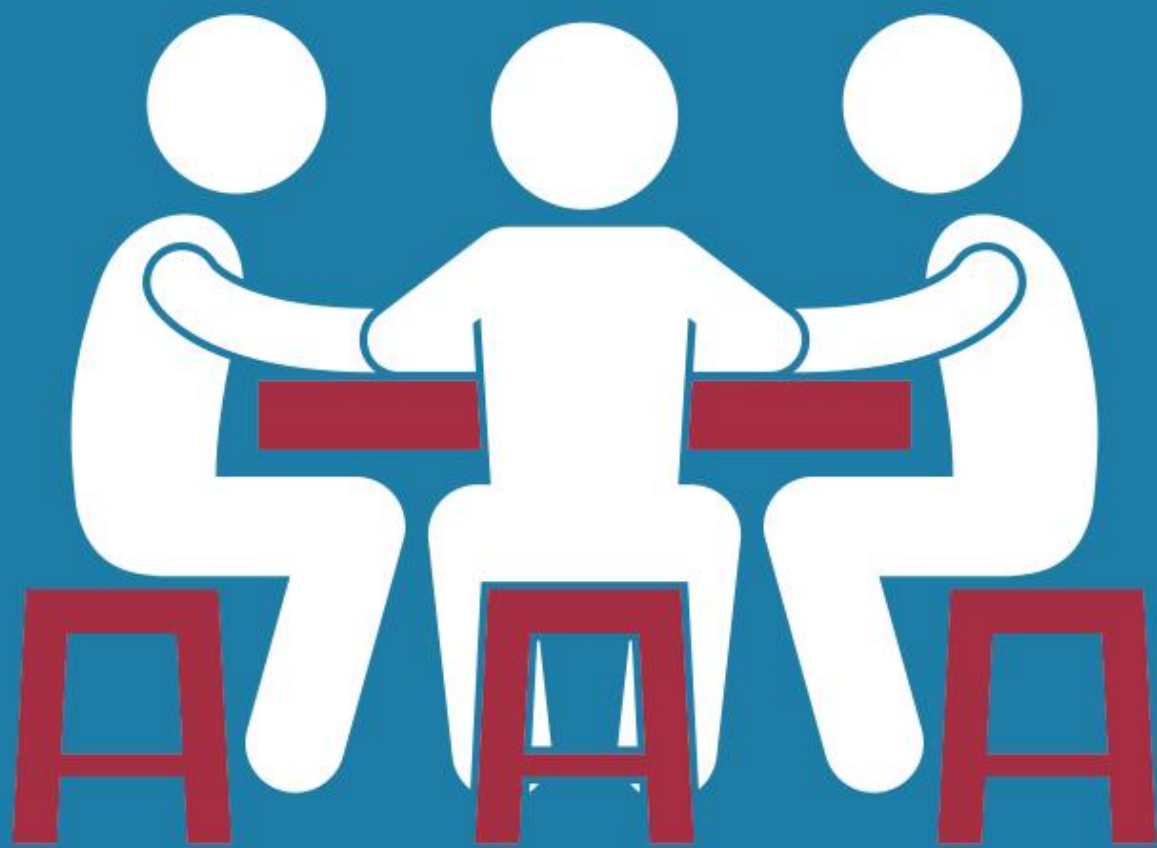
TESTS AUTOMATISÉS

PRÉCISION



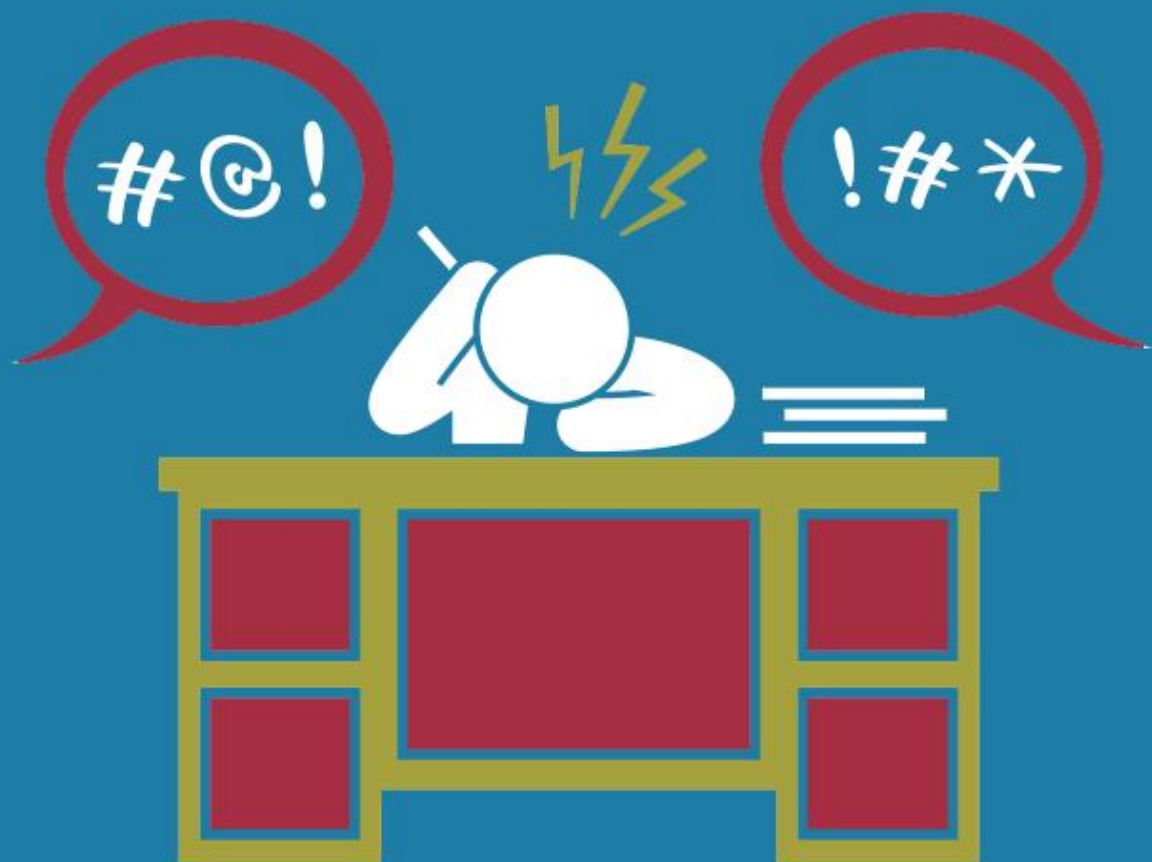
MINIMUM VIABLE PRODUCT

PRÉCISION



SERIOUS GAME

PRÉCISION



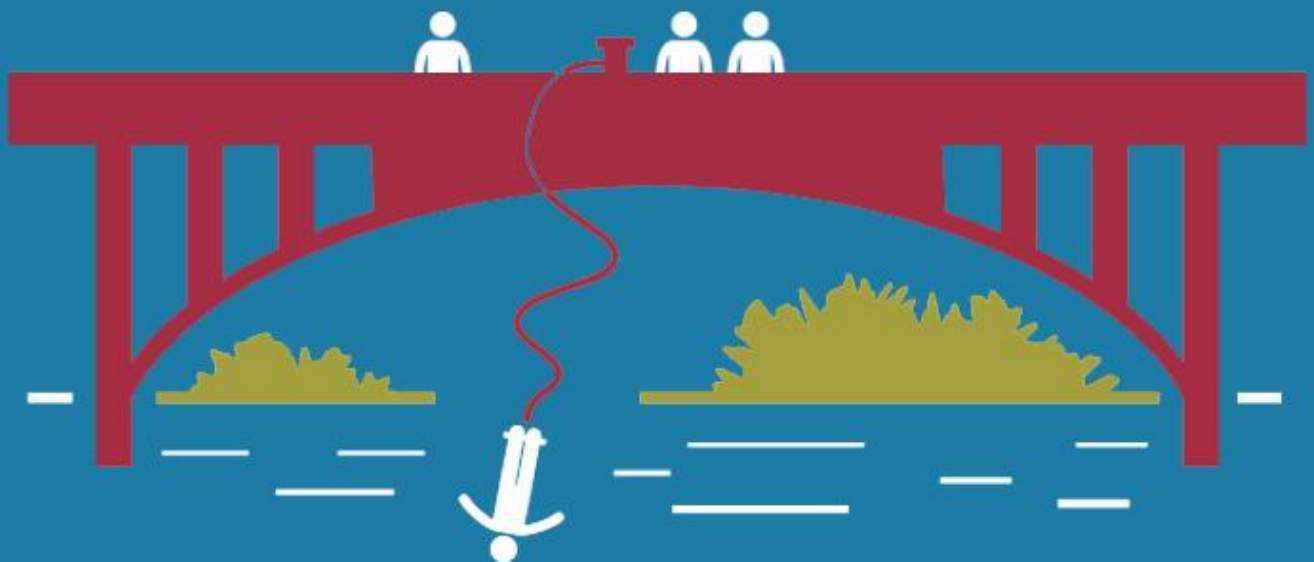
OPEN SPACE BRUYANT

PRÉCISION



CLIENT

PRÉCISION



TEAM BUILDING RISQUÉ

PRÉCISION



DIRECTEUR GÉNÉRAL

PRÉCISION



TÉLÉTRAVAIL INCONFORTABLE

PRÉCISION



SUICIDE

PRÉCISION



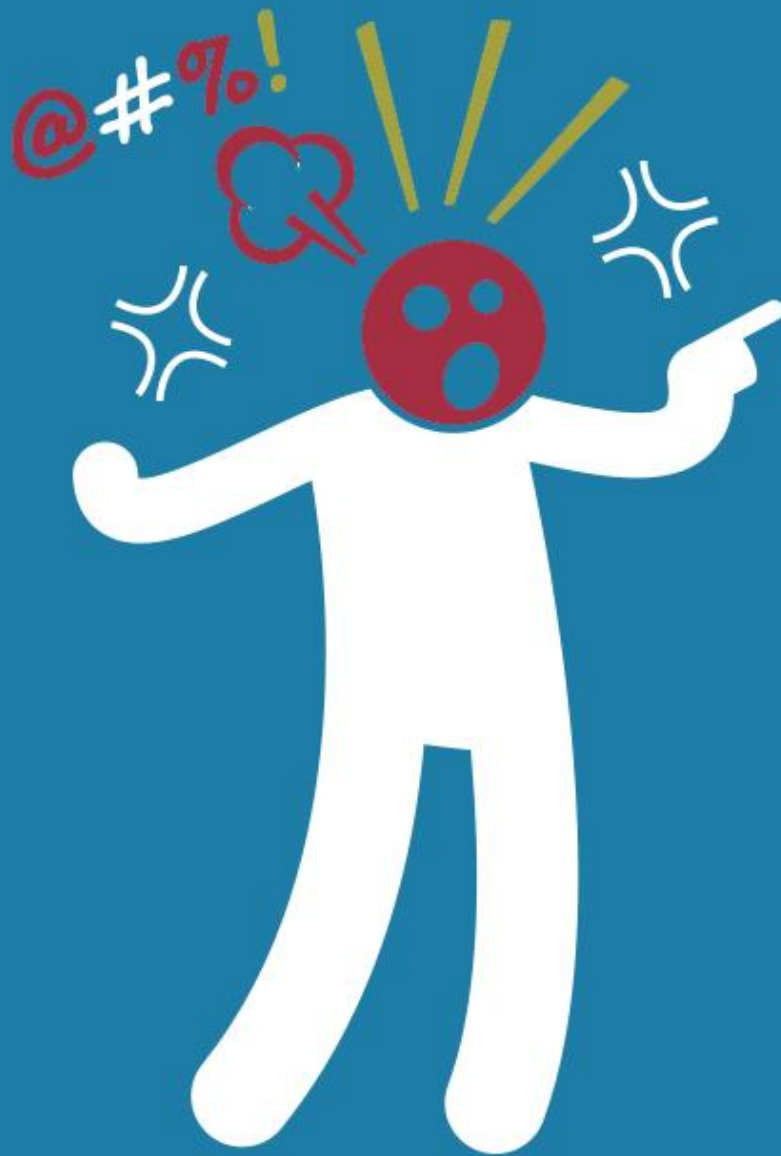
FOOT IMPROVISÉ

PRÉCISION



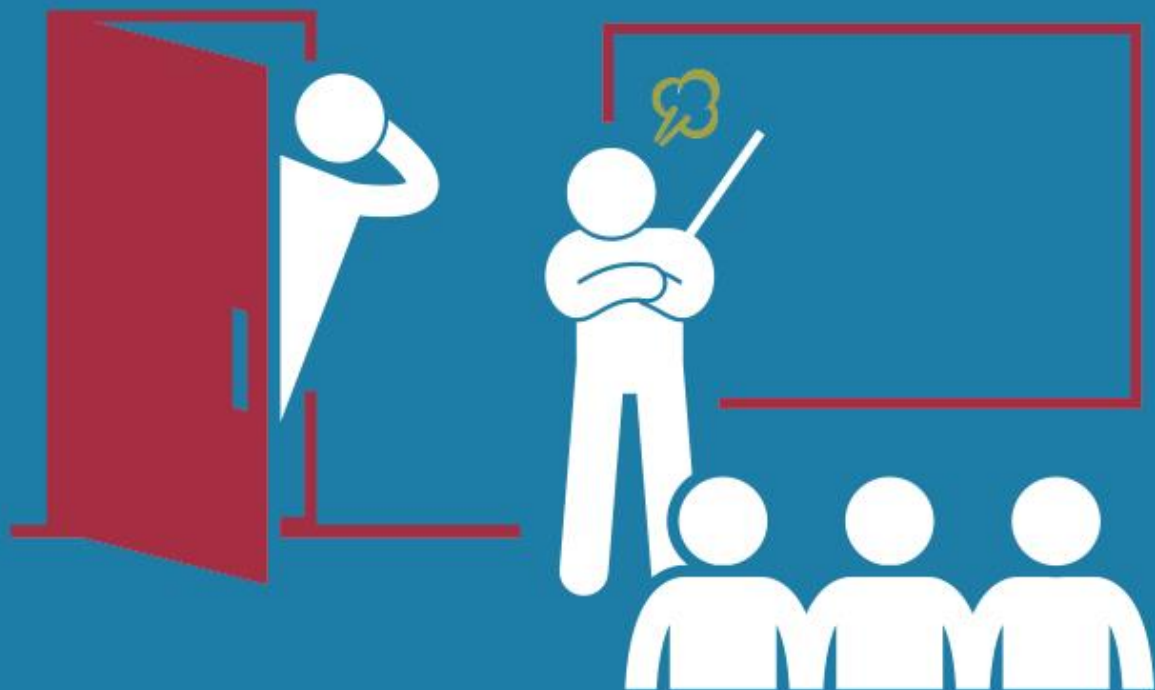
BONO COFFEE

PRÉCISION



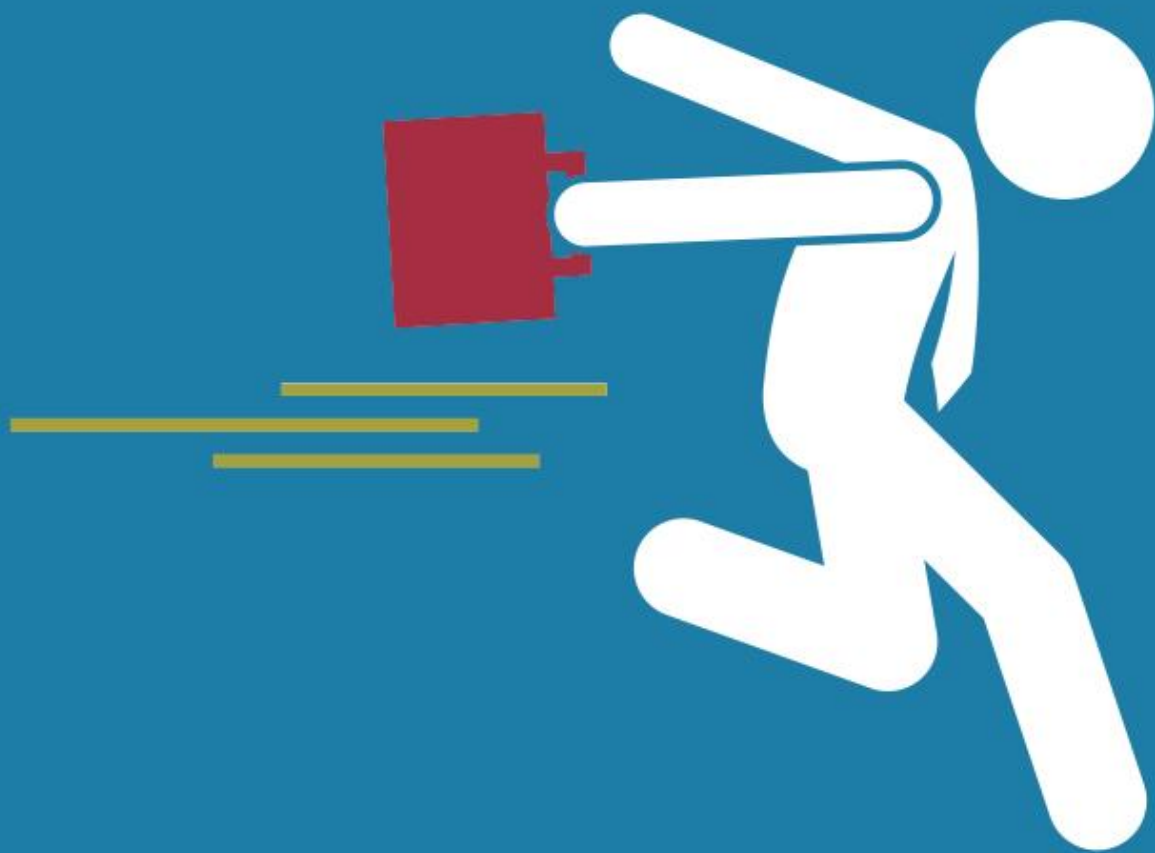
FEEDBACK STEAK

PRÉCISION



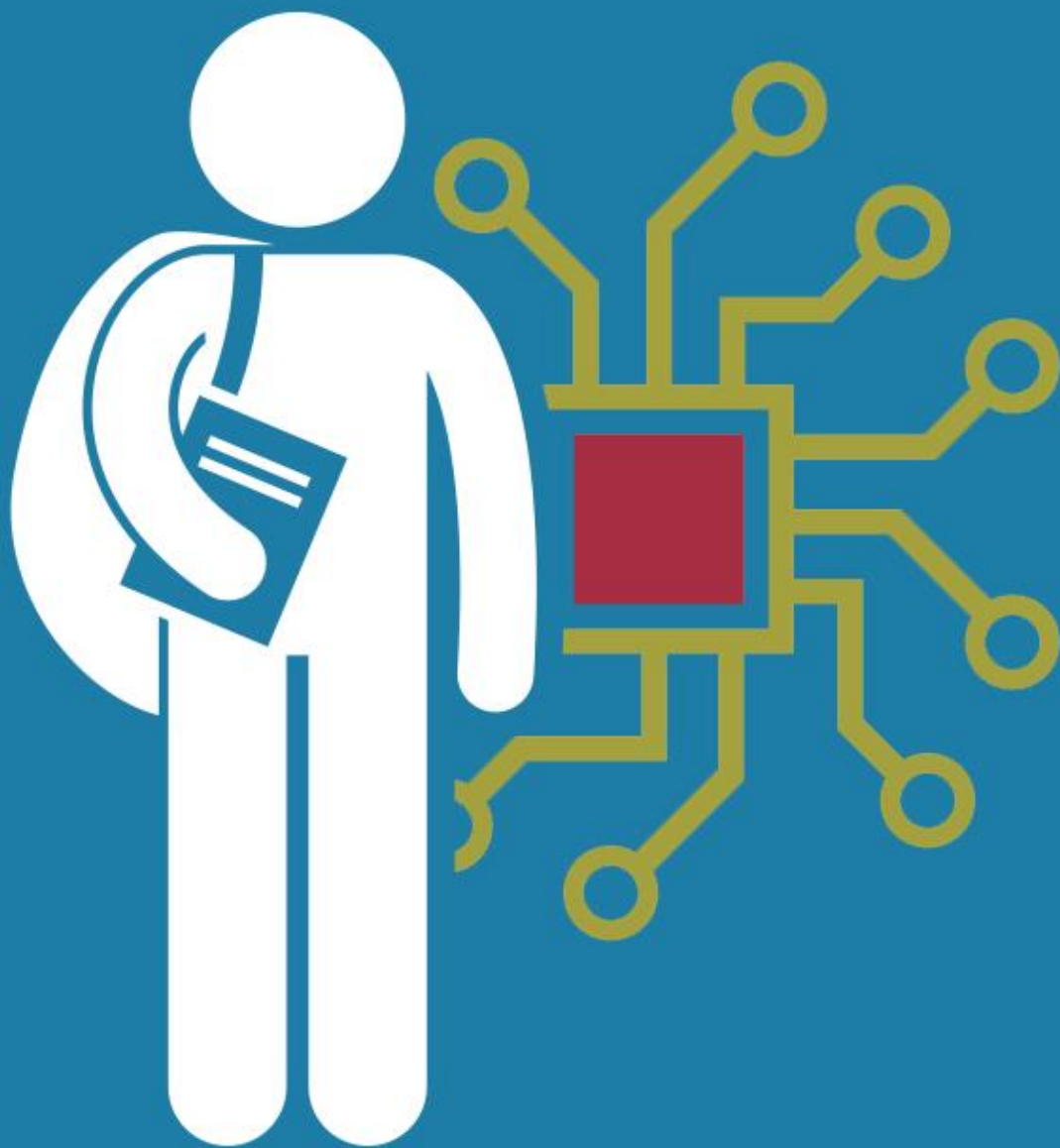
FORMATION PERTURBÉE

PRÉCISION



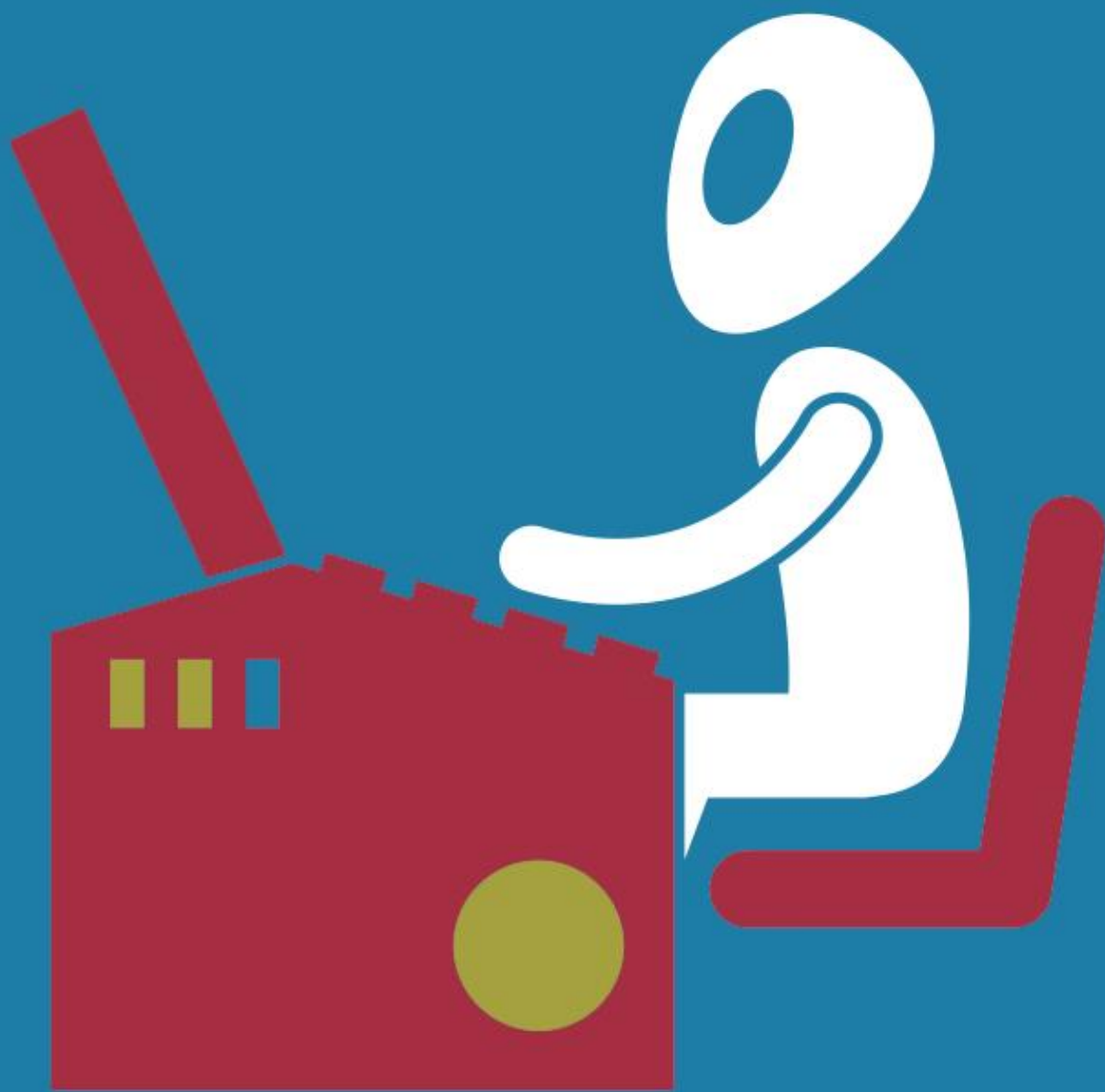
L'ÉTUDE ACCELERATE

PRÉCISION



NOUVEAU FRAMEWORK

PRÉCISION



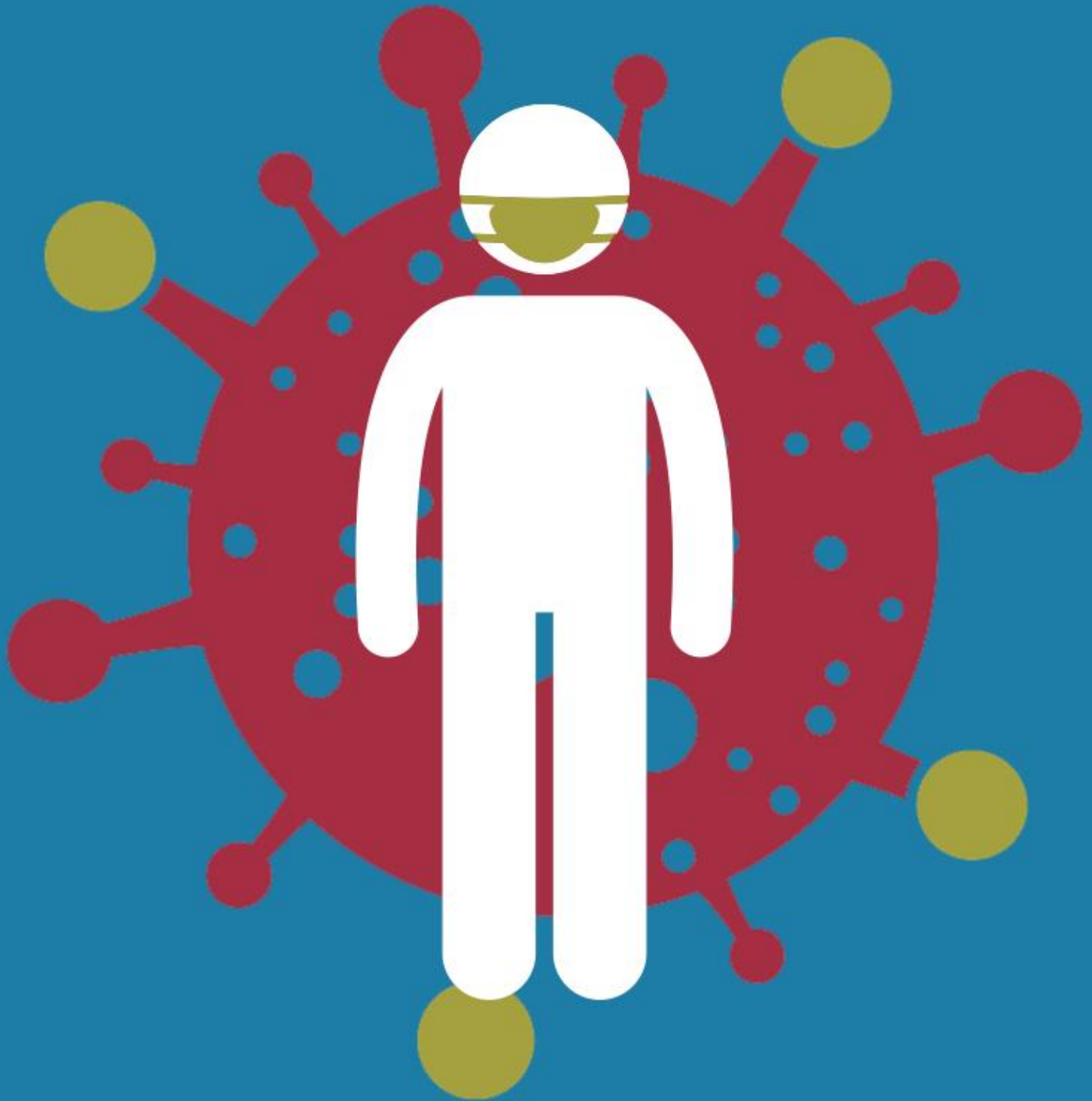
APPLICATION FUTURISTE

PRÉCISION



SERVICE CLIENT RÉACTIF

**PRÉCISION**



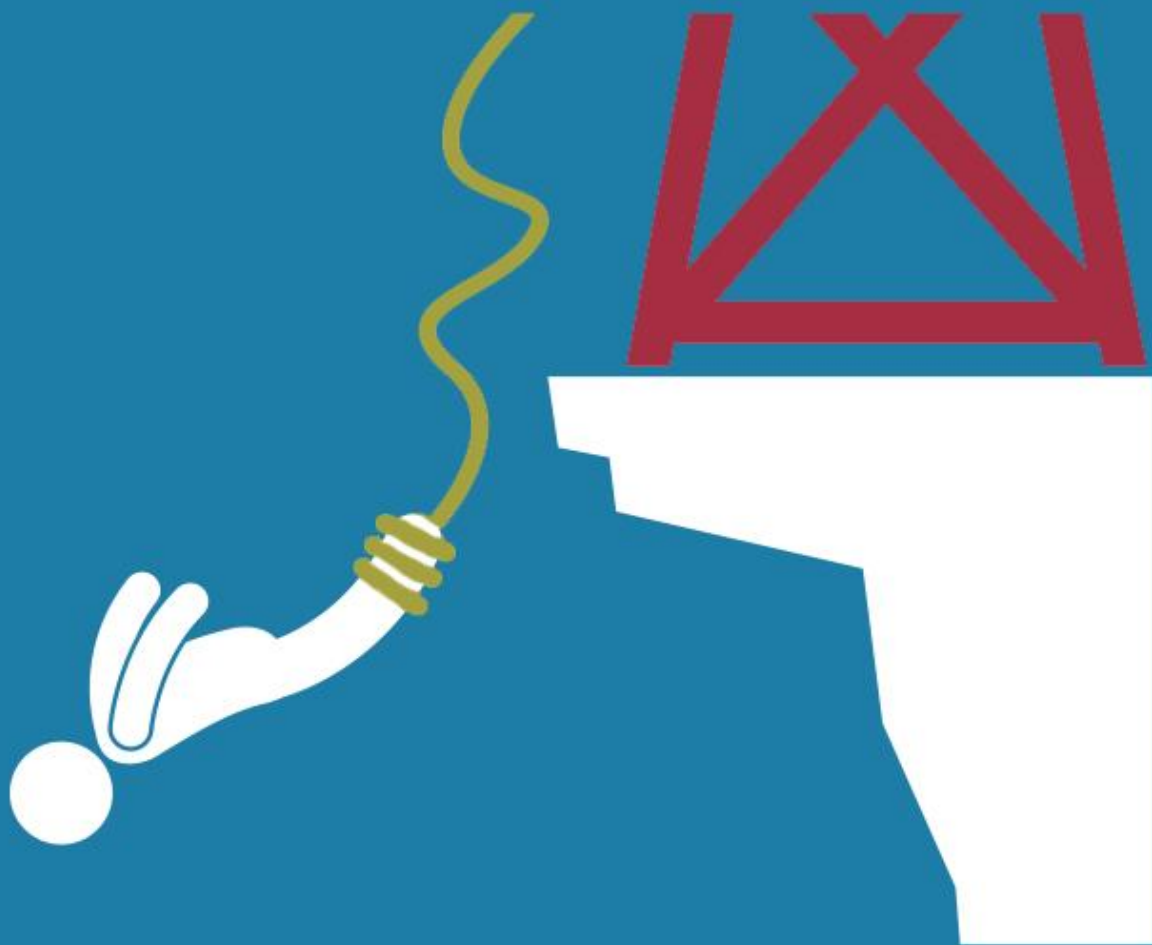
CAS CONTACT

PRÉCISION



DES RENFORTS

PRÉCISION



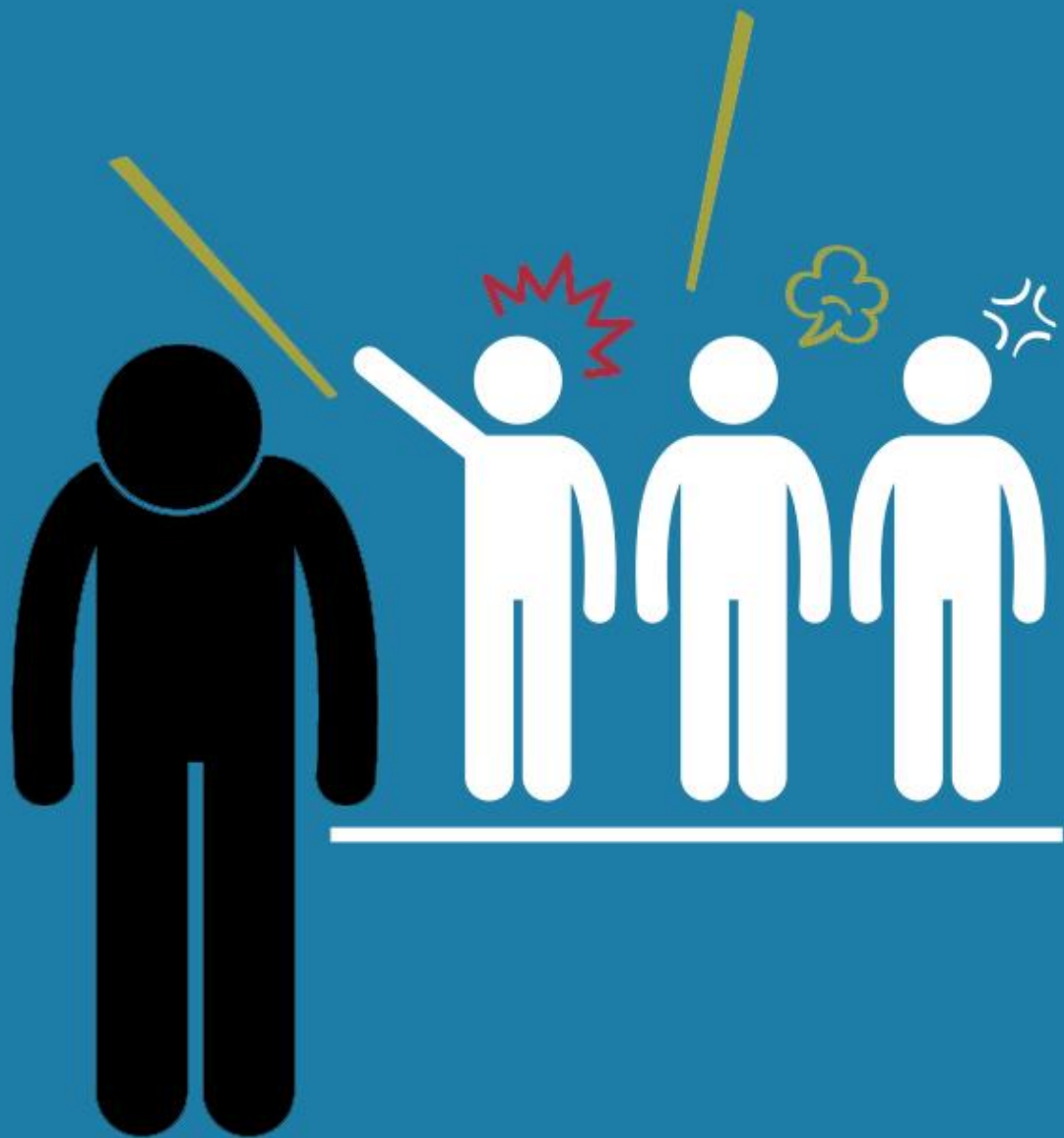
WEEKEND SPORTIF

PRÉCISION



BELLE RÉUSSITE

PRÉCISION



BLAGUE RACISTE

PERSONNAGE



DIRECTEUR GÉNÉRAL

OBJECTIF DIRECTEUR

Si le produit créé par HAPPY COMPANY dépasse les 100 points de valeur, la société est rachetée par un investisseur privé. Vous gagnez la partie... qui continuera mais la cohésion redescend à 5 !

REVENTE

PRIVILÈGE

RECRUTEMENT

Une fois par itération, vous pouvez licencier un personnage :

Demander à un joueur de changer de carte personnage. Il change alors de privilège et d'objectif secret.

DIRECTEUR GÉNÉRAL

PERSONNAGE



STAGIAIRE

OBJECTIF STAGIARE

Les points de cohésion ne
doivent JAMAIS tomber sous
la barre symbolique de zéro
(0)

BOUTE EN TRAIN

PRIVILÈGE

CAFÉ SURDOSÉ

Une fois par semaine,
le stagiaire peut **surdoser**
le café de l'équipe !

Vous gagnez 5 points de
production mais perdez 5 points
de cohésion !

STAGIAIRE

PERSONNAGE



DÉVELOPPEUR

OBJECTIF DEV

ÉÉÉÉÉNORRRMMEE

focus sur la QUALITÉ !

En tant que développeur, tout ce que vous faites, vous exigez de le faire bien. Et du coup, vous respectez votre vélocité. NE FAITES JAMAIS PLUS DE 20 POINTS DE VALEUR en une itération.

VOUS AVEZ DIT QUALITÉ

PRIVILÈGE

PASSIONNÉ

**Vous donnez tout pour
votre équipe, une fois
dans la partie, vous
doublez les points
de valeur livrés**

DÉVELOPPEUR

PERSONNAGE



SCRUM MASTER

OBJECTIF SM

**Vous, oui, VOUS LE JOUEUR !
(et pas votre personnage)
devez timeboxer
régulièrement la partie en
rappelant aux autres partici-
pants : «Plus que 15, 10 et 5
minutes»**

TIMBOXER C'EST IMPORTANT

PRIVILÈGE

VISION SYSTÉMIQUE

**Chaque jour, vous pouvez
utiliser jusqu'à
2 cartes blanches !**

SCRUM MASTER

PERSONNAGE



ESPION

OBJECTIF ESPION

**Vous travaillez secrètement
pour une société
concurrente : JOY COMPANY.
Vous devez tout faire pour
que le produit sorte avec
moins de 51 points de
valeurs.**

SABOTAGE

OBJECTIF ESPION

Vous, OUI VOUS, le joueur et non le personnage, devez TOUT faire pour faire gagner la table d'à côté. En bref que l'autre équipe ait plus de points que votre équipe à la fin du jeu !

SABOTAGE

PRIVILÈGE

LOI DE MURPHY

Une fois par itération, vous
avez le droit de piocher une
seconde carte galère, le jour
de votre choix

ESPION

PERSONNAGE



CLIENT

PERSONNAGE



COACH AGILE

OBJECTIF COACH

L'équipe atteint 15 points de valeur et 15 points de cohésion et reste à ces niveaux au moins 2 itérations de suite !

ÉQUIPE AUTO-ORGANISÉE

PRIVILÈGE

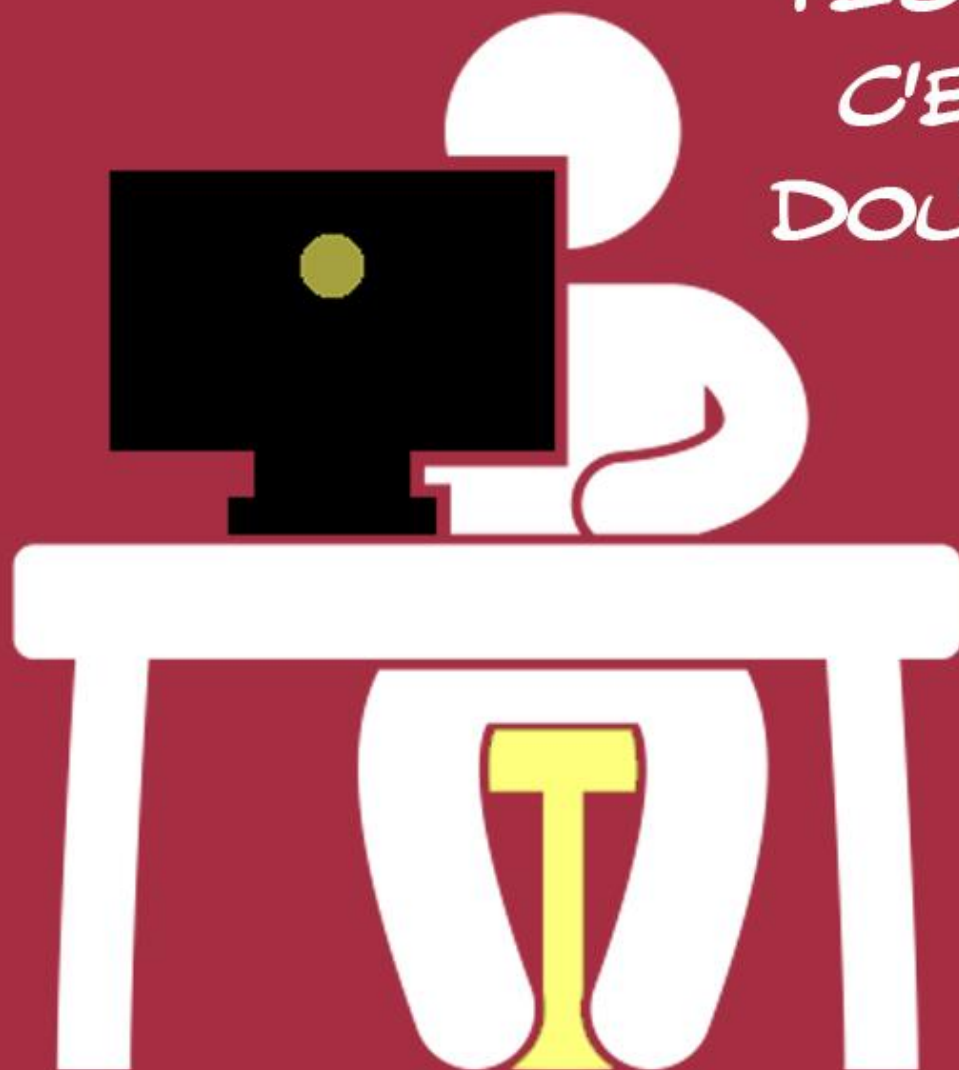
RE-POSER LE CADRE

3 fois dans la partie, vous pouvez rétablir la situation de l'équipe, les points de cohésion reviennent à 5 et ceux de production à 10

COACH AGILE

PERSONNAGE

TESTER,
C'EST
DOUTER



TESTEUR

OBJECTIF TESTEUR

**Vous devez passer une
itération sans perdre un seul
point de valeur.
Si cet objectif est atteint, vous
devenez manager.**

(Changez de personnage)

FOCUS QUALITÉ

PRIVILÈGE

AUTOMATISATION

Il met en place des tests automatisés qui protègent 1 point de valeur tant que le testeur est dans l'équipe !

TESTEUR

PERSONNAGE



MANAGER

OBJECTIF MANAGER

**Vous, oui, VOUS LE JOUEUR !
(et pas votre personnage)
devez rapporter cafés ou
boissons chaudes à
l'ensemble des autres
participants !**

RÉEL SERVANT LEADER

PRIVILÈGE

MANAGEMENT 3.0

**Tant que vous êtes dans la partie,
les points de cohésion de l'équipe
ne peuvent pas descendre en
dessous de 10 !**

MANAGER

PERSONNAGE



PRODUCT OWNER

OBJECTIF PO

Votre équipe doit réussir à
livrer 30 points de valeur sur
une itération !

Ps : la cohésion on s'en fiche,
nous c'est valeur, valeur,
valeur, VALEUR !

UN MAX DE VALEUR

PRIVILÈGE

I.N.V.E.S.T

Une fois par itération : les User Stories sont très claires, et les interactions sont au TOP !
Tellement au top que la production de ce jour est doublée !

PRODUCT OWNER

PERSONNAGE



PARTIE PRENANTE

OBJECTIF PP

PLUS VITE

**Vous devez tout faire pour
que la team arrive à
livrer 51 points de valeur
en 3 itérations !**

PARTIE PRENANTE

PRIVILÈGE

JE VEUX POUR HIER

Vous mettez la pression. Oui le personnage mais vous aussi, en tant que joueur, SOYEZ EXIGEANT ! Tant que vous êtes autour de la table, les équipes produisent +1 de valeur mais perdent -5 de cohésion

PARTIE PRENANTE