

L'IMPORTANCE DE l'inclusion

@ Cyrielle Eudeline

1 C'est quoi ?



PERMETTRE À CHACUN DE SAVOIR / DE RÉFLÉCHIR AU

- ↳ "POURQUOI JE SUIS LÀ"
- ↳ "DE QUI SUIS-JE ENTOURÉ(E)"
- ↳ "DANS QUEL ÉTAT D'ESPRIT JE SUIS"



3 Comment le faire ?



ICEBREAKER
QUAND LES PARTICIPANTS NE SE CONNAISSENT PAS OU PEU



ENERGIZER
POUR INTRODUIRE LE THÈME DE LA RENCONTRE ET ACTIVER LE GROUPE



CHECK-IN

POUR AMENER UN PARTAGE SUR LES ATTENTES ET HUMEURS DE CHACUN

2 Pourquoi le faire ?

CRÉER UN ENVIRONNEMENT DE CONFIANCE

↳ SAVOIR À QUI ON PARLE

↳ SE TROUVER DES AFFINITÉS COMMUNES

↳ PARTAGER L'HUMEUR DU MOMENT ET AMENER DE L'EMPATHIE DANS LE GROUPE

INTRODUIRE L'ÉTAT D'ESPRIT DE L'ATELIER / RÉUNION

↳ SOUDER UNE ÉQUIPE

↳ PARTAGER UNE VISION

↳ ACTIVER LA CRÉATIVITÉ



LES ICEBREAKERS DE NOËL.

A distance...

Dessine ta passion

Objectif
Partager sa passion par le dessin



5 – 10 personnes



10-15 min



1 feuille et 1 stylo par participant



Préparation

Chaque participant doit allumer sa caméra pour pouvoir montrer son dessin.

Consignes

Chaque participant prend 2min pour dessiner de manière simple sa passion (ou son hobby du moment). A tour de rôle, chacun montre son dessin à la caméra et les autres participants doivent deviner à quoi cela correspond. Ensuite, le participant explique sa passion et prend 1min pour se présenter.

2 vérités 1 mensonge

Objectif
Faire connaissance



5 – 10 personnes



10-15 min



Pas de matériel nécessaire



Consignes

Demandez aux participants de se présenter un à un au reste du groupe en racontant trois faits / anecdotes sur eux.

La particularité : deux faits sont vrais, un est faux.
Par exemple : J'aime aller à la plage, j'ai lu toutes les œuvres de Stephen King et j'ai déjà rencontré Donald Trump.

Les autres participants doivent alors essayé de deviner quelle information n'est pas vraie.

Disney mood

Objectif
Se présenter au travers d'un personnage



5 – 10 personnes



10-15 min



Images de personnages Disney



Préparation

Sélectionnez différentes images de personnages Disney (avec différentes émotions exprimées) et copiez-les sur un tableau blanc interactif, partagé aux participants.

Consignes

Chaque participant positionne un post-it avec son prénom sur le personnage Disney qui lui correspond le plus (personnalité ou humeur du moment). Tour à tour, chacun se présente en expliquant son choix.



LES CHECK-IN DE NOËL.

A distance...

Le stylo baladeur

Objectif
Jouer avec le distanciel



5 - 10 personnes



10-15 min



1 stylo par personne / caméra allumées



Préparation

Chaque participant se muni d'un stylo et allume sa webcam. Choisissez le mode « grille » sur votre outil de communication visuelle (Zoom, Google meet, Teams...)

Consignes

L'objectif est de se faire passer le stylo de webcam en webcam et que chacun donne rapidement son état d'esprit du moment quand le stylo arrive à lui/elle.

Le blob tree

Objectif
Partager son état d'esprit du moment



5 - 10 personnes



10-15 min



[Modèle de blob tree](#)



Préparation

Choisir un arbre à personnage, copier l'image et l'afficher sur un tableau interactif partagé aux participants.

Consignes

Présentez le modèle d'arbre à personnages aux participants et demandez-leur de choisir le personnage qui correspond le plus à leur état d'esprit.

Chaque participant positionne un post-it avec son prénom sur le personnage choisi. Puis demandez à chacun d'expliquer son choix.

Le Fun fact

Objectif
Souder un groupe par le rire



5 - 10 personnes



10-15 min



2 post it par personne (son prénom + son fun fact)



Préparation

Utilisez un tableau blanc interactif et inscrivez sur des post-its de la même couleur le prénom de chaque participant. Préparez des post-its vides (assez pour chaque participant) d'une autre couleur.

Consignes

Chaque participant écrit un fun fact/ une anecdote marrante, sur un post it (pensez à utiliser le mode « caché » au moment l'écriture).

Ensuite, le groupe doit deviner quel fun fact appartient à quelle personne.