

LA RÈGLE

« MERGE ! » EST UN ATELIER DE TYPE CHAUFFE MÉNINGES POUR DÉMARRER VOS SESSIONS DE CRÉATIVITÉ.

FORMEZ DEUX PILES DE CARTES DE QUANTITÉ ÉGALES.

L'ANIMATEUR PIOCHE DEUX CARTES EN MÊME TEMPS ET DEMANDE AUX PARTICIPANTS D'IMAGINER L'USAGE DE CES DEUX OBJETS FUSIONNÉS.

LA RÈGLE

LAISSEZ ENVIRON 15 SECONDES MAXIMUM POUR LAISSER LA PERSONNE RÉPONDRE (LES AUTRES AURONT UNE FOLLE ENVIE DE DONNER LEUR IDÉE), À L'ISSUE DE CE TEMPS, PERMETTEZ AUX AUTRES DE DONNER LEURS IDÉES MAIS PAS AVANT. IL EST IMPORTANT DE LAISSER LE TEMPS AU TOUR DE LA PERSONNE.

GRILLE PAIN

CHAISE

LAVE VAISSELLE

ASPIRATEUR

FOUR

VÉLO

RADIATEUR

VALISE

HORLOGE

LIT

TÉLÉPHONE

CASSEROLE

BUREAU

VOITURE

CHAUSSURE

DOUCHE

VENTILATEUR

MARTEAU

TÉLÉVISION

ORDINATEUR

TOILETTES

TIROIR

BALANÇOIRE

TONDEUSE À GAZON

VIDÉO
PROJECTEUR

YAOURTIÈRE

TAPIS DE COURSE

CAFETIÈRE

TOTEM

JACUZZI

CHEMINÉE

LUNETTES

LAMPE

ABRIBUS

RÉFRIGÉRATEUR

**APPAREIL
PHOTO**